Samsung ER-600

Programmier- &

Bedienungsanleitung

Vers. 1.0

Multi Data GmbH

Inhalt

Einleitung **6**

Über die Samsung ER-600 ... 6
Arbeiten mit dieser Anleitung ... 7
Auspacken ... 7
Ausstattung und Funktionen ... 8
Standard Hardware ... 8
Optional anschließbare Hardware ... 8
Software Funktionen ... 8
ER-600 ... 10
Programmierbare Funktionstasten ... 12
Funktions - Schloß ... 16
Bediener - Display ... 17
Status - Clear ... 21
Speicherlöschung ... 22
Durchführung einer Speicherlöschung ... 22

Service Modus Programm **23**

Übersicht ... 23
Hardware Test ... 24
Hardware Test Tabelle ... 25
Lösche alle Totale ... 26
Lösche Grand Total ... 27
Lösche PLU Datei ... 28
EPROM Information ... 29
Speicheraufteilung ... 30
Funktionstasten Zuordnung ... 31
Funktionstasten - Code ... 33
IRC Optionen ... 35
RS232C Port 1/2/3/4 Optionen ... 36
RS232C Programmier - Hinweise ... 39

Programm – Modus – Prorammierung **40**

Beschreibung der Programmiermethode ... 40
Programmierung über die Alpha – Tastatur ... 40
Zeichencode – Methode ... 41
Programm Modus - Menü ... 42
PLU Programmierung ... 44
Neu/Ändern eines PLU´s ... 44
PLU Optionen - Referenz Informationen ... 47
PLU Löschen ... 49
Gruppen Programmierung ... 52
Steuer - Programmierung ... 55
Programmierung Mehrwertsteuer (MWST) ... 56
Programmierung der Steuer für EXCLUSIV ... 57
System Optionen Programmierung ... 58
System Optionen - Referenz Informationen ... 62
Druck Optionen Programmierung ... 66

Druck Optionen - Referenz Informationen ... 70
Bediener Programmierung ... 74
Bediener Programmierung - Referenz Informationen ... 75
Funktionstasten Programmierung ... 76
#/KEIN VERKAUF ... 77
%1 -%5 ... 78
TEILBON ... 78
BONSTORNO ... 78
BAR ... 78
KREDIT 1 - 8 ... 78
SCHECKWECHSEL ... 78
SCHECK ENDORSEMENT ... 78
SCHECK ... 78
RECHNUNG # (CHECK#) ... 78
WÄHRUNG 1- 4 ... 78
IM HAUS AUSSER HAUS MITNAHME ... 78
SOFORT STORNO ... 78
F/S TEND ... 78
FUNKTIONEN (1-2) ... 78
GAST ... 78
RÜCKNAHME ... 78
MODIFIER 1-5 ... 78
PBAL (Man. SALDO) ... 78
AUSZAHLUNG 1-3 ... 78
DRUCK RECHNUNG ... 78
WERBUNG ... 78
EINZAHLUNG 1-3 ... 78
WAAGE ... 78
SALDO ... 78
TISCH (nicht für Tischverwaltung; benutzen Sie die Funktion: RECHNUNG) ... 78
TARA ... 78
STEUERFREI ... 78
ZEIT AN / AB ... 78
TIP (TRINKGELD) ... 78
QUITTUNGSDRUCK ... 78
STORNO (Nachträglich) ... 78
SCHWUND ... 78
Texte und Klischee ... 78
Klischee oben ... 78
Klischee unten ... 78
Endorsement Text ... 78
Finanzbericht - Texte ... 78
Bedienerbericht - Texte ... 78
NLU Code PGM (PLU - Schnelltasten) ... 78
Download Programme (Senden) ... 78
Edit Bediener An/Ab ... 78
PLU Bestand ... 78
Schubladen - Limit ... 78
Scheck - Rückgeld Limit ... 78
Datum & Zeit ... 78
Taragewichte ... 78
Macro ... 78
Kassen-Nummer ... 78
PC Online Zeit ... 78
Training Modus Password ... 78
Programm Ausdruck ... 78

Bedienungsanleitung 78

Bedienerdisplay 78
Bediener Operationen 78
Bedieneranmeldung 78
Bediener Abmeldung 78
Bediener – Arbeitszeit - Erfassung 78
Modifizierungstaste 78
Festtasten - PLU mit freier Preiseingabe 78
Festtasten - PLU mit Festpreis 78
Festtasten – PLU Eingabewiederholung 78
Festtasten - PLU Multiplikation mit Dezimalpunkt 78
Split Preis bei Gruppenpreis 78
Einzelposten Festtasten PLU 78
Code - Artikel mit freier Preiseingabe 78
Code - Artikel mit Festpreis 78
Code - Artikel Multiplikation 78
Code - Artikel Multiplikation mit Dezimal Punkt 78
Split Gruppenpreis bei Code - Artikel 78
Artikel Preisabfrage 78
Modifizierungstaste 78
Preisebenen Taste 78
Werbung 78
Schwund 78
Steuer Umschaltung 78
Steuer Umschaltung 78
Prozent Tasten 78
Postenaktiver Rabatt mit festem Prozentsatz 78
Rabatt mit freier Prozenteingabe 78
Aufschlag auf den Gesamtverkauf 78
Betragsrabatt auf den Gesamtverkauf 78
Betragsrabatt auf Posten 78
Warenrücknahme 78
Storno 78
Sofort Storno 78
Nachträglicher Storno 78
Bon Storno 78
Schloß - Storno 78
Kein Verkauf 78
Lade Öffnen 78
Nicht rechnende Nummer 78
Einzahlung 78
Auszahlung 78
Bon - Abschluß und Zwischensummen 78
Zwischensumme 78
Bar - Abschluß 78
Scheck - Abschluß 78
Bar gegeben 78
Scheck gegeben 78
Kreditverkauf 78
Wechsel im Kreditverkauf 78
Scheck - Wechsel 78
Gemischte Zahlung 78
Nachträgliche Rückgeldrechnung 78
Währungsumrechnung 78
Bon AN/AUS – Nachträglicher Bon 78

Rechnungsverfahren ... 78
Überblick ... 78
Rechnung ... 78

X - Modus **78**

Manager Modus ... 78
Manager Operationen ... 78
X - Berichte ... 78
Kassierer - Selbstabrechnung ... 78
Kassen Druck Format (BON / JOURNAL) ... 78
Stopp Kassen Druck (Bon AN / AUS) ... 78
Trainings - Modus ... 78
Elektronisches Journal ... 78
Nicht gefundene PLU ... 78

Z - Modus **78**

Z - Berichts Modus ... 78
Z - Berichte ... 78
Löschen des Elektronischen Journal ... 78
PC Kommunikation ... 78
PLU Lookup Progarm ... 78
KP Starting No. ... 78

Berichtsmuster Berichte aufrufen siehe MANAGER MODUS, Z MODUS **78**

Finanzen ... 78
Zeit ... 78
PLU ... 78
Bediener ... 78
Einzelne Bediener ... 78
Gruppen ... 78
Bestand ... 78
Bediener Zeitbericht ... 78
Offene Rechnungen ... 78

Besondere Merkmale **78**

Programmierung ... 78

Einleitung

Über die Samsung ER-600

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben ein neuartiges, flexibles Kassensystem erworben. Die ER-600 wird für Sie über Jahre hinweg sicher und zuverlässig arbeiten. In welcher Branche Sie auch die neue ER-600 einsetzen, nutzen Sie die Vorteile des neuen Systems: schnelle Datenverarbeitung, Sicherheit und detaillierte Verkaufsinformationen.

Die Samsung ER-600 ist mit einem einzigartigen Bediener - Display ausgestattet. Das Display erlaubt Ihnen, alle Transaktionen eines Bons nachzuverfolgen und unterstützt Sie bei der Programmierung. Die Flachtastatur hat 98 individuelle Tasten-Positionen. Alle Positionen sind frei programmierbar, womit ihr Kunde die Kasse voll seinen Bedürfnisssen anpassen kann.

Arbeiten mit dieser Anleitung

In dieser Anleitung finden Sie alle wichtigen Informationen zur Installation und Programmierung der ER-600.

- Erleuternung wichtiger Funktionen und der Tastatur.
- "Service - Modus Programmierung" – Testfunktionen, Tastaturprogrammierung und Speicheraufteilung der ER-600.
- "Programm - Modus Programmierung" – Alle Programmierungen die im P - Modus getätigt werden (PLU, Gruppen, Bediener, System-Optionen, Umsatzsteuer u.s.w.)
- "X - Modus" – Managermodus, Berichte, Training u.s.w.
- "Z - Modus" – Z - Berichte (LÖSCHEN).
- "Beispiel - Berichte" – Muster für alle Berichte.

In der zusätzlichen Bedienungsanleitung, für die Samsung ER-600, finden Sie Informationen zum Ablauf an der Kasse.

Auspacken

1. Packen Sie die Registrierkasse aus.
2. In der Packung befindet sich folgendes Zubehör:
    - 1 Papierrolle
    - 2 Kontrollschlüssel-Sätze
    - 1 Bedienungsanleitung

Ausstattung und Funktionen

Standard Hardware

- Einstellbares 8 Zeilen und 20 Zeichen LCD DISPLAY
- Tastatur:
  98 programmierbare Tasten
- 7-Positionen Funktionsschloß
- Schwenkbares Bedienerdisplay
- Kommunikationsschnittstellen: 4 seriell (RS232C) & Verbund.

Optional anschließbare Hardware

- Küchendrucker
- Scanner
- Kassenschublade
- Kundendisplay
- EC – Cash - Terminals in Vorbereitung

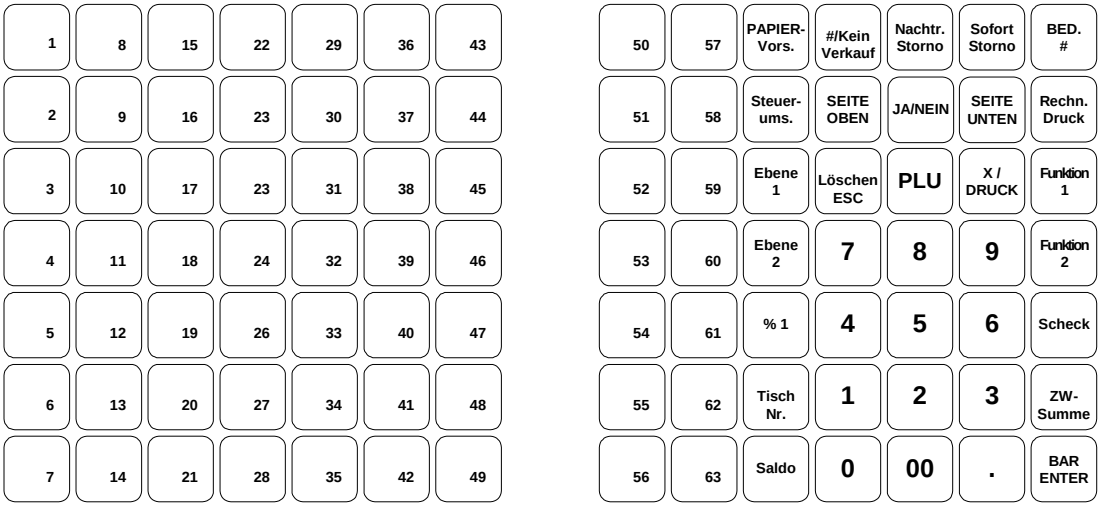
Software Funktionen

- PLU - Direkttasten
- 63 standard/80 maximum
- Bis zu 5 Preisebenen pro PLU
- Bis zu 5 modifizierbare PLU – Tastaturen
- Bis zu 10.000 PLU´s (Die endgültige Anzahl der PLU´s ist abhängig von der RAM – Erweiterung)
- 12 Zeichen Text für PLU´s oder Funktionstasten
- Bis zu 99 Gruppen
- Bis zu 99 Bediener mit Auswertung
- Arbeitszeitfunktion für alle Bediener
- 4 Steuersätze programmierbar für MWST, Exklusiv oder Tabelle
- Programmierbare Tastatur
- 24 Stunden - Uhr mit automatischem Tag- und Datumswechsel
- BAR-, Scheck- und 8 Kreditfunktionen

- 4 Währungen die an der Kasse verwaltet werden können. (Währung 1 wird für die EURO - Automatik benutzt)
- Trainingsmodus oder Trainingsbediener
- Bestandsführung
- programmierbare Nachlaßtasten (Prozent oder Betrag)
- Berichtigungen über Storno, Rücknahme, Bonstorno oder Schloßstorno
- Tischfunktion (Im INIT der Kasse wird festgelegt ob im HARDCHECK oder im SOFTCHECK-Modus gearbeitet wird.) HARDCHECK → Paralleler GuestCheck – es müssen vor Saldo die Artikel auf einem Drucker ausgedruckt werden. SOFTCHECK → Die Daten der Rechnung bleiben bis zum Abschluß in der Kasse gespeichert.
- Macro, Mehrfachfunktion, Preisnachfrage und Schwund.
- Managerbericht, mit der Option die meisten Berichte auf dem Bedienerdisplay zu zeigen.
- Elektronisches Journal. Sie können das Journal zu einen späteren Zeitpunkt an der Kasse ausdrucken lassen. (Die Größe des Journals wird in der Speicheraufteilung festgelegt.)
- 6 – zeiliges programmierbares oberes und unteres Klischee.
- Programmierbeschreibung der Finanz – und Bedienerberichte.
- Bis zu 8 Fensterkasten, jeder kann bis zu 8 Artikel zur schnellen Registrierung speichern.
- Altersbestimmung, welche dem Bediener ermöglicht, das Geburtsdatum des Kunden vor der Registrierung festzuhalten.

ER-600

Standard - Tastatur


1 8 15 22 29 36 43
2 9 16 23 30 37 44
3 10 17 23 31 38 45
4 11 18 24 32 39 46
5 12 19 26 33 40 47
6 13 20 27 34 41 48
7 14 21 28 35 42 49
50 57 PAPIER-Vors. #/Kein Verkauf Nachtr. Storno Sofort Storno BED. #
51 58 Steuer-ums. SEITE OBEN JA/NEIN SEITE UNTEN Rechn. Druck
52 59 Ebene 1 Löschen ESC PLU X / DRUCK Funktion 1
53 60 Ebene 2 7 8 9 Funktion 2
54 61 % 1 4 5 6 Scheck
55 62 Tisch Nr. 1 2 3 ZW-Summe
56 63 Saldo 0 00 . BAR ENTER

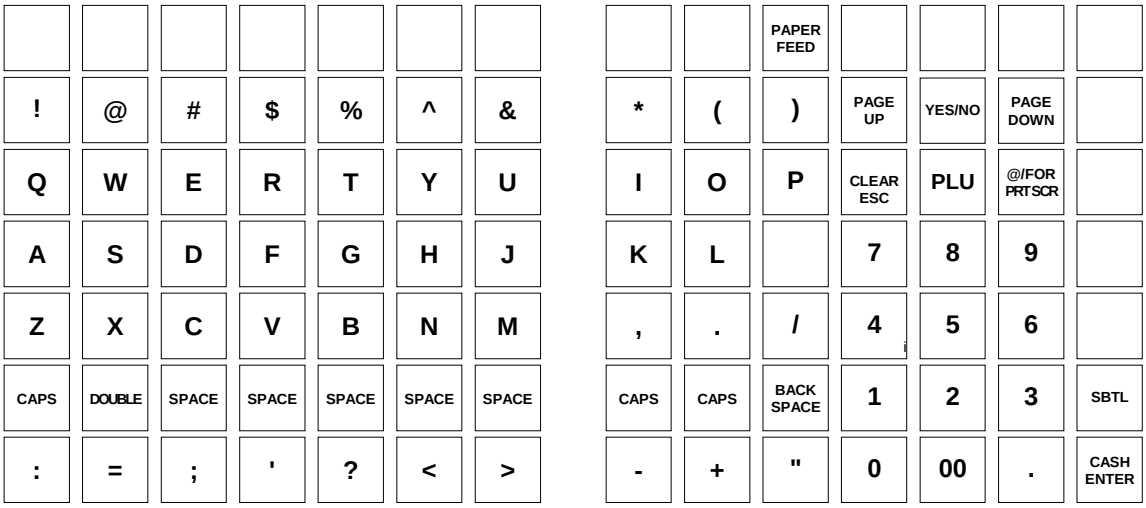
FUNKTIONEN 1 MENÜ

1. BONSTORNO
2. RÜCKNAHME
3. EINZAHLUNG
4. AUSZAHLUNG
5. TIP
6. STEUER FREI
7. WÄHRUNG 1
8. ZEIT AN/AB

FUNKTIONEN 2 MENÜ

1. KREDIT 1
2. KREDIT 2
3. KREDIT 3
4. KREDIT 4
5. KREDIT 5
6. KREDIT 6
7. KREDIT 7
8. KREDIT 8

Alpha - Tastatur


! @ # $ % ^ &
Q W E R T Y U
A S D F G H J
Z X C V B N M
CAPS DOUBLE SPACE SPACE SPACE SPACE SPACE
: = ; ' ? < >
PAPER FEED
* ( ) PAGE UP YES/NO PAGE DOWN
I O P CLEAR ESC PLU @/FOR PRTSCR
K L 7 8 9
, . / 4 5 6
CAPS CAPS BACK SPACE 1 2 3 SBTL
- + " 0 00 . CASH ENTER

Programmierbare Funktionstasten

Funktionen die auf der Tastatur frei Programmierbar sind.

Tastenbeschreibung

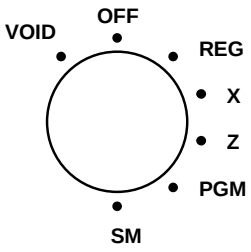
Taste	Beschreibung
Zifferntastatur: 0-9, 00, und Dezimalpunkt	Über die Zifferntastatur geben Sie Beträge und andere Zahlenwerte ein. Der Dezimalpunkt dient zur Eingabe von Multiplikationen mit Zahlen "hinter dem Komma" und für die Eingabe von prozentualen Nachlässen. **Geben Sie keine Beträge mit dem Dezimalpunkt ein.**
NLU 1 - NLU 80 Direkt-PLU 1 - 80	Bis zu 80 frei programmierbare Direkt - PLU Tasten. Es können alle Artikelnummern die in der Kasse programmiert sind auf den Tasten hinterlegt werden.
#/Kein Verkauf	Benutzen Sie diese Taste um die Kassenlade ohne einen Verkauf zu öffnen. Innerhalb einer Registrierung können Sie diese Taste auch zur Eingabe einer nicht rechnenden Nummer (bis zu 9 Stellen) benutzen.
%1 -%5	Die Taste **%** ist mit speziellen Funktionen Programmierbar wie z.B. Nachlaß oder Aufschlag auf einzelne Artikel oder auf die Zwischensumme. Der Prozentsatz kann, je nach Anwendung fest programmiert sein oder frei eingegeben werden. Insgesamt stehen 5 **%** - Funktionen zur Verfügung.
X / DRUCK (Druck Bildschirm)	Zur Eingabe von Multiplikationen und zur Errechnung von Split – Preisen. Ohne vorherige Zifferneingabe führt das Drücken der Taste X / DRUCK zum Ausdruck des Display - Inhaltes
TEILSUMME	Wird benutzt wenn eine Person mehrere Einkäufe für mehrere Personen tätigt. (TEILSUMME = MITBRINGER)
BONSTORNO	Durch Drücken der Taste **BON - STORNO** stornieren Sie den gesamten laufenden Bon.
BAR (ENTER)	Diese Taste drücken Sie bitte, wenn der Kunde Bar bezahlt. Sie können den Zahlbetrag eingeben und die Taste BAR - TOTAL drücken. Die Schublade wird geöffnet und ggf. wird das Rückgeld automatisch errechnet und angezeigt. Die BAR - TOTAL Taste dient im Manager- und im Programm - Modus als ENTER – Taste. Mit Ihr bestätigen Sie eine Programmierung und wechseln in die nächste Zeile oder Bildschirm.
KREDIT 1-8	Zum Abschlusses eines Kreditverkaufs. Die Steuer wird errechnet, der Verkauf wird abgeschlossen und die Schublade wird geöffnet. Die Schublade wird nur geöffnet wenn der Betrag gleich oder größer ist als der Verkauf. Rückgeld wird vom BAR in Lade Speicher abgezogen.
SCHECK	Drücken Sie diese Taste, um einen Betrag, der mit einem Scheck bezahlt wird zu buchen. Die Kassenlade wird geöffnet und ggf. wird das Rückgeld automatisch errechnet und angezeigt.

Taste	Beschreibung
RECHNUNG #	Die **RECHUNG # -** Taste wird am Anfang oder um eine bestehende Rechnung wieder aufzurufen benutzt. Rechnungsnummern werden über die Zifferntastatur eingegeben und haben eine Länge von 1 – 9 Ziffern. Wird die Nummer automatisch vergeben beginnt das System mit der Nummer 1. Bestehende Rechnungen werden durch Eingabe der Nummer und drücken der **RECHNUNG #** - Taste wieder geöffnet.
LÖSCHEN (ESC)	Drücken Sie die **LÖSCHEN** - Taste um Tastatur - Eingaben zu löschen. Ebenfalls können Sie das Fehlersignal (Pfeifen) der Kasse mit dieser Taste stoppen. Die **LÖSCHEN** - Taste wird im Manager- oder Programm - Modus auch als ESC (Escape) - Taste genutzt. Sie beenden damit die laufende Programmierung und gelangen in den vorherigen Bildschirm.
BEDIENER #	Drücken Sie diese Taste für die Bediener - An- / oder Abmeldung
WÄHRUNG 1-4	Mit der Währungsfunktion kann nach der Zwischensumme eine programmierte umgerechnete Währung im Display angezeigt werden. Die **Währung** 1 wird für die EURO - Automatik in der Kasse benutzt. Das Wechselgeld wird in der Heimatwährung angezeigt. Die Beträge der Währungen werden im Finanzbericht ausgegeben, werden aber nicht zum Schubladen - Total addiert.
IM HAUS **AUSSER HAUS** **MITNAHME**	**IM HAUS**, **AUSSER HAUS** und **MITNAHME** sind ZW – Summen - Funktionen Ein Verkauf kann nicht mit den 3 Tasten gesplittet abgeschlossen werden. Die **IM HAUS**, **AUSSER HAUS** und **MITNAHME** Tasten werden im Finanzbericht als Totale ausgegeben.
SOFORT STORNO	Taste **SOFORT STORNO** um den letzten Artikel zu stornieren.
F/S SHIFT	(Nicht Benutzt)
F/S SUB	(Nicht Benutzt)
F/S TEND	(Nicht Benutzt)
FUNKTION (1-2)	Taste **FUNKTION 1 / 2** zur Ansicht der Funktionen die diesen Tasten hinterlegt sind. 8 Funktionen können je Taste programmiert werden
GAST	Die Taste **GAST** kann vor jeden BON oder Rechnung eingegeben werden. Die Eingabe der Gast - Nummer kann als Zwang gesetzt werden.
MACRO 1-10	Mit der **MACRO** – Funktion können mehrere Tastenfunktionen nacheinander ausgeführt werden. Es können bis zu 50 Tasten innerhalb eines MACRO´s programmiert werden. Auch für fest programmierte Abschlußtasten (z.B. 10.-, 20.-)
RÜCKNAHME	**RÜCKNAHME** wird innerhalb oder außerhalb einer Registrierung für die Rücknahme eines Artikels benutzt.
MODIFIER 1-5	Die Taste verändert nach dem Aufruf dieser Funktion im nächsten Artikel die Artikelnummer. d.h. es wird ein anderer Artikel verkauft.
PBAL	Wird benötigt bei manuelle SALDO – Eingabe.

Taste	Beschreibung
SEITE UNTEN	Sollte eine Transaktion mehr Buchungen enthalten, als im Display können Sie mit dieser Taste nach unten blättern.
SEITE OBEN	Sollte eine Transaktion mehr Buchungen enthalten, als im Display dargestellt werden können Sie mit dieser Taste nach oben blättern.
AUSZAHLUNG 1-3	Diese Funktionen ermöglichen es Auszahlungen an der Kasse zu tätigen. Die Auszahlung wird vom BAR in Lade abgezogen und in den Berichten in den einzelnen Speichern aufgeführt. Die Auszahlung darf nicht während eines BON´s getätigt werden.
PAPIER VORS.	Drücken für Papier - Vorschub.
PLU	Wird genutzt ,um PLU´s (Artikel) zu registrieren.
PREIS ANFRAGE	Es wird der Preis des PLU´s angezeigt, ohne den Artikel zu registrieren.
PREIS EBENE (1- 5)	PREIS EBENE – Tasten schalten auf einen neu programmierten Preis eines Artikels. Die PREIS EBENE kann Posten oder BON - aktiv sein. (z.B. für kleine, mittlere oder große Getränke oder Pizza)
DRUCK RECHNUNG	Bei Druck der Taste DRUCK RECHNUNG wird die Rechnung für einen Hard/SoftCheck gedruckt. Die Rechnung kann auch an einem angeschlossenen Belegdrucker ausgegeben werden. Die Taste DRUCK RECHNUNG kann mit der Funktion automatisch er SALDO programmiert werden
WERBUNG	Die Taste WERBUNG kann zum Beispiel für Aktionen „kaufe 2 bekomme 3“ benutzt werden. Der Betrag wird für einen Artikel vermindert aber der Zähler ist um einen erhöht.
EINZAHLUNG 1-3	Diese Funktionen ermöglichen es Einzahlungen an der Kasse zu tätigen. Die Einzahlung wird zum BAR in Lade hinzu addiert und in den Berichten in den einzelnen Speichern aufgeführt. Die Einzahlung darf nicht während eines BON´s getätigt werden.
ZW-SUMME	Innerhalb eines Verkaufs wird durch Drücken dieser Taste die ZW - Summe angezeigt.
WAAGE	(Wird nicht benutzt, Anschluß WAAGE nicht freigegeben: Taste nur zur manuellen Eingabe von Gewichten.)
SALDO	Zur Abspeicherung einer Rechnung innerhalb der Kasse
TISCH	Kann in Verbindung mit der Rechnung – Taste betätigt werden
TARA	Wird nicht benutzt.
STEUER FREI	Durch Drücken der Taste wird der Verkauf um den programmierten Steuersatz1 – 4 vermiendert.
STEUER UMS 1-4	Drücken Sie diese Taste, um eine Buchung des in der Grundprogrammierung vorgegebenen MWST - Satzes auf einen alternativen MWST - Satz umzuschalten.
ZEIT AN/AB	Wird zur Eingabe der Arbeitszeit (Anfang/Ende) der einzelnen Bediener benutzt.
TIP	Mit der TIP – Taste werden Trinkgelder der Bediener eingegeben. TIP kann als Betrag oder als Prozentfunktion programmiert werden.
STORNO	Wird zur Stornierung eines Artikels innerhalb einer benutzt.

Taste	Beschreibung
SCHWUND	Die SCHWUND – Taste wird zur Verwaltung von Bruch, Schwund u.s.w. benutzt. Taste vor Eingabe der Artikel drücken zum Abschluß noch mal die Taste SCHWUND drücken. Die Taste kann unter Managerzwang (X – Modus) gelegt werden.
JA/NEIN	Drücken Sie diese Taste um im Programm - Modus zwischen den Optionen (J)A und (N)EIN zu wählen.
QUITTUNG	Kann für einen einzeiligen Quittungsdruck betätigt werden. Der angeschlossene Drucker muß diese Funktion zur Verfügung stellen.

Funktions - Schloß



VOID	Schloß - Storno für Stornos außerhalb einer Registrierung.
OFF	Kasse ist AUS (keine Eingabe möglich)
REG	Registrieren
X	X - Berichte Manager - Modus .
Z	Z - Berichte (Nullstellung der Berichte)
PGM	Programmierstellung
SM	Service - Modus für Testfunktionen und besondere Programmierungen

Die ER-600 wird mit zwei kompletten Schlüsselsätzen ausgeliefert.

Schlüssel	Schloß - Position
VD	VOID, OFF, REG, X
REG	OFF, REG
X	OFF, REG, X
Z	OFF, REG, X, Z
P	VOID, OFF, REG, X, Z, PGM
C	Alle Positionen

Anmerkung: Die Schlüssel können in der Position **OFF** oder **REG** abgezogen werden.

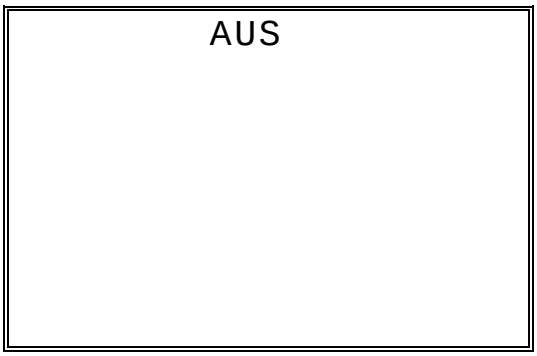
Bediener - Display

Das Bediener - Display der *ER-600* ist ein **L**(iquid)**C**(ristal)**D**(isplay) mit einer Kapazität von insgesamt 8 Zeilen mit jeweils 20 Zeichen. Die Hintergrundbeleuchtung und die Einstellbarkeit des Display erlaubt eine jederzeit einwandfreie Sichtbarkeit der Informationen, unabhängig von Lichtverhältnissen

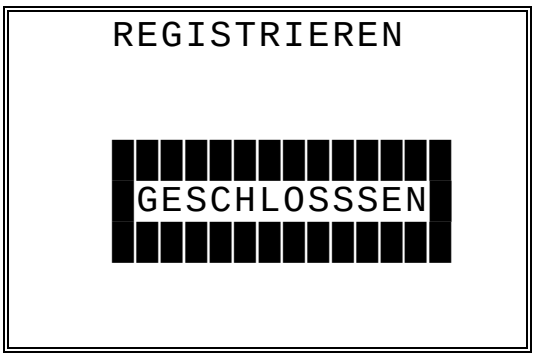
In der Schloßstellung **OFF** wird im Display **OFF MODE** angezeigt in der Registrier- bzw. **VOID -** Stellung wird **REGISTER-** bzw. **VOID-MODE** angezeigt. In den Schloßstellungen **X, Z, PGM** und **SM** werden die entsprechenden Menüs angezeigt.

Die Standard - Bildschirme der einzelne Schloßstellungen sehen wie folgt aus:

OFF



REG



VOID

X

```
  MANAGER MODUS
0.MANAGER OPERATION
1.X-BERICHTE
2.ABRECHNUNG
3.REG DRUCK FORMAT
4.STOP REG DRUCK
5.TRAININGS MODUS
6.E.J. OPERATION
```

♦ **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des PGM – Menüs zu sehen.

```
  MANAGER MODUS
7.NICHT GEFUNDENE
ARTIKEL
```

Z

```
 Z-BERICHT MODUS
1.Z BERICHTE
2.PC KOMMUNIKATION
3.ARTIKELBEZEICHNUNG
4.ALTERS-BESTIMMUN
5.KP STARTING NO
6.MIX & MATCH PGM
```

♦ **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des RESET Report - Menüs zu sehen.

```
 Z-BERICHT MODUS
7.MIX & MATCH SCAN
8.RESET N.F. PLU
```

PGM

```
    PROGR.MODUS   ↓
0.PLU
1.GRUPPEN
2.STEUER
3.SYSTEM OPTIONEN
4.DRUCK OPTIONEN
5.FUNKTIONSTASTEN
6.BEDIENER
```

- **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des PGM - Menüs zu sehen

```
    PROGR.MODUS   ↑
7.KLISCHEE-TEXTE
8.NLU CODE# PGM
9.DOWNLOAD PROGRAMM
00.MEHR
```

- Taste **00** um weitere Programme (Seite 2) zu sehen

```
PROGR. MODUS Seite2↓
0.BEDIENER AN/AB
1.PLU BESTAND
2.SCHUBLADEN LIMIT
3.SCHECK-WECHS.LIMIT
4.DATUM & ZEIT
5.TARA GEWICHTE
6.MACRO
```

- **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des PGM - Menüs zu sehen

```
PROGR. MODUS Seite2↑
7.KASSEN NR.
8.PC SCHEDULE ZEIT
9.TRAINING MODUS P/W
00.AUSDR.
```

SM

```
   SERVICE MODUS   ↓
0. HW TEST
1. LÖSCHE A.TTL
2. LÖSCHE GRAND TTL
3. LÖSCHE PLU DATEI
4. EPROM INFO.
5. SPEICHER AUFTEIL.
6. TASTATUR ZUORD.
```

- **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des Service Mode Programme zu sehen

```
   SERVICE MODUS   ↑
7. IRC OPTIONEN
8. RS232C PORT
```

Status - Clear

Warnung: Wenn der Status – Clear durchgeführt wird und ein Bon noch nicht abgeschlossen ist, kann es zu Differenzen in den Berichten kommen.

Der Status – Clear wird durchgeführt wenn die Kasse sich in einem blockierten Zustand befindet.

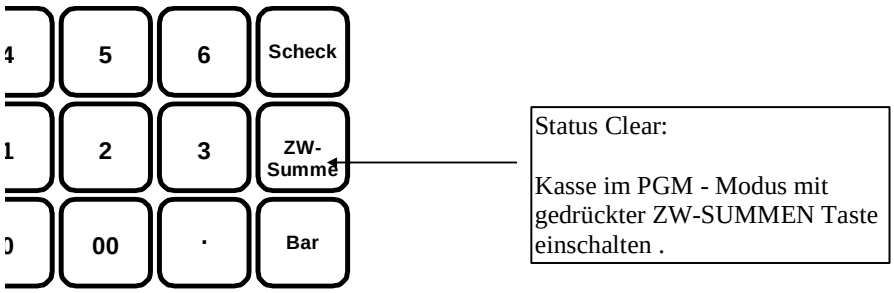
Einige Gründe um einen Status – Clear durchzuführen:

- Die Kasse ist in einem blockierten Zustand z.B. falsche Schloßstellung Einzahlung nicht abgeschlossen u.s.w.
- Quittungszwang ist programmiert und soll umgangen werden.
- Ein Status – Clear kann als Teil der Service notwendig sein da es sonst zu Problemen bei der Registrierung oder im System kommen kann.

Diese Funktion nur ausführen, wenn es unbedingt nötig ist. Bei Fragen rufen Sie bitte Ihren Fachhändler an.

Durchführung eines Status - Clears:

1. Die Kasse an der rechten Seite mit dem Schalter ausschalten.
2. Funktionsschloß in die Stellung „PGM“ stellen.
3. Die Taste ZW-SUMME drücken und gedrückt halten (Standard Tastatur)
4. Die Kasse mit gedrückter ZW-SUMME Taste einschalten.
5. Im Display wird die Meldung „INITIAL CLEAR“ angezeigt und am Drucker wird ein Bon mit dieser Meldung ausgegeben.



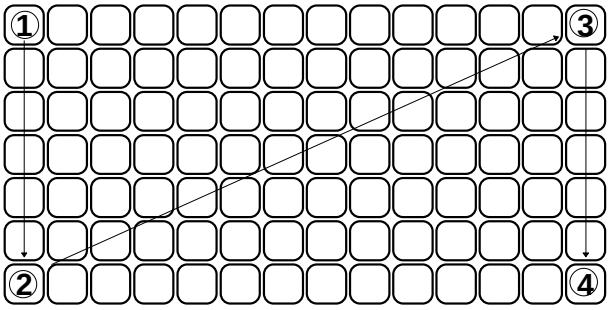
Speicherlöschung

Warnung: ***Bei der SPEICHERLÖSCHUNG werden alle Daten und Berichte in der Kasse gelöscht.*** **Wenn die Kasse bereits programmiert wurde und Umsätze enthält, verlieren Sie alle abgespeicherten Daten.**

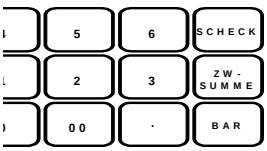
Durchführung einer Speicherlöschung

Sehen Sie hierzu bitte auch im SM – Modus die Punkte „Lösche A.TTL“ , „Lösche Grand TTL“ und den Punkt „ Lösche PLU Datei“.

1. Die Kasse an der rechten Seite mit dem Schalter ausschalten.
2. Funktionsschloß in die Stellung „SM“ stellen. Eine Position hinter der Stellung PGM mit dem Schlüssel „C“
3. Die Taste SCHECK drücken und gedrückt halten (Standard Tastatur)
4. Die Kasse mit gedrückter SCHECK - Taste einschalten. Die Meldung: "RAM ALL CLEAR SERV." Wird auf dem Bildschirm angezeigt.
5. Die Tasten „PLU1, PLU7, BEDIENER# und die BAR – Taste nacheinander drücken. (Standard Tastatur)



6. Im Display wird der RAM – CLEAR angezeigt, ca. 1.Minute nach Abschluß des RAM - CLEAR wird ein Bon ausgegeben: "RAM ALL CLEAR OK !". Der Service - Modus Bildschirm wird angezeigt.
7.



RAM – CLEAR :

Kasse im SM – Modus mit gedrückter SCHECK Taste AUS und EIN schalten

Service Modus Programm

Übersicht

Folgende Funktionen lassen sich im Service – Modus durchführen:

- Hardware Test
- Lösche alle Totale
- Lösche Grand Total
- Lösche PLU Datei
- EPROM Information
- Speicheraufteilung
- Tastatur - Zuordnung
- Verbund - Optionen
- Schnittstellen - Programmierung

♦ Mit dem Schlüssel „**C**“ in die Stellung „**SM**“ gehen:

```
SERVICE MODUS   ↓
0. HW TEST
1. LÖSCHE A.TTL
2. LÖSCHE GRAND TTL
3. LÖSCHE PLU DATEI
4. EPROM INFO.
5. SPEICHER AUFTEIL.
6. TASTATUR ZUORD.
```

```
SERVICE MODUS   ↑
7. IRC OPTIONEN
8. RS232C PORT
```

Hardware Test

Mehrere Testroutinen können an der ER-600 aufgerufen und durchgeführt werden.

1. Im SERVICE – Modus die Taste „0“ für Hardware Tests drücken.

```
      H/W TEST
0. TEST DRUCKER
1. TEST DISPLAY
2. TEST TASTATUR
3. TEST SCHLOSS
4. TEST RS-232
5. DRUCKE ZEICHEN
6. IRC REIHENTEST
7. TEST MCR
8. TEST RTC
```

2. Drücken Sie die Ziffer auf der Zehnertastatur die dem Test zugeordnet ist.

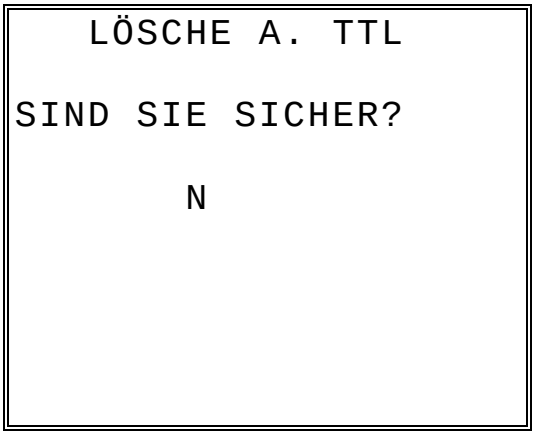
Hardware Test Tabelle

TEST	Anmerkungen
DRUCKER	Es werden Bon´s und Zeichen auf dem Drucker ausgedruckt. Wenn der Test beendet ist stoppt der Druck und das Test – Menü wird wieder angezeigt.
DISPLAY	Die Display´s werden angesteuert. Wenn der Test beendet ist wird der S - Modus wieder angezeigt
TASTATUR	Die Tastatur kann getestet werden, Abschluß des Tests mit umschalten des Funktionsschloß
MODUS	Hier wird der Modelock getestet. Wenn Sie den Schlüssel im Schloß drehen, wird das Display die bestehende Position anzeigen. Drehen sie den Schlüssel in die SERVICE – Position um den Test zu beenden.
RS-232	Auswahl LOOP TEST PORT 1, LOOP TEST PORT 2, oder LOOP TEST IRC. (für loop test port 1 oder 2 , ein Loop-Back Stecker aufstecken; zum loop test IRC, müssen alle Kassen im Verbund mit-einander verbunden sein) Nach dem Test wird NG (Nicht OK) oder OK angezeigt.
DRUCKE ZEICHEN	Auswahl ENDLOSS DRUCK und LIFE TEST DRUCK. Zum Beenden des Tests die Kasse AUS und wieder AN schalten.
IRC RANGER	Dieser Test kontrolliert die Kommunikation mit jedem registrierten Programm in der IRC – Option. Berichte bestätigen bzw. nicht bestätigen.
TEST MCR	Testen des Magnet – Karten – Lesers. (MCR muß eingebaut sein). Suchen des MCR im Menü und die Karte durch die Maschine ziehen.
TEST RTC	Das Display zeigt Datum und Zeit für den RTC – Chiptest. Beenden des Tests durch Drehen des Schlüssels.

Lösche alle Totale

Diese Auswahl löscht alle Zähler und Totale, auch das Grand Total.

1. Im SERVICE - MODUS Taste **1** zur Anzeige des Bildschirms: LÖSCHE A. TTL

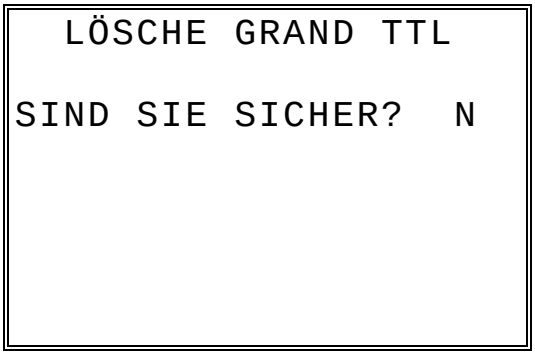


2. Taste **JA/NEIN** zur Anzeige **J** bei der Frage "SIND SIE SICHER?“, Taste **ENTER**.
3. Im Display wird angezeigt "BITTE WARTEN...".Der BON mit "ALLE TOTALE LÖSCHEN“ wird ausgedruckt und der Bildschirm ist wieder im **SERVICE MODUS**.

Lösche Grand Total

Diese Auswahl löscht das Grand Total.

1. Im SERVICE MODUS Taste **2** zur Anzeige des Bildschirms: LÖSCHE GRAND TTL

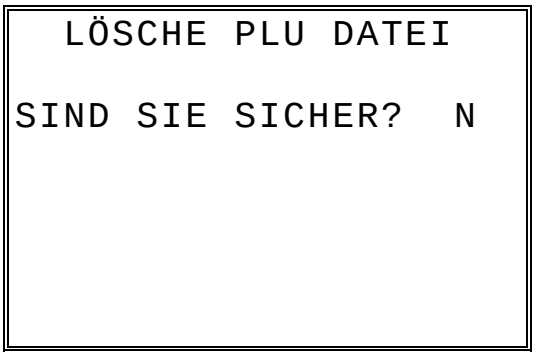


2. Taste **JA/NEIN** zur Anzeige **J** bei der Frage "SIND SIE SICHER?“, Taste **ENTER**.
3. Im Display wird angezeigt "BITTE WARTEN...".Der BON mit "GRAND TOTALE LÖSCHEN“ wird ausgedruckt und der Bildschirm ist wieder im **SERVICE MODUS**.

Lösche PLU Datei

Diese Auswahl löscht den kompletten PLU - Speicher mit Totalen, Zählern und Programmierung

1. Im SERVICE - MODUS Taste **3** zur Anzeige des Bildschirms: LÖSCHE PLU DATEI

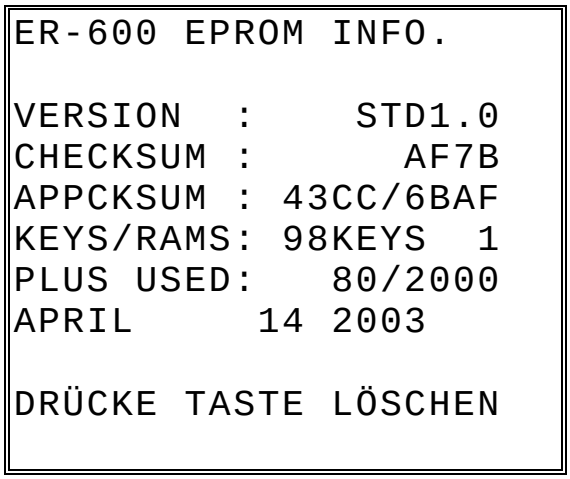


2. Taste **JA/NEIN** zur Anzeige **J** bei der Frage "SIND SIE SICHER?“, Taste **ENTER**.
3. Im Display wird angezeigt "BITTE WARTEN...".Der BON mit "PLU DATEI LÖSCHEN“ wird ausgedruckt und der Bildschirm ist wieder im **SERVICE MODUS**.

EPROM Information

Bei Ausführung diese Menüpunktes werden Ihnen Eprom Informationen angezeigt. Epromversion, Checksumme und Datum des Eproms werden ausgegeben. Wenn im Verbund gearbeitet wird, muß in allen Kassen des Verbundes die gleiche Epromversion installiert sein.

1. Im SERVICE MODUS Taste **4** zur Anzeige der Eprom - Informationen. Die Anzeige "BITTE WARTEN..." wird im Display angezeigt, dann werden die aktuellen Daten auf dem Bildschirm angezeigt.



2. Mit der Taste **LÖSCHEN** zurück in den SERVICE - MODUS

Speicheraufteilung

Anmerkung: Für Änderungen müssen alle Felder innerhalb der Speicheraufteilung aufgerufen werden. Wird die Taste **LÖSCHEN** in einem Feld gedrückt wird die Speicheraufteilung verlassen ohne eine Änderung.

1. Im SERVICE MODUS Taste **5** zur Anzeige der Speicheraufteilung

```
SPEICHER AUFTEILUNG↓
TL VORH :    ??????
TL BEN. :    ??????
# PLUS         2000←
# EBENEN(1-5)     1
# BEDIENER       10
# GRUPPEN TTL    30
```

2. In der ersten Zeile wird der verfügbare Speicher angezeigt (TL VORH). In der zweiten Zeile wird der benutzte Speicher angezeigt (TL BEN.). Der Speicher in der Zeile TL BEN. wird mit jeder Eingabe und der Taste **ENTER** neu berechnet.

   Beginn mit der Eingabe der PLU Anzahl. Taste **ENTER** nach jeder Eingabe, der Cursor geht dann auf den nächsten Eintrag. Seite 2 der Speicheraufteilung wird angezeigt wenn die GRUPPEN TTL eingegeben worden sind:

```
SPEICHER AUFTEILUNG↓
TL VORH :    ??????
TL BEN. :    ??????
# EJ ZEILEN       0
#RECHNUNGEN     000
J=HARD/N=SOFT CHK N
#ZEILEN/SFT CHK   0
```

3. Mit der Speicherverteilung für alle Variablen fortsetzen. Taste **ENTER** nach Eingabe in der Zeile "# ZEILEN/SOFT CHK" wird die Meldung "SIND SIE SICHER ?" mit N (Nein) als Antwort angezeigt. Soll die neue Speicherverteilung abgespeichert werden, die Taste **JA/NEIN** drücken, damit das J (JA) im Display erscheint und die Taste **ENTER**.
4. Die Meldung "BITTE WARTEN . . . " Der Drucker druckt einen Bon : "SPEICHER AUFTEILUNG OK !" wenn die Meldung " SPEICHER AUFTEILUNG ZU GROSS" ausgedruckt wird, sind die möglichen Eingaben überschritten worden.
5. Der **SERVICE - MODUS** Bildschirm wird nach Abschluß wieder angezeigt.

Funktionstasten Zuordnung

Innerhalb dieser Programmierung werden der Tastatur neue Funktionen zugeordnet, um die Funktion einer bestimmten Taste zu ändern.

1. Im SERVICE - MODUS Taste **6** zur Programmierung der Tastatur. Folgender Bildschirm wird angezeigt:

```
 TASTATUR BELEGUNG

DRÜCKE TASTE
ZUM PROGR.


                    0←
```

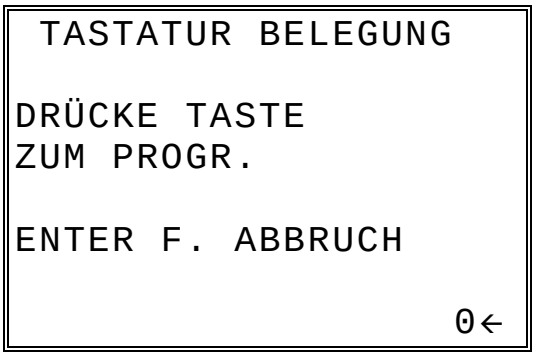
2. Taste drücken die verändert werden soll. Die jetzige Belegung wird angezeigt

```
 TASTATUR BELEGUNG

TASTEN NUMMER: 102
AKTUELLE BELEGUNG:
     BAR
EINGABE NEUER CODE,
TASTE ENTER
                    0←
```

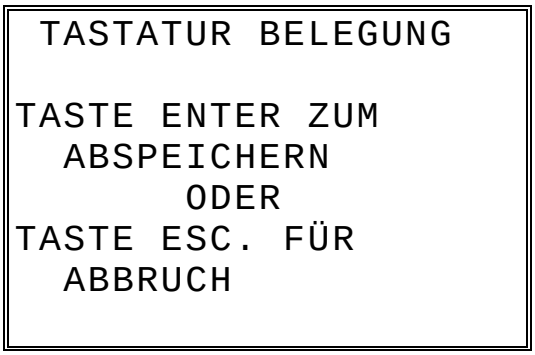
3. Eingabe des neuen **Code** (siehe Tabelle auf Seite 33) und Taste **ENTER**, oder Taste **SEITE UNTEN** für Anzeige der Code – Liste.

```
 TASTEN          CODE
--------------------
NLU#1 - NLU#80(1-80)
EINS               81
ZWEI               82
DREI               83
VIER               84
FÜNF               85
```

4. Mit den Taste **SEITE OBEN** oder **SEITE UNTEN** kann der richtige Code aus der Liste gesucht werden. Eingabe des ausgewählten Tastaturcode und der Bildschirm mit der Liste schließt sich. Taste **ENTER**. Der Bildschirm für die Tastaturbelegung wird wieder angezeigt.



5. Weitere Tasten programmieren, wenn benötigt. Ist die Programmierung der Funktionstasten beendet, Taste **ENTER** zum Abschluß drücken. Dieser Bildschirm wird angezeigt:



6. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

Anmerkungen:

1. **Ziffer (0-9), LÖSCHEN/ESC**, und **BAR/ENTER** können nicht von der Tastatur gelöscht werden, wenn sie nicht an einer anderen Stelle programmiert worden sind.

2. Soll die **BAR/ENTER** Taste umprogrammiert werden, direkt nach einen RAM - Clear umprogrammieren.

Funktionstasten - Code

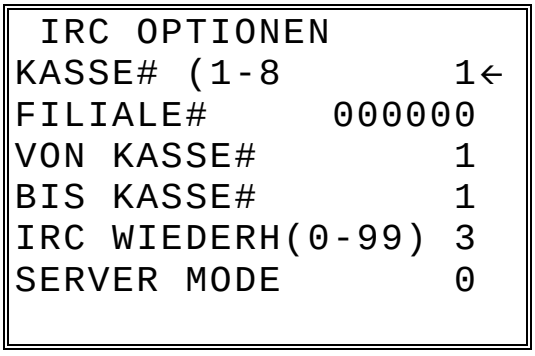
Code	Funktion
1	NLU 1(Direkt PLU)
	Bis
80	NLU80
81	ZIFFER 1
82	ZIFFER 2
83	ZIFFER 3
84	ZIFFER 4
85	ZIFFER 5
86	ZIFFER 6
87	ZIFFER 7
88	ZIFFER 8
89	ZIFFER 9
90	ZIFFER 0
91	DOPPEL 0
92	Dezimalpunkt (.)
93	#/Kein Verkauf
94	%1
95	%2
96	%3
97	%4
98	%5
99	X/DRUCK (DRK BILDSCHIRM)
100	TEILSUMME
101	BONSTORNO
102	BAR (ENTER)
103	KREDIT 1
104	KREDIT 2
105	KREDIT 3
106	KREDIT 4
107	KREDIT 5
108	KREDIT 6
109	KREDIT 7
110	KREDIT 8
111	SCHK-WECHS.
112	SCHK-ENDORS.
113	SCHECK
114	RECHNUNG #
115	LÖSCHEN(ESC)
116	BEDIENER #

Code	Funktion
117	WÄHRUNG 1
118	WÄHRUNG 2
119	WÄHRUNG 3
120	WÄHRUNG 4
121	MITNAHME
122	IM HAUS
123	SOFORT STORNO
124	F/S UMS.
125	F/S ZW-S
126	F/S ABSCHL.
127	FUNKTIONEN 1
128	FUNKTIONEN 2
129	GAST #
130	PLU (CODE TASTE)
131	PREIS - EBENE 1
132	PREIS - EBENE 2
133	PREIS - EBENE 3
134	PREIS - EBENE 4
135	PREIS - EBENE 5
136	MACRO 1
137	MACRO 2
138	MACRO 3
139	MACRO 4
140	MACRO 5
141	MACRO 6
142	MACRO 7
143	MACRO 8
144	MACRO 9
145	MACRO 10
146	RÜCKNAHME
147	MODIFIER 1
148	MODIFIER 2
149	MODIFIER 3
150	MODIFIER 4
151	MODIFIER 5
152	P/BAL
153	SEITE UNTEN
154	SEITE OBEN
155	AUSZAHLUNG 1

Code	Funktion
156	AUSZAHLUNG 2
157	AUSZAHLUNG 3
158	PAPIER VORS.
159	PLU PREIS ANFR.
160	DRUCK RECHNG.
161	WERBUNG
162	EINZAHLUNG 1
163	EINZAHLUNG 2
164	EINZAHLUNG 3
165	ZW-SUMME
166	WAAGE
167	SALDO
168	TARA
169	AUSSER HAUS
170	STEUER FREI
171	STEUER UMS. 1
172	STEUER UMS. 2
173	STEUER UMS. 3
174	STEUER UMS. 4
175	ZEIT AN/AB
176	TIP
177	STORNO
178	SCHWUND
179	JA/NEIN
180	QUITTUNG
181 – 195	PLU LOOKUP1 – PLU LOOKUP15
196	FINALIZE
197	INACTIVE

IRC Optionen

1. Im SERVICE MODUS Taste **7** zur Programmierung der IRC Optionen. Folgender Bildschirm wird angezeigt:



2. Eingabe der benötigten Werte (siehe Tabelle).
3. Taste **LÖSCHEN** zum Abschluß und zur Rückkehr in den **SERVICE - MODUS** Bildschirm.

Option	Eingabe	Beschreibung
KASSE#	Ziffer 1 Stelle	Eingabe der Kassen - Nummer im Verbund (1-8).
FILIALE#	Ziffer 6 Stelle	Eingabe der Filialnummer
VON KASSE#	Ziffer 1 Stelle	Eingabe der ersten Kassen – Nummer im Verbund.
BIS KASSE#	Ziffer 1 Stelle	Eingabe der letzten Kassen – Nummer im Verbund.
IRC WIEDERH.	Ziffer 2 Stellen	Eingabe der IRC – Wiederholungen (0,5 Sek.)
SERVER MODE	Ziffer 1 Stelle	Kennzeichnet den Server.

RS232C Port 1/2/3/4 Optionen

1. Im SERVICE MODUS Taste **8** zur Programmierung der Schnittstelle 1, oder auch Taste **8** für Schnittstelle 2 eingeben. Der entsprechende **PORT - PROGRAMM** Bildschirm wird angezeigt:

```
   PORT 1 PGM. ST1
BAUD RATE          0←
 0: 9,600  1:1,200
 2: 2,400  3:4,800
 4:19,000
PARITÄT            0
0:NONE 1:ODD 2:EVEN
DATA BITS(0:8 1:7)0
```

2. Für jedes Feld die ENTER Taste zur Auswahl drücken. Die Ziffern die der Auswahl zugeordnet sind eingeben.
3. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 2 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. PG2
STOP BITS(0:1 1:2)0←
DEVICE FUNCTION   0
--------------------
0:NONE 1:PC   2:SCL
3:RJ   4:RP   5:KV
6:SCAN 7:COIN 8:EFT
9:POLE
```

4. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 3 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. ST3
VORSCHUB AUF KP
VOR DRUCK(0-20)  00←
VORSCHUB AUF KP
NACH DRUCK(0-20) 00
VORSCHUB AUF
 BELEG(0-20)     00
```

5. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 4 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. ST4
ANZAHL ZEILEN
 AUF RECHG.(0-50) 0←
WAAGE TYPE
 0:NCI   1:CAS    0
DRUCKER TYPE      0
 0:NONE
 1:SAM SRP-100
```

6. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 5 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. ST5
DRUCKER TYPE      0←
 2:SAM SRP-270
 3:SAM SRP-300
 4:SAM SRP-350
 5:CITIZEN 3550/3551
 6:CITIZEN 810
 7:CITIZEN 230
```

7. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 6 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. ST6
DRUCKER TYPE      0←
 8:EPSON TM-T88-2
 9:EPSON U200
10:EPSON U295
11:EPSON U300
12:EPSON U325
13:EPSON U375
```

8. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 7 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. PG7
DRUCKER TYPE      0←
14:STAR SP-200
15:STAR SP-298
16:STAR SP-300
17:STAR TSP-200
```

9. Taste **SEITE UNTEN** um zur Seite 8 der Schnittstellen - Programmierung zu gelangen:

```
   PORT 1 PGM. PG8
ZUS. DISLAY       0←
 0:EPSON    1:ICD
RS232C RETRY TIMES
   (0-99)      1
RECEIPT PRINTER   N
```

10. Für weitere Hinweise siehe Tabelle auf der nächsten Seite.

11. Taste **LÖSCHEN** zum Abschluß und zur Rückkehr in den **SERVICE - MODUS** Bildschirm.

RS232C Programmier - Hinweise

Option	Beschreibung
BAUD RATE	Auswahl 1200, 2400, 4800, 9600, oder 19200 der Geschwindigkeit; 9600 ist Standardeinstellung.
PARITÄT	Auswahl NONE, EVEN, oder ODD; NONE ist Standardeinstellung.
DATA BITS	Auswahl 8 oder 7; 8 ist Standardeinstellung.
STOP BITS	Auswahl 1 oder 2; 1 ist Standardeinstellung.
DEVICE FUNCTION	Auswahl des Codes dem das Gerät zugeordnet ist, das an der Schnittstelle angeschlossen werden soll.
ANZAHL ZEILEN AUF RECHNG. (0-50)	Eingabe der maximalen Zeilen die auf einer Rechnung gedruckt werden können.
WAAGE TYPE	Keine Freigabe
DRUCKER TYPE	Eingabe des Codes des Druckers der am Port angeschlossen werden soll.
ZUS.DISPLAY	Eingabe des Codes des Display´s das am Port angeschlossen werden soll.
AUSWAHL ZEIT	Eingabe der Interwahl – Zeit in der die Kasse in den Online – Modus schaltet (jedes über 0,5 Sekunden).
BONDRUCKER	Eingabe des Bondruckers an diese Schnittstelle

Programm – Modus – Prorammierung

Beschreibung der Programmiermethode

Die Beschreibungen sind für programmierbare PLU´s, Funktionstasten, Gruppen, Bediener und der Logos / Mitteilungen. Es gibt 2 Methoden zu programmieren, die Programmierung über eine Alpha – Tastatur und die Zeichencode – Methode.

Dieses Kapitel beschreibt beide Methoden. Jedes Programmierungsgebiebt bezieht sich auf spezifische Schritte zur Programmierung der PLU´s, Gruppen, Funktionstasten, etc.

Programmierung über die Alpha – Tastatur

Wenn das Bezeichnungsfeld auf dem Bildschirm erscheint, können Sie einfach die entsprechende Taste zur Programmierung nutzen. Drücken Sie **ENTER** um die Programmierung zu beenden.

!	@	#	$	%	^	&
Q	W	E	R	T	Y	U
A	S	D	F	G	H	J
Z	X	C	V	B	N	M
CAPS	DOUBLE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE	SPACE
:	=	;	'	?	<	>

		PAPER FEED				
*	(	)	PAGE UP	YES/NO	PAGE DOWN	
I	O	P	CLEAR ESC	PLU	@/FOR PRTSCR	
K	L		7	8	9	
,	.	/	4	5	6	
CAPS	CAPS	BACK SPACE	1	2	3	SBTL
-	+	"	0	00	.	CASH ENTER

Die Alpha – Tastatur – Programmierung ist die Standard – Methode zur Programmierung der Felder.

Zeichencode – Methode

Wenn sie die Tastatur durch das Überdecken von Tasten oder Installieren von Doppel – oder Vierertasten verändern, verwenden Sie zur Programmierung die Zeichencode – Methode.

Schauen Sie dazu unter „System Option Programmierung“ auf Seite 64. Sie müssen die Option „ PGM DESC BY CODE“ siehe Seite 66. Auf Y setzen um die Zeichencode – Methode anwenden zu können.

Programm – Sequenzen

1. Mit dem Curser auf das zu beschreibende Feld gehen, den aus der Code – Tabelle zugehörigen Code nehmen und an erster Stelle eingeben. Drücken sie die Dezimal [.] Taste.
2. Für jede zusätzliche Taste, tippen Sie den Code ein und drückenSie die Dezimaltaste. Jede Tastenbelegung wird nach Bestätigung im Display angezeigt.
3. Drücken Sie **ENTER** um die Programmierung abzuschließen.

Programmierungsbeispiele

Die Bezeichnung ″ **APPLE** ″ Programmierung:

[65] [.] [80] [.] [80] [.] [76] [.] [69] [.] [ENTER]

A P P L E

Anmerkung:

Bei kleiner Tastenbelegung die **98** nach dem Bezeichnungscode setzen z.B.

a = **[6598] [.] [ENTER]**

Bei Doppeltasten die **99** nach dem Bezeichnungscode setzen z.B.:

A = **[6599] [.] [ENTER]**

Zeichencode Tabelle

Char.	**Space**	**!**	**"**	**#**	**$**	**%**	**&**	**'**	**(**	**)**
Code	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41
Char.	*****	**+**	**,**	**-**	**.**	**/**	**0**	**1**	**2**	**3**
Code	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
Char.	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**:**	**;**	**<**	**=**
Code	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61
Char.	**>**	**?**	@	**A**	**B**	**C**	**D**	**E**	**F**	**G**
Code	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71
Char.	**H**	**I**	**J**	**K**	**L**	**M**	**N**	**O**	**P**	**Q**
Code	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
Char.	**R**	**S**	**T**	**U**	**V**	**W**	**X**	**Y**	**Z**	**[**

Code	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91
Char.		**]**	**^**	**-**		**Back-space**	**CAPS**	**Fett**	**1 Zeile löschen**	
Code	92	93	94	95	96	97	98	99	0	

Programm Modus - Menü

- Den Schlüssel im Funktionsschloß in die **PGM** Position drehen. Die erste Seite vom **PROGRAMM MODUS** wird angezeigt:

```
   PROGR.MODUS   ↓
0.PLU
1.GRUPPEN
2.STEUER
3.SYSTEM OPTIONEN
4.DRUCK OPTIONEN
5.FUNKTIONSTASTEN
6.BEDIENER
```

- **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des PGM - Menüs zu sehen

```
   PROGR.MODUS   ↑
7.KLISCHEE-TEXTE
8.NLU CODE# PGM
9.DOWNLOAD PROGRAMM
00.MEHR
```

- Taste **00** um weitere Programme (Seite 2) zu sehen

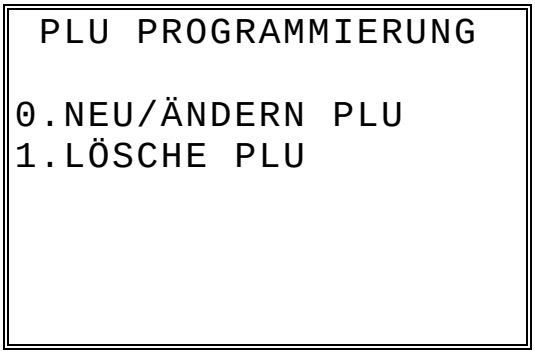
```
PROGR. MODUS Seite2↓
0.BEDIENER AN/AB
1.PLU BESTAND
2.SCHUBLADEN LIMIT
3.SCHECK-WECHS.LIMIT
4.DATUM & ZEIT
5.TARA GEWICHTE
6.MACRO
```

- **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des PGM - Menüs zu sehen

```
PROGR. MODUS Seite2↑
7.KASSEN NR.
8.TRAINING MODUS P/W
00. AUSDR.
```

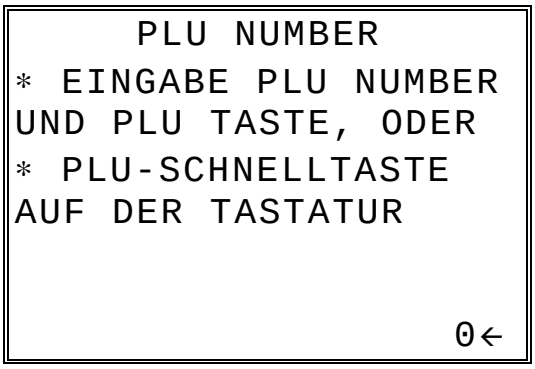
PLU Programmierung

1. In der Stellung **PGM** die Taste **0** für PLU Programmierung drücken. Der **PLU PROGRAMM** Bildschirm wird angezeigt:



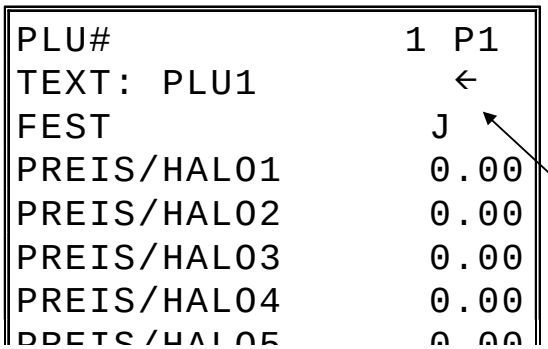
Neu/Ändern eines PLU´s

1. Taste **0** zum ändern eines PLU´s. Folgender Bildschirm wird angezeigt:



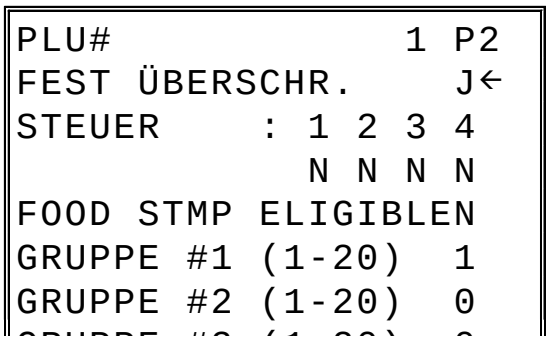
2. Für die Ansicht der **PLU # PROGRAMMIERUNG**, Eingabe der **PLU - Nummer** und **PLU - Taste**, oder Drücken der **PLU - Schnelltaste** auf der Tastatur, oder Drücken der MODIFIER - Taste und der PLU - Schnelltaste auf der Tastatur.
3. Siehe auch "PLU Optionen - Referenz Information" auf der Seite 47 für die nötigen Änderungen, Taste **LÖSCHEN** zum Abschluß und Rückkehr in den **PROGRAMM MODUS** Bildschirm.

TEXT
Eingabe des Textes auf der Tastatur. Ist der Cursor im Textfeld ist automatisch die Alphatastatur aktiv.

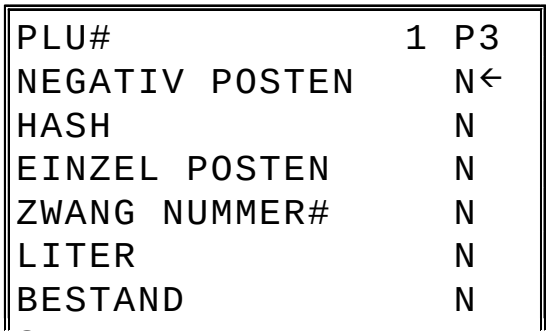


Taste **ENTER** um in das nächste Feld zu gelangen

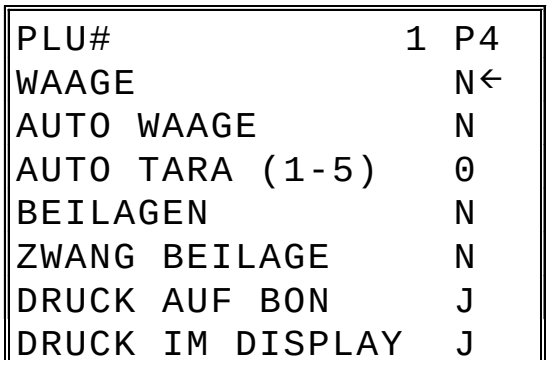
Taste **JA/NEIN** zum Ändern für JA nach NEIN und umgekehrt.



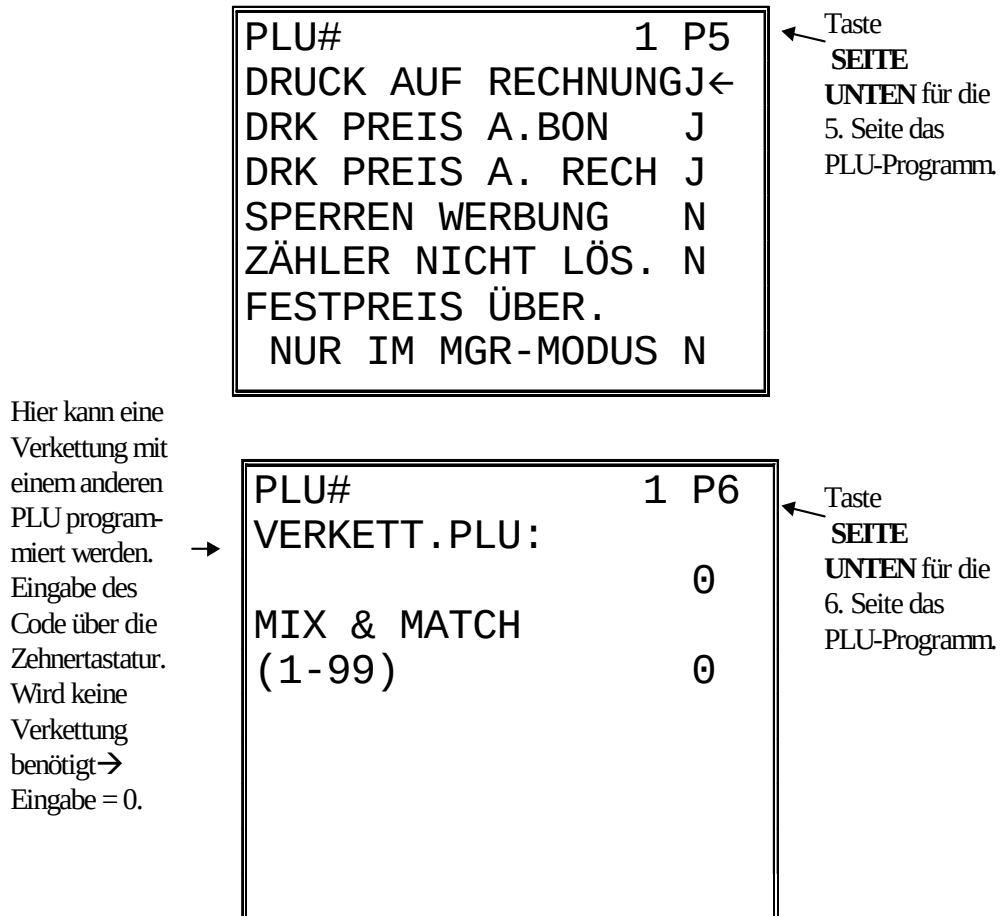
Taste **SEITE UNTEN** für die nächste Seite.
Taste **SEITE OBEN** für die Anzeige der vorherigen Seite.



Taste **SEITE UNTEN** für die 3. Seite das PLU-Programm.



Taste **SEITE UNTEN** für die 4. Seite das PLU-Programm.


PLU# 1 P5
DRUCK AUF RECHNUNGJ←
DRK PREIS A.BON J
DRK PREIS A. RECH J
SPERREN WERBUNG N
ZÄHLER NICHT LÖS. N
FESTPREIS ÜBER.
NUR IM MGR-MODUS N
Taste SEITE UNTEN für die 5. Seite das PLU-Programm.
Hier kann eine Verkettung mit einem anderen PLU program-miert werden. Eingabe des Code über die Zehnertastatur. Wird keine Verkettung benötigt→ Eingabe = 0.
PLU# 1 P6
VERKETT.PLU:
0
MIX & MATCH
(1-99) 0
Taste SEITE UNTEN für die 6. Seite das PLU-Programm.

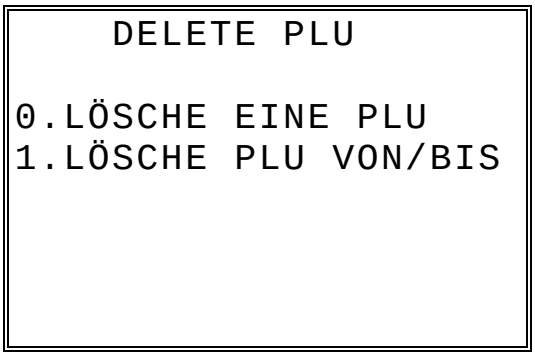
PLU Optionen - Referenz Informationen

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alpha-Num. 12 ZEICHEN	Sie können für jedes PLU 12 Zeichen Text programmieren. Der Standardtext für jedes PLU ist PLU #1, PLU #2, usw.
FESTPREIS	J oder N	Geben Sie J für ein Festpreis - PLU oder N für eine offene Preiseingabe ein. Ein offenes PLU nimmt Betragseingaben an. Programmieren Sie “offen”, wenn sie mehrere verschiedenen Preise für ein PLU eingeben wollen. Der Festpreis - PLU registriert automatisch den vorher programmierten Preis. Programmieren Sie Festpreis, wenn Sie schnell einen einzelnen Artikel (z.B. Zigaretten 5,00) registrieren wollen.
PREIS/HALO1 PREIS/HALO2 PREIS/HALO3 PREIS/HALO4 PREIS/HALO5	7 Stellen Betrag	Bei einem offenen PLU können Sie hier zur Sicherheit den Höchstbetrag eingeben, der auf den Artikel gebucht werden soll. Sie vermeiden so hohe Fehlbuchungen. Bei Festpreis - PLUs, geben Sie hier den Preis ein. Es können je nach Speicheraufteilung bis zu 5 Preise pro Artikel programmiert werden.
FESTPREIS ÜBERSCHR.	J oder N	Bei J ist es möglich den programmierten Festpreis zu überschreiben
STEUER 1 STEUER 2 STEUER 3 STEUER 4	J oder N	Geben Sie N ein, wenn dem PLU kein Steuersatz zugeordnet werden soll. Setzen Sie ein J für den Steuersatz, der für das PLU berechnet werden soll.
FOOD STMP ELIGIBLE	J oder N	
GRUPPE #1 GRUPPE #2 GRUPPE #3	0-99	Hier können bis zu 3 Gruppen denen der Umsatz zugeordnet werden soll festgelegt werden. Die Anzahl der Gruppen ist abhängig von der Speicheraufteilung.
NEGATIV POSTEN	J oder N	Geben Sie ein J ein und das PLU wird als negativer Betrag verbucht
HASH (Umsatzneutral)	J oder N	HASH oder Umsatzneutral für zum Beispiel Lotterie u.s.w.
EINZEL POSTEN	J oder N	Geben Sie ein J ein, wenn der Artikel als Einzelposten behandelt werden soll. Einzelposten meint, daß nach dem Registrieren des Artikels, automatisch ein BAR - TOTAL ausgeführt wird.
ZWANG NUMMER#	J oder N	Geben Sie ein J ein, um die Eingabe einer Nummer vor dem Buchen eines Artikels zu erzwingen.
LITER	J oder N	Geben Sie ein J ein, um automatisch eine Literberechnung durchführen zu lassen. Die Kasse errechnet dann anhand des registrierten Betrages automatisch die verkauften Liter. Programmieren Sie den Literpreis in der Spalte PREIS/HALO. Mit 3 Nachkommastellen z.B. 1.959 €

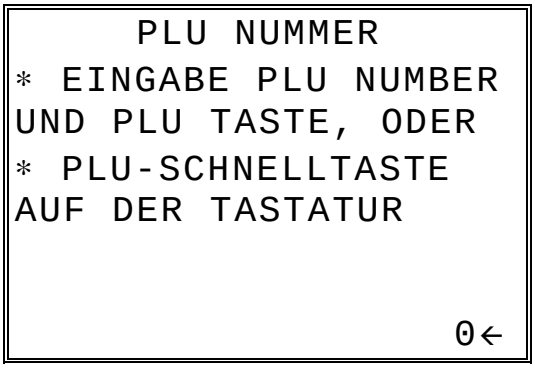
Option	Eingabe	Beschreibung
SPERREN	J oder N	Geben sie ein J ein, um das PLU zu sperren. Sie können dann keine Buchungen mehr mit diesem Artikel durchführen.
WAAGE	J oder N	Zur Zeit nicht freigegeben.
AUTO WAAGE	J oder N	Zur Zeit nicht freigegeben.
AUTO TARA (1-5)	0-5	Zur Zeit nicht freigegeben.
BEILAGE	J oder N	Bei J ist dieser Artikel eine Beilage → Küchendrucker
ZWANG BEILAGE	J oder N	Bei J muß nach diesem Artikel ein Artikel mit dem Status BEILAGE registriert werden.
DRUCK AUF BON ANZ. IM DISPLAY DRUCK A.RECHNG.	J oder N	Eingabe N wenn der Artikel nicht auf BON RECHNUNG gedruckt werden soll b.z.w. im Display nicht angezeigt werden soll.
DRUCK PREIS AUF BON	J oder N	Auswahl N wenn der Preis nicht auf dem BON gedruckt werden soll.
DRUCK PREIS AUF RECHNUNG	J oder N	Auswahl N wenn der Preis nicht auf der RECHNUNG gedruckt werden soll.
SPERREN WERBUNG	J oder N	Auswahl J wenn keine WERBUNG Funktion durchgeführt werden darf..
ZÄHLER NICHT LÖSCHEN	J oder N	Auswahl J wenn der Zähler nicht im Z-PLU Bericht gelöscht werden soll.
FESTPREIS ÜBERSCHR. NUR IM MGR-MODUS	J oder N	Wenn die FESTPREIS ÜBER. auf J gesetzt ist, kann mit einem J in diesem Flag die Überschreibung nur im MGR-(X) Modus gesetzt werden.
VERKETTETE PLU	14 Stellen max.	Wenn Sie wünschen, daß bei der Buchung des zu programmierenden Artikels, automatisch ein weiterer Artikel registriert wird (z.B. Flaschenpfand), dann geben Sie hier die Nummer des Artikels ein, der automatisch im Anschluß registriert werden soll
MIX&MATCH (1-99)	1-99	Geben Sie eine Zahl (1-99) ein um die Nummer des vorprogrammierten MIX&MATCH TABELLE zu initzieren. Geben Sie 0 ein zur Abschaltung.

PLU Löschen

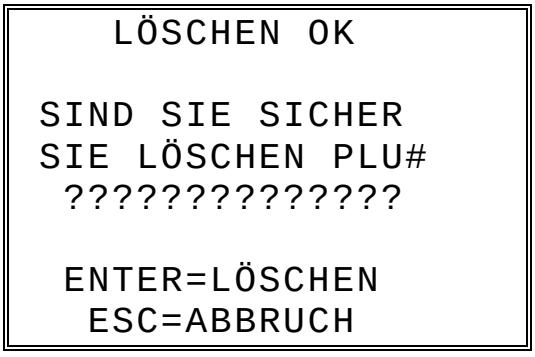
1. Taste **1** löschen eines PLU´s. Folgender Bildschirm wird angezeigt:



2. Taste **0** zum Löschen eines einzelnen PLU´s. Folgender Bildschirm wird angezeigt:



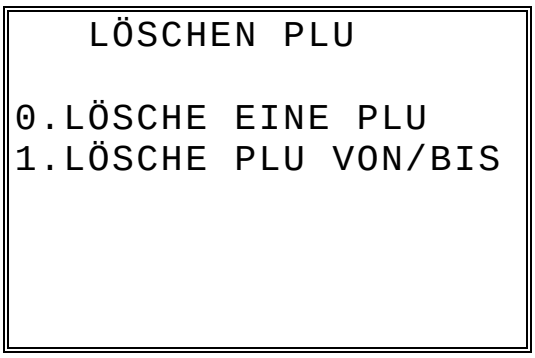
3. Zum Löschen des PLU´s, Eingabe der **PLU - Nummer** und **PLU - Taste**, oder Drücken der **PLU - Schnelltaste** auf der Tastatur, oder Drücken der MODIFIER - Taste und der PLU - Schnelltaste auf der Tastatur. Der folgende Bildschirm wird angezeigt:



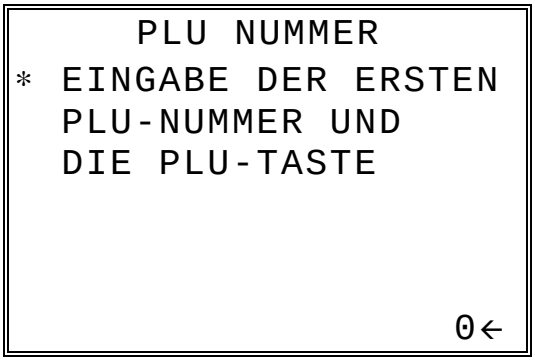
4. Taste **ENTER** zum Löschen des PLU´s; Taste **ESC** für Abbruch des Löschvorgangs ohne Löschen eines PLU´s

Löschen PLU VON/BIS

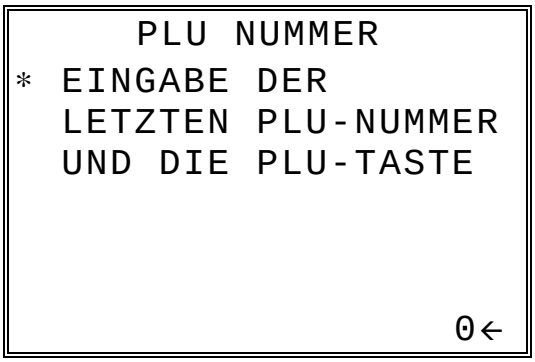
1. Taste **1** löschen eines PLU´s. Folgender Bildschirm wird angezeigt:



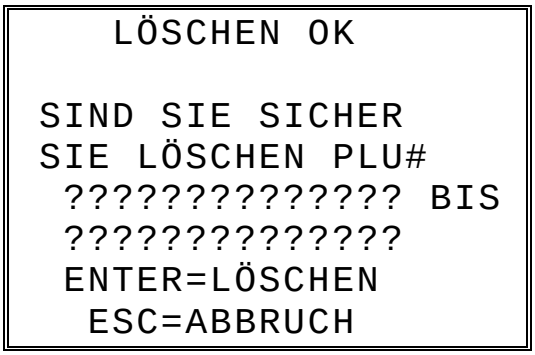
2. Taste **1** zum Löschen von PLU´s in Bereichen (VON/BIS). Folgender Bildschirm wird angezeigt:



3. Eingabe der ersten PLU - Nummer die gelöscht werden soll und die PLU - Taste. Danach wird die nächste Seite angezeigt:



4. Eingabe der letzten PLU - Nummer des Bereichs die gelöscht werden soll und die PLU - Taste. Der folgende Bildschirm wird angezeigt:



5. Taste **ENTER** zum Löschen des PLU´s; Taste **ESC** für Abbruch des Löschvorgangs ohne Löschen eines PLU´s

Gruppen Programmierung

Bis zu 99 Gruppen können für die Verdichtung der Artikel programmiert werden.(Anzahl ist abhängig vom INIT der Kasse). Der Gruppenbericht kann in X oder im Z - Modus ausgedruckt werden (Bericht 4).

- Der Standardtext für die Gruppen ist nach einem RAM - Clear GRUPPEN XX.
- Jeder Artikel kann bis zu 3 Gruppen zugeordnet werden. Wird ein Artikel mehr als einer Gruppe zugeordnet, sind die Summen im Gruppenbericht nicht mehr vergleichbar mit den Summen im PLU - Bericht.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **1** für die Gruppen - Programmierung drücken. Der **GRUPPEN PROGRAMM** Bildschirm wird angezeigt: (Die maximale Anzahl der Gruppen wird im INIT der Kasse festgelegt.)

```
    GRUPPEN PGM.

GRUPPEN NR(1-30)  0←
```

2. Einabe der Gruppe die programmiert werden soll, Taste **ENTER**. Die Gruppenprogrammierung wird angezeigt

```
  GRUPPEN #1 PGM.   ↓
TEXT : GRUPPEN 1    ←
ADD Z.GRUPPEN TL   J
DRUCK AUF KP       N
KP PORT# :
       1 2 3 4 R
SAT.   N N N N J
SER.   N N N N N
DRUCK ROT AUF KP   N
```

3. **SEITE UNTEN** um die nächste Seite des Programms zu sehen:

4. Referenz zur Programmierung der Gruppen in der nachfolgenden Tabelle**.**
5. Taste **ESC** zur Rückkehr in den **GRUPEN PROGRAMM** Bildschirm. Fortsetzen der Gruppenprogrammierungen. Nochmaliges Drücken der Taste **ESC** zur Rückkehr in den **PROGRAMM MODUS** Bildschirm

Gruppen Programmierung - Referenz Informationen

Option	**Eingabe**	**Beschreibung**
TEXT	Alpha-Num. 12 ZEICHEN	Sie können für jede Gruppe 12 Zeichen Text programmieren werden. Der Standardtext für jede Gruppe ist GRUPPEN1, GRUPPEN2, usw.
ADD ZUM GRUPPEN TL	J oder N	Auswahl **N** wenn am Ende des Gruppenberichts keine Addierung zum Gruppentotal erfolgen soll.
DRUCKE AUF KP	J oder N	Auswahl **J** wenn die zugeordneten PLU's dieser Gruppe auf einen Küchendrucker ausgegeben werden sollen.
KP PORT #	J oder N	Wählen Sie **J** oder **N** um einen Posten nicht an den Anschluß 1, 2, 3 o. 4 weiterzuleiten. Bei R, wählen Sie **J** oder **N** um eine Küchenanforderung vom Register zu drucken.
DRUCKE ROT AUF KP	J oder N	Wählen Sie **J**, wenn Sie Postenberichte dieser Gruppe in Rot auf dem Küchendrucker gedruckt haben möchten. (Achtung! Der Küchendrucker muß in der Lage sein rot/schwarz drucken zu können). Diese Option kann nicht für den Rechnungsdrucker benutzt werden.
ANZEIGE AUF KV	J oder N	Auswahl **J** wenn die zugeordneten PLU's dieser Gruppe auf einem Küchenvideo ausgegeben werden sollen.
KV GRUPPE#	0-8	Auswahl der Küchenvideogruppe zu der dieser Artikel gesendet wird.

Option	Eingabe	Beschreibung
KV FARBE	0-8	Eingabe der Farbe des Artikels auf einem Küchenvideo. Farbcodes sind variabel, für mehr Informationen bitte die Dokumentation des Küchenvideo - Systems zu Rate ziehen.
ALTERSSPEZIFIZIERUNG	0-5	Wenn ein Posten dieser Gruppe registriert wird (nur einmal innerhalb einer Transaktion), bittet das Verzeichnis sofort den Bediener das Geburtsdatum des Käufers einzugeben. Der Verkauf dieses Posten wird nur dann gestattet, wenn der Käufer das entsprechende Alter hat. Setzen Sie „0“ für keine Altersbegrenzung. Setzen Sie „1“ bis „5“ um das Geburtsdatum zu kontrollieren, entgegen der im Z – Modus gesetzten Altersbegrenzungsgruppe.

Steuer - Programmierung

Die *ER-600* erlaubt die Errechnung von 3 möglichen Steuern (MWST, EXCLUSIV oder Tabelle). Insgesamt stehen Ihnen 4 Steuersätze zur Verfügung. Die Steuersysteme können auch gemischt an der Kasse programmiert werden (z.B. Exklusive Steuer für Artikel für den Großhandel und Mehrwertsteuer für Artikel für den Einzelhandel an einer Kasse)

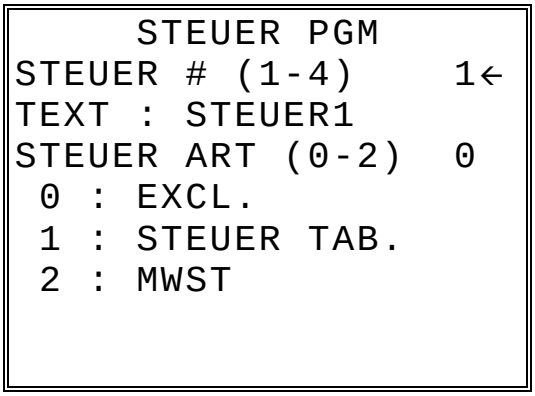
- Die Steuerberechnung inkl. Mehrwertsteuer, d.h. aus dem Kaufbetrag wird die enthaltene Mehrwertsteuer herausgerechnet.
- Die Steuerberechnung netto plus Mehrwertsteuer, d.h. auf den eingegebenen Netto - Kaufbetrag wird die Mehrwertsteuer automatisch aufgerechnet.
- Steuertabelle; Die Programmierung dieser Funktion ist an der Kasse möglich wird aber in diesem Handbuch nicht beschrieben, da diese Funktion hier nicht genutzt wird.

Wichtiger Hinweis: Nachdem Sie die Steuersätze und deren Zuordnung programmiert haben, testen Sie Ihre Eingaben, indem Sie einige Buchungen mit verschiedenen Beträgen vornehmen. Sollte Ihre Kasse die Steuer nicht richtig berechnen oder habe Sie Probleme bei der Programmierung der Steuer und deren Ausweisung auf dem Bon, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler

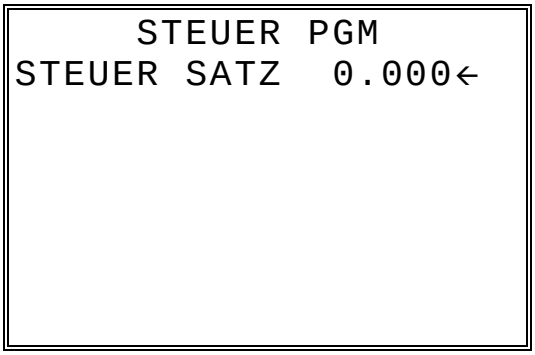
Programmierung Mehrwertsteuer (MWST)

Der häufigste Anwendungsfall ist die Herausrechnung der Mehrwertsteuer aus den eingegebenen Brutto - Beträgen. Um dies zu Programmieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Das Funktionschloß in die **PGM** Position drehen.
2. Im **PROGRAMM MODUS** Menü, Taste **2** zur Ansicht des **STEUER PGM**:



3. In dem Feld **STEUER #** , Eingabe der Steuernummer. (es sind 4 Steuersätze möglich zu programmieren, Eingabe: **1**, **2**, **3**, oder **4**.) Danach kann ein neuer Text über die Alpha - Tastatur eingegeben werden. Taste **ENTER**.
4. Geben Sie 0 für **ADD-ON** mit einem geraden Steuersatz ein. Das entsprechende **STEUERSATZ # PROGRAMMIERUNGSFENSTER** erscheint.

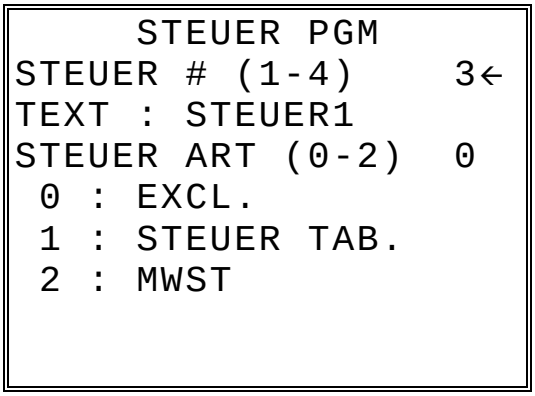


5. Wenn der Cursor auf dem Feld **STEUER SATZ** steht, Eingabe des Steuersatzes. Z.B für **6** Prozent → Eingabe **6000** oder **6.0** . Für die Steuer 7,5 Prozent → Eingabe **7.500** oder **7,5die** Dezimaltaste. Für die Steuer 10 Prozent → Eingabe 10.000 oder 10.0. Taste **ENTER (BAR)** zum Abspeichern.
6. Der **STEUER PGM** Bildschirm wird wieder angezeigt, es kann der nächste Steuersatz programmiert werden. Weiter mit dem Steuerprogramm oder Drücken der Taste **ESC** zur Rückkehr in den **PROGRAMM MODUS** Bildschirm.

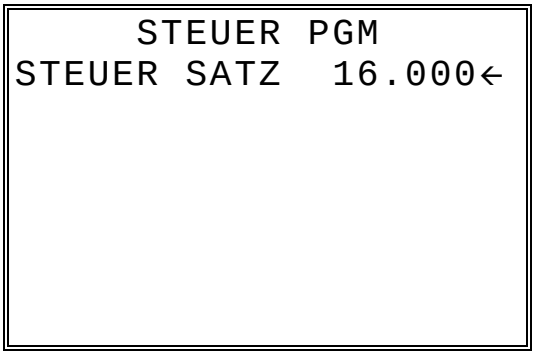
Programmierung der Steuer für EXCLUSIV

Für die Grundsätzliche Programmierung und die Voreinstellungen für die Exklusive Steuer gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Das Funktionschloß in die **PGM** Position drehen.
2. Im **PROGRAMM MODUS** Menü, Taste **2** zur Ansicht des **STEUER PGM**:



3. In dem Feld **STEUER #** , Eingabe der Steuernummer. (es sind 4 Steuersätze möglich zu programmieren, Eingabe: **1**, **2**, **3**, oder **4**.) Danach kann ein neuer Text über die Alpha - Tastatur eingegeben werden. Taste **ENTER**.
4. Taste **0** für **EXCL.** Die zweite Seite der **STEUER PROGRAMMIERUNG** öffnet sich.



5. Wenn der Cursor auf dem Feld **STEUER SATZ** steht, Eingabe des Steuersatzes. z.B für **7** Prozent → Eingabe **7000** oder **7.0** . Für die Steuer 16 Prozent → Eingabe **16000** oder **16.0**. Taste **ENTER** zum Abspeichern.
6. Der **STEUER PGM** Bildschirm wird wieder angezeigt, es kann der nächste Steuersatz programmiert werden. Weiter mit dem Steuerprogramm oder Drücken der Taste **ESC** zur Rückkehr in den **PROGRAMM MODUS** Bildschirm

System Optionen Programmierung

1. In der Schloß - Stellung **PGM**, Taste **3** für die **SYSTEM OPTIONEN** Programmierung. Die **SYSTEM OPTIONEN Seite 1** werden angezeigt:

Siehe auch "System Optionen - Referenz Information" auf der Seite 61 für Eingaben und Änderungen , Taste **ESC** für Abschluß:

Die erste Seite der System-Optionen wird angezeigt. →

```
SYSTEM OPTIONEN ST1
SUMMER AKTIV       J←
BED. SCHLÜSSEL     N
BEDIENER EINGABE   0
 0:TASTE 1:CODE
ANGEM.BED.BEIM
 DRÜCKEN DER BED.
 TASTE (1-10)      1
```

← Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

Taste **SEITE UNTEN** für die 2.Seite der System-Optionen. →

```
SYSTEM OPTIONEN ST2
BED. IST J:ABGEM. N←
     N:ANGEM.
SCHUBLADE MUSS
 GESCHLOSSEN SEIN N
ALARM BEI GEÖFF.
 SCHUBLADE         N
```

Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

Taste **SEITE UNTEN** für die 3.Seite der System-Optionen. →

```
SYSTEM OPTIONEN ST 3
SEKUNDEN WANN
 ALARM AKTIV      30←
NACHTR. RÜCK GELD  N
LADE BEI NACHTR.
 RÜCKGELD ÖFFNEN   N
MEHRERE NACHTR.
 BONS ERLAUBT      N
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 4.Seite der System-Optionen. →

```
SYSTEM OPTIONEN ST 4
KASS.-SELBST-ABR.
 VOR DEN BERICHTENN←
MANAGER KONTR.
 NEG. ODER         N
 NULL VERKÄUFE     N
LÖSCHE BON
 NR. IM Z BERICHT N
```

← Taste **JA/NEIN** für die Änderungen J (JA) auf N(NEIN)

Taste **SEITE UNTEN** für die 5.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 5
RESET GRAND TOTAL
 NACH Z BERICHT   N←
LADE ÖFFNEN BEIM
 BERICHT AUSDRUCK J
LADE ÖFFNEN IM
 TRAININGS MODUS  J
DEZIMAL POS.      2
```

Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

Taste **SEITE UNTEN** für die 6.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 6
DATUMS FORMAT     0←
 0:MTJ 1:TMJ 2:JMT
MODIFIER           0
 0:POSTEN AKTIV
 1:BON AKTIV
 2:IMMER AKTIV
```

Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

Taste **SEITE UNTEN** für die 7.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 7
% UND STEUER KAL. 0←
SPLIT PREIS KAL.  0

KALKULATION TAB.
 0:AUFRUNDEN AB.5
 1:IMMER AUFRUNDEN
 2:IMMER ABRUNDEN
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 8.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 8
ZWANG IM HAUS
 A. HAUS O. MITNAHME
 VOR ABSCHLUSS    N←
UMSATZNEUTRAL ERH.
 NETTO VERKAUF    J
DRUCKE BILDS.MIT
 TASTE @/X ERLAUBTJ
```

Taste **JA/NEIN** für die Änderungen J (JA) auf N(NEIN)

Taste **SEITE UNTEN** für die 9.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 9
LÖSCHE Z-ZÄHLER
   NACH Z1
 FINANZ BERICHT   N←
 ZEIT BERICHT     N
 PLU BERICHT      N
 BEDIENER BERICHT N
 GRUPPEN BERICHT  N
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 10.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 10
LÖSCHE Z-ZÄHLER
  NACH Z2 BERICHT
 31-TAGE BERICHT  N←
PAPIER SENSOR
SPLIT PREISE
 NICHT ERLAUBT    N
```

Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

Taste **SEITE UNTEN** für die 11.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 11
DIREKT MULTIPLIK. N←
BESTAND ZÄHL. PGM N
 Y:ADD AKT.EBENE
 N:ZÄHLER REPLACE
   JETZIGE EBENE
STD. EINGABE LIMIT
 (0-14)           0
```

Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

Taste **SEITE UNTEN** für die 12.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 12
SPERRE PREIS
   EBENE-TASTE
 EBENE 1:         N←
 EBENE 2:         N
 EBENE 3:         N
 EBENE 4:         N
 EBENE 5:         N
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 13.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 13
PREIS-EBENE IST   0←
 0:POSTEN AKTIV
 1:BON AKTIV
 2:IMMER AKTIV

ELEKTR. JOURNAL    N
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 14.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 14
ANZEIGE WENN DAS
 E.J.VOLL IST      J
KASSE STOPPT
 WENN E.J. VOLL    N
NUR NEG. EINGABEN
 E.J.SCHREIBEN     N
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 15.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 15
Z-BERICHTE IN DAS
  E.J.SENDEN      N←
DIREKT MULTIPL.
 MEHR WIE 1 STELLEN
BETRAG F.QUITTUNG N
 Y:GEGEBEN
 N:TOTAL
```

Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

Taste **SEITE UNTEN** für die 16.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 16
BASIS WÄHRUNG     N←
 ONLY MGR MODE
EMBEDDED PRICE BAR0
 CODE TYPE 1/3/4/7
DISPLAY ADD PRICE N
 OF LINKED ITEMS
```

Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

Taste **SEITE UNTEN** für die 17.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 17
EINKAUF  VERKAUF  N←
 MIT 0 BESTAND
ERLAUBT WECHSEL
 ON SUBT          N
 ON CASH          N
ERLAUBT Z
BESTAND RPT       N
PRG TEXT BEI
CODEEINGABE       N
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 18.Seite der System-Optionen.

```
SYSTEM OPTIONEN ST 18
NUTZE MCR         J←
NUTZE TRACK 1&2:0 0
      TRACK 2&3:1
MCER USED DIGIT   0
  (0-9)
BEDIENERBERECHNUNG N
STEUER 1          J
```

System Optionen - Referenz Informationen

Option	Eingabe	Beschreibung
SUMMER AKTIV	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und der Tastaturton wird unterdrückt.
BEDIENER SCHLÜSSEL	J oder N	Auswahl **J** wenn Sie das Kellnerschloß benutzen wollen.
BEDIENER EINGABE 0:TASTE 1:CODE	0 oder 1	Wählen Sie **Taste**, um sich mit dem Druck der Bedienertaste anzumelden oder **Code** für die Eingabe eines Bedienercodes.
ANGEMELDETER BEDIENER DUCH DRUCK DER BED. - TASTE (1-10)	1-10	Haben Sie sich für das **Tasten -** System entschieden, können Sie hier den Bediener bestimmen, der mit dem Tastendruck angemeldet wird.
BEDIENER IST J:ABGEMELDET N:ANGEMELDET	J oder N	Wählen Sie **J** für eine einmalige Anmeldung des Bedieners und **N** wenn der Bediener nicht nach jeden Bon abgemeldet werden soll. Ist das Flag auf **J** gesetzt muß sich der Bediener vor jeden Bon anmelden.
SCHUBLADE MUSS GESCHLOSSEN SEIN	J oder N	Geben Sie **J** ein, um zu erzwingen, daß die Kassenlade vor jeder neuen Registrierung geschlossen werden muß.
ALARM BEI GEÖFFNET. SCHUBLADE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und ein Fehlerton ertönt, wenn die Schublade länger offen ist, als im folgenden Feld programmiert worden ist.
SEKUNDEN WANN ALARM AKTIV	1-99	Wenn Sie den Schubladen - Alarm programmiert haben, geben Sie hier die **Sekunden** ein, die die Schublade geöffnet sein darf.
NACHTRÄGLICHE RÜCKGELD ERRECHNUNG	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn sie die Rückgeld - Errechnung nach BAR - Abschluß zulassen möchten. Von dem neu eingegebenen Geld wird das Rückgeld in der Anzeige angezeigt..
LADE BEI NACHTR. RÜCKG.ÖFFNEN	J oder N	Haben Sie die Nachträgliche Rückgeld - Errechnung programmiert wählen Sie **N**, damit die Schublade kein zweites Mal geöffnet werden kann.
MEHRERE NACHTR. BON'S ERLAUBT	J oder N	Wählen Sie **J** um mehrere Bon's von einer Transaktion auszugeben.
KASSIERER SELBST ABR. VOR DEN BERICHTEN	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn sie wünschen, das vor den Berichten (Finanzen, Bediener, Laden Total) zwingend der Schubladeninhalt in die Kasse eingegeben werden muß.
MANAGER KONTROLLE BEI NEGATIVEN ODER NULL VERKÄUFE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um zu programmieren, daß sobald Negative Buchungen (Geld wird aus der Lade gegeben), oder Verkäufe mit NULL – Summe getätigt werden, der Schlüssel in die Schloßposition **X** gestellt werden muß
LÖSCHE BON - NUMMER MIT Z-BERICHT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die Bon - Nummer wird nach jedem Z- Finanz - Bericht wieder zurück auf Null gesetzt.
RESET GRAND TOTAL NACH Z-BERICHT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und das Grand - Total wird nach jedem Z- Finanz - Bericht wider zurück auf Null gesetzt.

Option	Eingabe	Beschreibung
LADE ÖFFNEN BEIM BERICHT AUSDRUCK	J oder N	Programmieren Sie ein **N**, wenn sie nicht wollen, daß sich die Kassenlade bei den Berichten öffnet.
LADE ÖFFNEN IM TRAININGSMODUS	J oder N	Geben Sie **N** ein, wenn Sie möchten, daß sich die Kassenlade in Trainigsmodus nicht öffnet.
DEZIMAL POSITION	0, 1, 2, 3, oder 4	Programmieren Sie hier die Anzahl der Nachkommastellen für die Betragseingabe.
DATUMSFORMAT 0:MTJ 1:TMJ 2:JMT	0, 1, oder 2	Geben Sie hier den Wert für das gewünschte Datumsformat ein. (**0** = MMTTJJ / **1** = TTMMJJ / **2** = JJMMTT)
MODIFIER: 0:POSTENAKTIV 1:BONAKTIV 2:IMMER AKTIV	0, 1, oder 2	Die MODIFIER - Taste ändert die nächste PLU Registrierung, entweder wird die PLU - Nummer verändert d.h. es wird ein neuer PLU verkauft, oder es wird ein Modifiertext mit ausgedruckt dann verändert sich das PLU nicht. Wird die Modifier – Taste gedrückt hat man hier die Einstellung **0** = Posten aktiv (nur der nächste PLU), **1** = Bon aktiv (Modifier bleibt der gesamten Bon), **2** = Immer aktiv (bleibt bis zur Abmeldung), aktiviert.
% UND STEUER KAL.	0, 1, oder 2	Geben Sie die Wert für die gewünschte Rundungsfunktion bei der % und MWST - Berechnung ein. **0**= 5/6 Rundung, **1**= immer aufrunden und **2**= immer abrunden
SPLIT PREIS KAL.	0, 1, oder 2	Geben Sie die Wert für die gewünschte Rundungsfunktion bei der Splitpreis - Berechnung ein. **0**= 5/6 Rundung, **1**= immer aufrunden und **2**= immer abrunden
ZWANG IM HAUS A.HAUS O.MITNAHME VOR ABSCHLUSS	J oder N	Auswahl **J** wenn eine der Tasten (IM HAUS, AUSSER HAUS oder MITNAHME) vor dem Abschluß der Transaktion gedrückt werden muß.
HASH ADD. NETTO VERKAUF	J oder N	**J**: HASH (Umsatzneutral) wird zu allen Totalen hinzuaddiert, außer GT und NET.Verk.in dem Finanzbericht **N**:HASH (Umsatzneutral) wird zu keinem Total hinzuaddiert außer zum Speicher HASH im Finanzbericht.
DRUCKE BILDSCH.MIT TASTE @/X ERLAUBT	J oder N	Auswahl **N** wenn Unterdrückung des Bildschirmdrucks mit der Taste **@/X** gesetzt werden soll.
LÖSCHE Z-ZÄHLER NACH Z1 FINANZ BERICHT ZEIT BERICHT PLU BERICHT BEDIENER BERICHT GRUPPEN BERICHT	J oder N	Auswahl **J** oder **N** um zu setzten wann der Z - Zähler gelöscht werden soll.
LÖSCHE Z-ZÄHLER NACH Z2 BERICHT 31-TAGE BERICHT	J oder N	Auswahl **J** oder **N** um zu setzten ob der Z - Zähler nach Z2 (31)Tage Bericht gelöscht werden soll.

Option	Eingabe	Beschreibung
PAPIER SENSOR AKTIV	J oder N	Papierende Sensor im Kassendrucker. **J** = Fehlermeldung wird angezeigt, Papier muß eingelegt werden.
SPLIT PREISE NICHT ERLAUBT	J oder N	Wenn **N**, können Multiplikation und 3-Satz-Errechnung über die Taste **@/X** erfolgen. Wenn **J**, nur Multiplikation über die **@/X** Taste.
DIREKT MULTIPLIKATION	J oder N	**Wenn J, kann nur mit Eingabe der Menge und Drücken der PLU - Schnelltaste multipliziert werden. (ohne Taste @/X)**
BESTAND ZÄHLER PGM Y:ADD AKT.EBENE N:ZÄHLER VERÄNDERT JETZIGE EBENE	J oder N	Bei **J** wird die neue Bestandseingabe zur alten dazu addiert, bei **N** wird bei neuer Bestandseingabe der alte Bestand überschrieben.
STD.EINGABE LIMIT (0-14)	0-14	Eingabe der maximalen Zifferneingabe (0-14, 0 = kein Limit).
SPERRE PREIS EBENE-TASTE EBENE 1: bis EBENE 5:	J oder N	Hier können die EBENEN - Tasten 1-5 gesperrt werden.
PREIS-EBENE IST 0:POSTEN AKTIV 1:BON AKTIV 2:IMMER AKTIV	0, 1, oder 2	Einstellung für die EBENEN - Tasten. Wird die EBENE - Taste gedrückt hat man hier die Einstellung **0** = Posten aktiv, **1** = Bon aktiv, **2** = Immer aktiv (bleibt bis zur Abmeldung), aktiviert.
ELEKTR.JOURNAL AN	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um das Elektronische Journal zu aktivieren. Das elektronische Journal speichert die Informationen, die traditionell auf dem Journalstreifen gedruckt wurden (Größe anhängig vom INIT der Kasse). Die 4 folgenden System-Optionen kontrollieren das Elektr. Journal. Es kann in der Schloßposition **X** ausgedruckt und in **Z** gelöscht werden.
ANZEIGE WENN DAS E.J. VOLL IST	J oder N	Haben Sie das Elektr. Journal aktiviert, können Sie mit einem **J** programmieren, daß der Bediener über eine Meldung informiert wird, daß der Speicher voll ist.
KASSE STOPPT WENN E.J. VOLL	J oder N	Haben Sie das Elektr. Journal aktiviert, können Sie mit einem **J** programmieren, daß die Kasse keine Buchungen mehr annimmt, sobald der Speicher voll ist.
NUR NEGAT. EINGABEN IN DAS E.J. SCHREIBEN	J oder N	Haben sie das Elektr. Journal aktiviert können Sie mit einem **J** programmieren, daß nur negative Buchungen dort erfaßt werden.
Z-BERICHTE IN DAS E.J. SENDEN	J oder N	Haben Sie das Elektr. Journal aktiviert, können Sie mit einem **J** programmieren, daß Z - Berichte dort erfaßt werden.
DIREKT MULTIPLIKAT. MEHR WIE 1 STELLE	J oder N	Ist die direkt Multiplikation aktiviert, können Sie hier setzen das max.1 Stelle eingegeben werden darf (1-9)

Option	Eingabe	Beschreibung
BETRAG F.QUITTUNG Y:GEGEBEN N:TOTAL	J oder N	Für die Quittungsfunktion an einem Drucker der an dem RS-232 Port angeschlossen ist und diese Funktion unterstützt.
BASIS WÄHRUNG Y:EURO N:DM	J oder N	Hier wird die Basiswährung (DM oder EURO) gesetzt
DRUCK EURO AUTOMAT. GESAMT GEGEBEN WECHSELGELD	J oder N	Hier wird gesetzt welche Zeilen am Ende eines Bon mit der Euro - Automatik ausgedruckt werden. Für die Euro - Automatik wird die Währung 1 programmiert.
EUROPAISCHE RUNDUNG	J oder N	Auswahl **J**, aktiviert die Europäische Rundung. Es können dann Bereiche und Werte programmiert werden.
STEUER UMS. FÜR DEN GESAMTEN BON	J oder N	Wenn **J** ist die Steuerumschaltung für den gesamten Bon gültig.
BEDIENER 1 KANN ALLE TISCHE ÖFFNEN	J oder N	Wenn **J** hat der Bediener **1** Managerstatus. Er kann auf alle offen Rechnungen zugreifen.
TRIPLE MULTIPL.	J oder N	Wenn **J**, dann ist diese Funktion aktiv z. B. für Stoffverkauf Länge X Breite X Preis
TIME OUT ZWISCHEN ORDER-BON	J oder N	Bei **J** stoppt der Drucker ca. 2 Sekunden nach jedem Order- Bon, um dem Bediener Zeit zum Abreißen zu geben.

Druck Optionen Programmierung

1. In der Schloß - Stellung **PGM**, Taste **4** für die **DRUCK OPTIONEN** Programmierung. Die **DRUCK OPTIONEN Seite 1** werden angezeigt:
2. Siehe auch "Druck Optionen - Referenz Information" auf Seite 68 für Eingaben und Änderungen, Taste ESC für Abbruch .

Erste Seite der Druck-Optionen →

```
 DRUCK OPTIONEN ST1
DRUCKE TRANSAKT.
 IM BED.BERICHT   N←
DRUCK STEUER SYMB.J
DRUCK VOID-MOD. U.
 RÜCKN.IM BERIHT  J
DRUCK NEG.VERK.
 IM BERICHT       N
```

Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

Taste **SEITE UNTEN** für die 2.Seite der Druck-Optionen. →

```
 DRUCK OPTIONEN ST2
NULL UNTERDR. IM
 FINANZ BERICHT   J←
NULL UNTERDR. IM
 BED.BERICHT      J
DRUCKE BED.BERICHT
 NACH FINANZ-BER. N
POSTENZÄHLER      N
```

Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

Taste **SEITE UNTEN** für die 3.Seite der Druck-Optionen. →

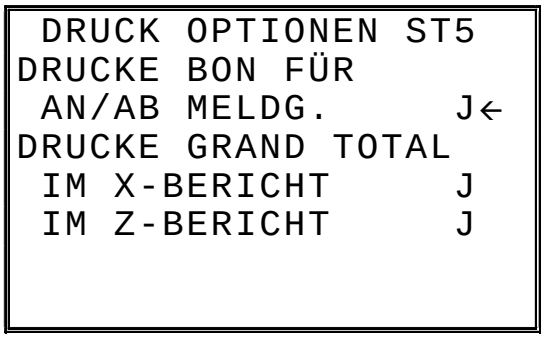
```
 DRUCK OPTIONEN ST3
DRUCKE PLU MIT
 NULL IM BERICHT  N←
DRUCKE ZW-S NACH
 TASTEN DRUCK     N
DRUCK %-ANTEIL
 IM PLU BERICHT   N
DRUCKE BON-NR.    J
```

Taste **SEITE UNTEN** für die 4.Seite der Druck-Optionen. →

```
 DRUCK OPTIONEN ST4
DRUCKE DATUM      J←
DRUCKE ZEIT       J
DRUCKE KASSEN-NR. J
DRUCKE BED.NAME   J
HEIMAT WÄHRUNGS
 SYMBOL IST       DM
DRUCKE Z-ZÄHLER   J
```

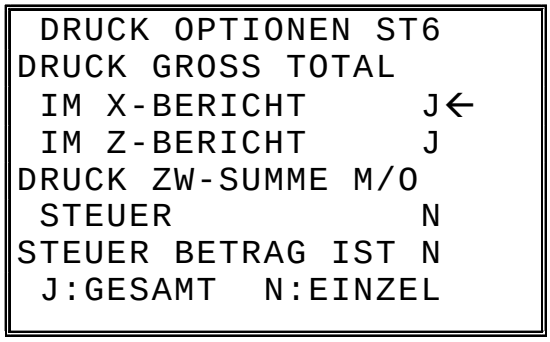
Taste **JA/NEIN** für die Änderungen J (JA) auf N(NEIN)

Taste **SEITE UNTEN** für die 5.Seite der Druck-Optionen.



Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

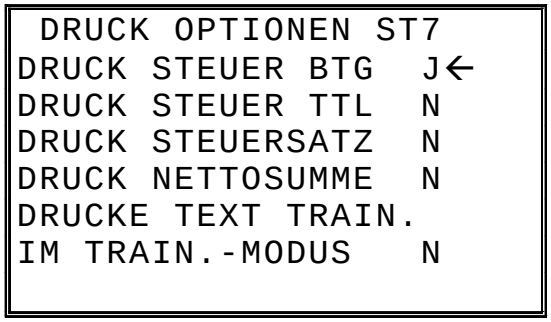
Taste **SEITE UNTEN** für die 6.Seite der Druck-Optionen.



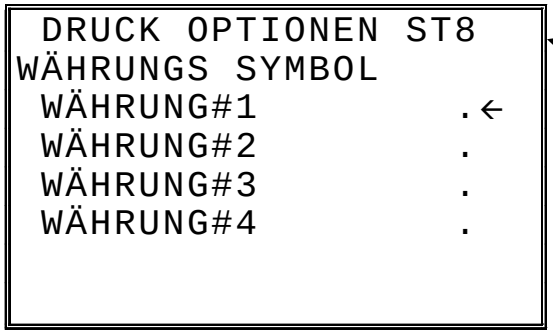
Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

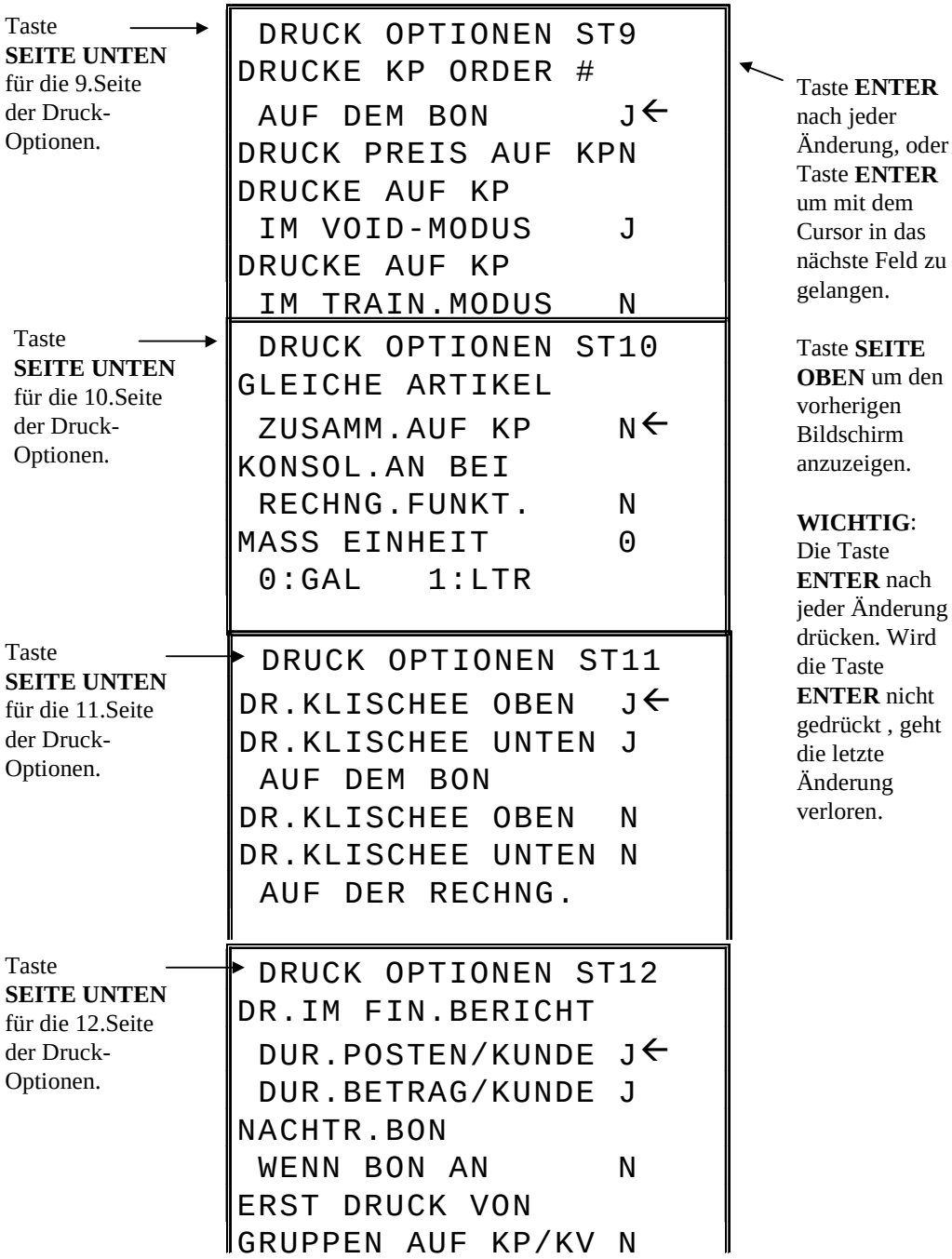
Taste **SEITE UNTEN** für die 7.Seite der Druck-Optionen.



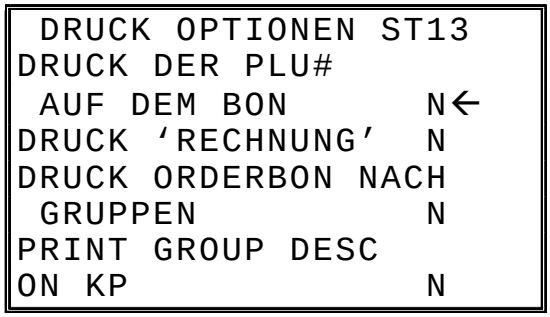
Taste **SEITE UNTEN** für die 8.Seite der Druck-Optionen.



Taste **JA/NEIN** für die Änderungen J (JA) auf N(NEIN)


Taste **SEITE UNTEN** für die 9.Seite der Druck-Optionen.
DRUCK OPTIONEN ST9
DRUCKE KP ORDER #
AUF DEM BON J←
DRUCK PREIS AUF KPN
DRUCKE AUF KP
IM VOID-MODUS J
DRUCKE AUF KP
IM TRAIN.MODUS N
Taste **SEITE UNTEN** für die 10.Seite der Druck-Optionen.
DRUCK OPTIONEN ST10
GLEICHE ARTIKEL
ZUSAMM.AUF KP N←
KONSOL.AN BEI
RECHNG.FUNKT. N
MASS EINHEIT 0
0:GAL 1:LTR
Taste **SEITE UNTEN** für die 11.Seite der Druck-Optionen.
DRUCK OPTIONEN ST11
DR.KLISCHEE OBEN J←
DR.KLISCHEE UNTEN J
AUF DEM BON
DR.KLISCHEE OBEN N
DR.KLISCHEE UNTEN N
AUF DER RECHNG.
Taste **SEITE UNTEN** für die 12.Seite der Druck-Optionen.
DRUCK OPTIONEN ST12
DR.IM FIN.BERICHT
DUR.POSTEN/KUNDE J←
DUR.BETRAG/KUNDE J
NACHTR.BON
WENN BON AN N
ERST DRUCK VON
GRUPPEN AUF KP/KV N
Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.
Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.
WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.

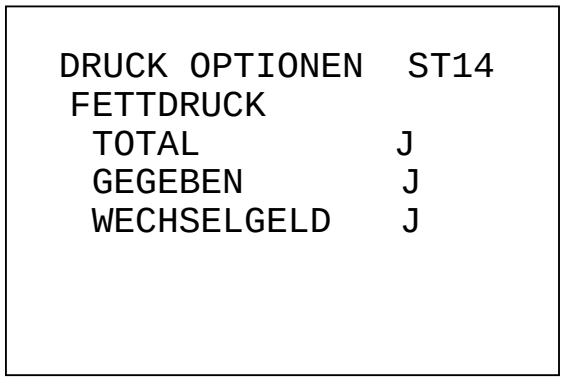
Taste **SEITE UNTEN** für die 13.Seite der Druck-Optionen.



Taste **ENTER** nach jeder Änderung, oder Taste **ENTER** um mit dem Cursor in das nächste Feld zu gelangen.

Taste **SEITE OBEN** um den vorherigen Bildschirm anzuzeigen.

WICHTIG: Die Taste **ENTER** nach jeder Änderung drücken. Wird die Taste **ENTER** nicht gedrückt , geht die letzte Änderung verloren.



Druck Optionen - Referenz Informationen

Option	Eingabe	Beschreibung
DRUCKE TRANSAKTION. IM BEDIENER BERICHT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um die Zahlungsarten für jeden Kassierer im Bericht drucken zu lassen.
DRUCKE STEUERSYMBOL	J oder N	Geben sie ein N ein, um das Symbol “TX” mit auf dem Bon ausdrucken zu lassen.
DRUCK VOID-MODUS U. RÜCKN.IM BERICHT	J oder N	Geben Sie ein N ein, um die Summen **VOID-MODUS** und **RÜCKNAHMEN** nicht in den Berichten ausdrucken zu lassen.
DRUCK NEG.VERKAUF IM BERICHT	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, um die Summe der negativen Transaktionen nicht mit in den Berichten ausdrucken zu lassen. (negativer Verkauf)
NULL UNTERDRÜCK.IM FINANZBERICHT	J oder N	Im Auslieferungszustand druckt die *ER-600* nur die Summen der Speicher, die Umsatz enthalten. Geben Sie ein **N** ein, um auch die Speicher mit Nullsummen im Finanzbericht ausdrucken zu lassen.
NULL UNTERDRÜCK.IM BEDIENER BERICHT	J oder N	Im Auslieferungszustand druckt die *ER-600* nur die Speicher, die Umsatz enthalten. Geben Sie ein **N** ein, um auch die Speicher mit Nullsummen im Bedienerbericht ausdrucken zu lassen.
DRUCKE BED.BERICHT NACH FINANZBERICHT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und der Bediener - Bericht wird an den Finanzbericht anschließend gedruckt.
POSTENZÄHLER	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um den Postenzähler auf dem Bon mit drucken zu lassen
DRUCK PLU MIT NULL-UMSATZ IM BERICHT	J oder N	Als Standard druckt die *ER-600* nur die Speicher, die Umsatz enthalten. Geben Sie ein **J** ein, um auch die PLU - Speicher mit Nullsummen ausdrucken zu lassen.
DRUCK ZW-SUMME NACH TASTEN DRUCK	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um die Zwischensumme drucken zu lassen, wenn sie die Taste **ZW-SUMME** drücken.
DRUCK %-ANTEIL IM PLUBERICHT	J oder N	Das Kassensystem kann den prozentualen Anteil jedes Artikels am Gesamtumsatz errechnen. Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie diesen Prozentsatz im PLU - Bericht drucken wollen. ANM.: Die prozentuale Auswertung wird nur im Standalone - Modus angezeigt nicht bei Verbund.
DRUCKE BON-NR.	J oder N	Mit **N** wird die lfd. Nummer nicht auf den Bon gedruckt.
DRUCKE DATUM	J oder N	Mit **N** wird das Datum nicht auf den Bon gedruckt
DRUCKE ZEIT	J oder N	Mit **N** wird die Zeit nicht auf den Bon gedruckt
DRUCKE KASSEN-NR.	J oder N	Wenn Sie mehr als eine Kasse im Hause benutzen, können Sie setzen das die Kassennummer mit gedruckt wird um Bon und Berichte ggf. zu unterscheiden.
DRUCK BEDIEN.NAME	J oder N	Mit **N** wird der Name des Bedieners nicht mit auf dem Bon ausgedruckt.
HEIMAT WÄHRUNGS SYMBOL	Symbole für DM oder EURO	In diesem Feld können Sie ein Symbol für die Beträge programmieren. Es wird auf dem Bon vor den einzelnen Beträgen gedruckt.

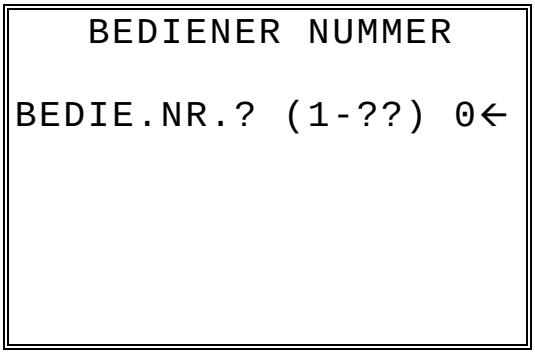
Option	Eingabe	Beschreibung
DRUCK Z-ZÄHLER	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie den Z - Zähler nicht mit auf den Z - Bericht drucken lassen wollen.
DRUCKE BON FÜR AN/AB MELDUNG	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie nicht möchten das ein Bon für die Bediener An/Abmeldung ausgedruckt werden soll.
DRUCK GRAND TOTAL IM X-BERICHT IM Z-BERICHT	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie den Druck des GRAND TOTAL in den Finanzbericht in X - Stellung und in der Z - Stellung unterdrücken wollen.
DRUCK GROSS TOTAL IM X-BERICHT IM Z-BERICHT	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie den Druck des GROSS TOTAL in den Finanzbericht in X - Stellung und in der Z - Stellung unterdrücken wollen.
DRUCKE ZW-SUMME MIT/OHNE STEUER	J oder N	Geben Sie **J** ein, wenn die Steuersumme auf den Bon nach Druck der Taste ZW - Summe gedruckt werden soll.
STEUER BETRAG IST Y:GESAMT N:EINZEL	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie wünschen, daß die Summen für die einzelnen Steuersätze nicht getrennt auf dem Bon ausgewiesen werden sollen.
DRUCK STEUER BTG.	J oder N	Geben Sie **J** ein, wenn die Steuersumme auf den Bon gedruckt werden soll.
DRUCK STEUER TTL	J oder N	Geben Sie **J** ein, wenn die einzelnen Steuertotale auf dem Bon mit gedruckt werden sollen.
DRUCK STEUERSATZ	J oder N	Geben Sie **J** ein, wenn die Steuersätze bei der Steuererrechnung mit auf dem Bon Gedruckt werden sollen
VAT BREAKDOWN (DRUCK NETTOBETRAG)	J oder N	Geben Sie **J** ein, wenn der Nettobetrag bei der Steuer-berchnung mit gedruckt werden soll.
DRUCK TEXT TRAINING IM TRAININGSMODUS	J oder N	Als Standard wird das Wort “TRAINING” im Trainingsmodus auf jeden Bon gedruckt. Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie dies nicht wollen.
WÄHRUNGS SYMBOL WÄHRUNG #1 WÄHRUNG#2 WÄHRUNG#3 WÄHRUNG#4		Wenn Sie die Währungsumrechnung benutzen, können Sie hier ein Symbol für jede Währung programmieren. Um ein Symbol auszuwählen drücken Sie die Taste 1 und wählen Sie ein Symbol aus der Liste.
DRUCKE KP-ORDER# AUF DEM BON	J oder N	Im System wird für jeden Küchendrucker Auftrag eine Ordernummer gebildet. Auswahl **J oder N** ob die Ordernummer mitgedruckt werden soll.
DRUCK PREIS AUF KP	J oder N	Hier kann mit der Auswahl **J oder N** gesetzt werden ob der Preis auf dem Küchendrucker gedruckt wird.
DRUCKE AUF KP IM VOID-MODUS	J oder N	Hier kann mit der Auswahl **J oder N** gesetzt werden ob im Void - Modus auf dem Küchendrucker gedruckt werden soll.
DRUCKE AUF KP IM TRAIN.MODUS	J oder N	Mit der Auswahl **J oder N** kann gesetzt werden ob im Train. - Modus auf dem Küchendrucker gedruckt werden soll.

Option	Eingabe	Beschreibung
GLEICHE ARTIKEL ZUSAMMEN.AUF KP	J oder N	Werden innerhalb einer Registrierung mehrere gleiche Artikel gebucht, können sie auf dem Küchendrucker zusammengefasst werden. Beispiel: **J** = 2 COLA / **N** = 1 COLA und 1 COLA
KONSOL. AN BEI RECHNUNG-FUNKTION	J oder N	Hier kann die Konsolidierung bei der SOFTCKECK - Rechnungsfunktion (detailliert) ausgeschaltet werden. Beispiel: **J** = 2 * BIER 10.- / **N** = BIER 5.- und BIER 5.-
MASS EINHEIT 0:GAL 1:LTR	0 oder 1	Wird bei der PLU - Programmierung das Flag auf Liter gesetzt, kann hier die Maßeinheit für den Druck gesetzt werden. **0** = Gallonen / **1** = Liter
DR.KLISCHEE OBEN	J oder N	Auswahl ob das Klischee OBEN auf dem BON gedruckt werden soll.
DR.KLISCHEE UNTEN AUF DEM BON	J oder N	Auswahl ob das Klischee UNTEN auf dem BON gedruckt werden soll.
DR.KLISCHEE OBEN	J oder N	Auswahl ob das Klischee OBEN auf der Rechnung gedruckt werden soll.
DR.KLISCHEE UNTEN AUF DER RECHNUNG	J oder N	Auswahl ob das Klischee UNTEN auf der Rechnung gedruckt werden soll..
DR.IM FINANZBERICHT DUR.POSTEN/KUNDE DUR.BETRAG/KUNDE	J oder N	Hier kann mit der Auswahl **J oder N** gesetzt werden ob im Finanzbericht die Durchschnittswerte POSTEN/KUNDE und BETRAG/KUNDE gedruckt werden soll.
NACHTRÄGLICHER BON WENN DER BON AN IST	J oder N	Auswahl ob ein nachträglicher BON möglich ist wenn der BON angeschaltet ist. → **J** nach Druck Taste BAR noch mal drücken.
ERST DRUCK VON GRUPPEN AUF KP/KV	J oder N	Wenn das Flag auf **J** gesetzt ist werden erst die Artikel auf dem KP/KV ausgegeben die der Gruppe 1 zugeordnet sind und dann der Gruppe 2 u.s.w.
DRUCK DER PLU# AUF DEM BON	J oder N	Hier kann mit der Auswahl **J oder N** gesetzt werden ob die PLU - Nummer mitgedruckt werden soll.
BERICHT PORT	0 - 4	Wählen Sie einen Anschluß, an dem die Berichte gesendet werden sollen.
DRUCK DE E. J. J: ÄLTESTEN N: NEUSSTEN	J oder N	**J**: Drucker des elektronischen Journals von der kleinsten bis zur höchsten Zahl. **N**: Druck des elektronischen Journals von der höchsten bis zur kleinsten Zahl.
KEIN DRUCK BEI BERICHTABRUF	J oder N	Wählen Sie **J**, wenn Sie den über den PC abgerufenen Bericht an der Kasse gedruckt haben wollen.
DRUCK DER PLU # AUF DEM PLU BERICHT	J oder N	Festlegen, welche PLU# auf dem Bericht gezeigt werden sollen.
ENDSUMME IST J: NETTO N: BRUTTO	J oder N	Wählen Sie **J**, wenn Sie die täglichen verkäufe als Nettosumme angezeigt bekommen wollen. Wählen Sie **N**, wenn Sie die tägliche verkäufe als Bruttosumme angezeigt bekommen wollen.

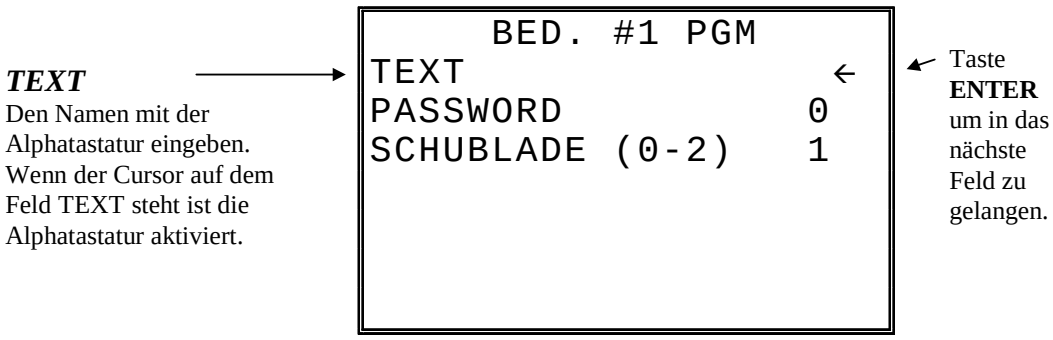
Option	Eingabe	Beschreibung
SENDEN DER ORDER ZUM KP BEI ZWISCHENSUMME	J oder N	Wählen Sie **J**, für das drucken der Order auf dem KP bei drucken der Zwischensumme. Wählen Sie **N**, um die Order auf dem KP zu drucken, wenn die Bestellung beendet ist.
DRUCKEN DES DATUMS	J oder N	Bei **J**, wird das Datum auf jedem Bon ausgedruckt.
BONDRUCKER SPALTENBREITE (30-50)	30-50	Geben Sie den Wert (30-50) ein um die Zeilenbreite festzulegen.
EINGABE DER FREIZEICHEN BEIM BONDRUCKER (0-15)	0-15	Geben Sie den Wert (0-15) ein um die Freizeichen einzugeben.
MODEM NUTZEN	J oder N	**J** wählen um das Modem zu nutzen.
DRUCK DER RECHNUNG AM MASTER	J oder N	Bei **J**, werden die Rechnungen am Hauptdrucker ausgegeben.

Bediener Programmierung

1. In der **PGM** Position, Taste **6** für **BEDIENER**. Die Auswahl des Bedieners wird angezeigt:



2. Eingabe der Bedienernummer 1-99, (Die maximale Anzahl der Bediener wird im INIT der Kasse festgelegt).Taste **ENTER** zur Anzeige des Bedienerprogramms:


TEXT
Den Namen mit der Alphatastatur eingeben. Wenn der Cursor auf dem Feld TEXT steht ist die Alphatastatur aktiviert.
BED. #1 PGM
TEXT ←
PASSWORD 0
SCHUBLADE (0-2) 1
Taste ENTER um in das nächste Feld zu gelangen.

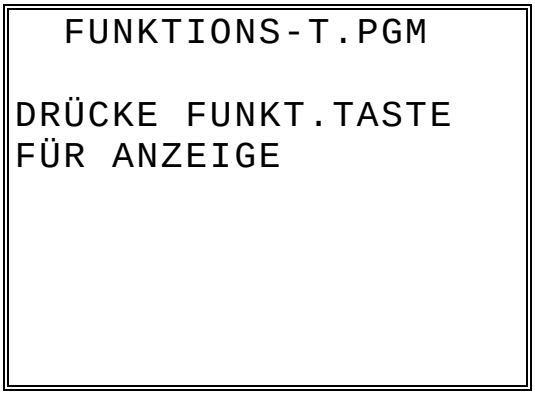
3. Siehe auch " Bediener Programmierung - Referenz Information" für die Änderungen bei der Programmierung.
4. Nach dem Abschluß der Programmierung die Taste LÖSCHEN / ESC drücken zur Rückkehr in dem PGM Hauptbildschirm.

Bediener Programmierung - Referenz Informationen

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Es kann für jeden Bediener ein Name programmiert werden. Der Name wird dann an Stelle des Textes BEDIENER#1-99 auf dem Bon gedruckt. Den Namen mit der Alphatastatur eingeben. Wenn der Cursor auf dem Feld NAME steht ist die Alphatastatur aktiviert
PASSWORD	10 Stellen Ziffern	Wenn der Bediener - Code benutzt wird. Die hier programmierte Nummer wird für die Bediener - Anmeldung und ZEIT AN / AB benutzt.
SCHUBLADE	0-2	Hier kann dem Bediener eine Schublade zugewiesen werden.

Funktionstasten Programmierung

1. In der **PGM** Position, Taste **5** für **Funktionstasten Programmierung**. Der folgende Bildschirm wird angezeigt:



2. Funktionstaste die programmiert werden soll drücken.

Ist eine Tastenfunktion in einer der beiden Tasten **FUNKTIONEN 1** oder **2** hinterlegt, die entsprechende Taste drücken, dann Taste **1** zur Auswahl der STATUS PROGRAMMIERUNG (es kann dann der Status der hinterlegten Funktionen programmiert werden → TEXT, HALO u.s.w.) dann die Ziffer mit der die Funktion aufgerufen wird.

#/KEIN VERKAUF

1. Taste **#/NS** zur Ansicht der Programmierung:

```
 #/K.VERK TASTE PGM↓
TEXT1 : KEIN VERK. ←
TEXT2 : NUMMER #
TASTE GESPERRT    N
UNTER MGR KONTROL.N
SPERREN K.VERK.
NACH NUMMER#
N
```

2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:

```
 #/K.VERK TASTE PGM↑
EINGABE EINER #
 VOR JED.VERKAUF  N←
DRUCK BEI N/S     J
NUMMER# NICHT ERL.N
ZWANG:NUMMER# MUSS
 MAX.ANZAHL       N
MAX.ANZAHL(0-8)   0
```

3. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:

```
#/K. VERK: TASTE PGM
DRUCK NUMMER  N<-
AUF DER GÄSTE
RECHNUNG
```

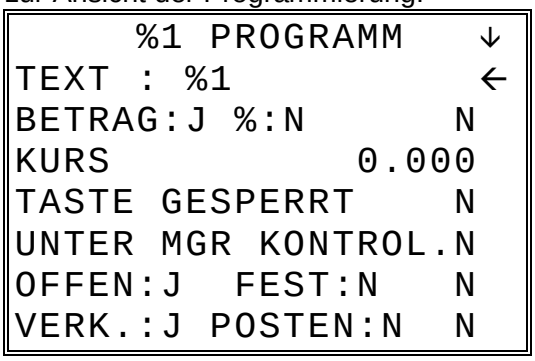
4. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der PROGRAMMIERUNG ohne Abspeichern.

#/KEIN VERK. Funktion Optionen

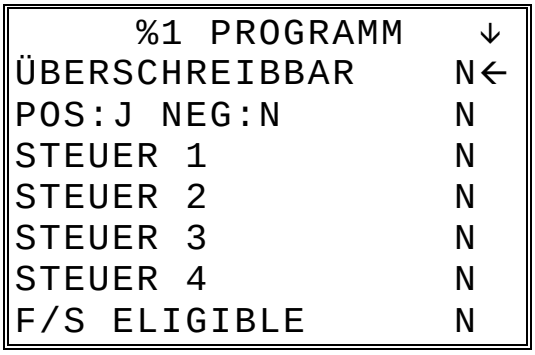
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT1	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier kann ein Text für die **KEIN VERKAUF** Funktion programmiert werden
TEXT2	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier kann ein Text für die **NUMMER#** Funktion programmiert werden
TASTE GESPERRT	J oder N	Auswahl **J** um diese Funktion zu sperren
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
SPERREN KEIN VERK. NACH NUMMER#	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die Funktion NUR SCHUBLADE kann nach der Eingabe einer nichtrechnenden Nummer nicht mehr durchgeführt werden.
EINGABE EINER NUMMER# VOR JEDEN VERKAUF	J oder N	Auswahl **J** wenn vor jedem BON eine Nummer eingegeben werden muß.
DRUCK BEI N/S	J oder N	Auswahl **N** um den Druck bei KEIN VERKAUF zu unterdrücken.
NUMMER# NICHT ERLAUBT	J oder N	Auswahl **J** um diese Funktion zu sperren
ZWANG:NUMMER# MUSS MAX.ANZAHL	J oder N	Auswahl **J** wenn die Anzahl der Ziffern wie im nächsten Feld zwingend eingegeben werden muß.
MAX.ANZAHL (0-8)	0-8	Eingabe der maximalen Ziffern für die Nummer # - Funktion. (0 = kein Limit)
DRUCKEN DER NUMMER AUF DER GÄSTERECHNUNG	J oder N	Wählen Sie **J**, wenn eine Nummer auf der Gästerechnung ausgewiesen werden soll.

%1 -%5

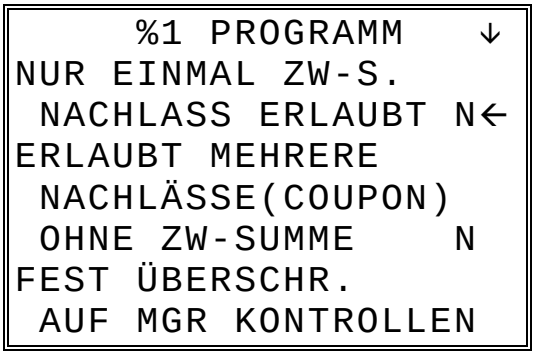
1. Taste **%1 (- %5)** zur Ansicht der Programmierung:



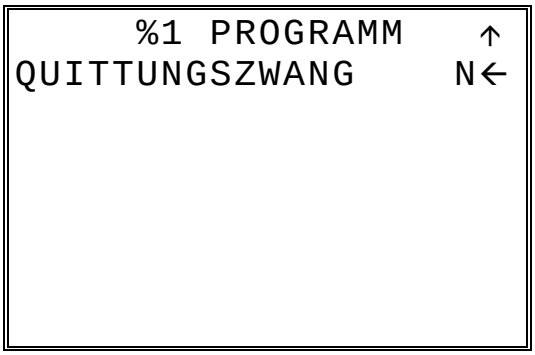
2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



3. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



4. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



5. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung

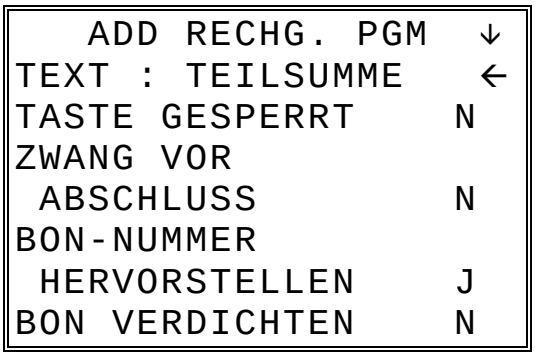
%1 -%5 Funktion Optionen

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Sie können hier individuellen Text für jede Funktion programmieren. Standardtext ist %1-%5.
BETRAG:J %:N	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn ein Betrag eingegeben werden soll. Geben Sie ein **N** ein, wenn eine %- Eingabe gemacht werden soll
SATZ (KURS)	5 Ziffern	Haben Sie die Betragsfunktion programmiert, können Sie hier Festbeträge von 0-999,99 eingeben. Haben Sie die %-Funktion programmiert, können Sie hier Festwerte von 0-99,99 programmieren.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn sie diese Funktion sperren wollen.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
OFFEN:J FEST:N	J oder N	Auswahl **J** wenn Sie möchten das der Bediener den Satz (Betrag) selbst eingeben soll, oder **N** wenn der Satz (Betrag) aus dem Feld SATZ(Kurs) genommen werden soll.
VERK:J POSTEN:N	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn sie wünschen, daß der Betrag oder der %- Satz auf die Zwischensumme berechnet werden soll. Geben Sie ein **N** ein, wenn der Betrag oder der %- Satz auf einen einzelnen Posten berechnet werden soll.
ÜBERSCHREIBBAR	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie wollen, daß die Summe, die Sie im Feld SATZ programmiert haben überschrieben werden darf.
POS.:J NEG.:N	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn die Berechnung aufgeschlagen werden soll. Geben Sie ein **N** ein, wenn die Berechnung abgezogen werden soll.
STEUER 1 STEUER 2 STEUER 3 STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **N** ein und der entsprechende Steuersatz wird vor der %- Funktion berechnet. Geben Sie ein **J** ein und der entsprechende Steuersatz wird nach der % Funktion berechnet.
F/S ELIGIBLE	J oder N	Diese Funktion wird für Essenmarken (Gutscheine) benutzt. Wird bei uns nicht benutzt. Siehe auch F/S Tender und F/S ZW.
NUR EINMAL ZW-SUMME NACHLASS ERLAUBT	J oder N	Bei J kann nur ein einmaliger Nachlaß (Coupon) gemacht werden, erst Taste ZW- Summe drücken.
ERLAUBT MEHRERE NACHLÄSSE (COUPON) OHNE ZW-SUMME	J oder N	Ist die Taste mit dem Status *BETRAG, NEGATIV, VERKAUF* programmiert ist es möglich mit dem Status **J** mehrere Nachlässe (Coupons) ohne die Taste ZW- Summe zu geben.
FEST ÜBERSCHREIB. AUF MANAGER KONTROLLE	J oder N	Auswahl **J** um den fest programmierten Betrag / Satz im MGR – Modus zu überschreiben.

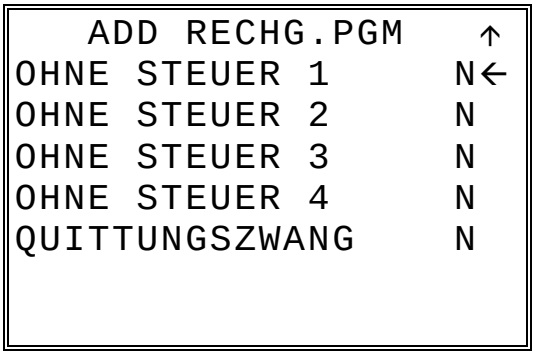
QUITTUNGSDRUCK ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

TEILBON

1. Taste **TEILBON** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



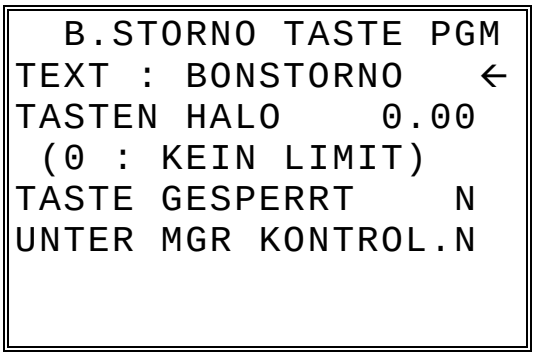
3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung

TEILBON Funktion Optionen

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den individuellen Text für die Funktionen programmieren. Standard TEILBON
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
ZWANG VOR ABSCHLUSS	J oder N	Auswahl **J** wenn der Bediener vor jedem Abschluß die Taste TEOLBON benutzen muß.
BON-NUMMER HERVORSTELLEN	J oder N	
BON VERDICHTEN	J oder N	Bei der Auswahl **J** wird nicht auf jeden TEILBON das Klischee OBEN und UNTEN mitgedruckt.
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck- Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

BONSTORNO

1. Taste **BONSTORNO** zur Ansicht der Programmierung:



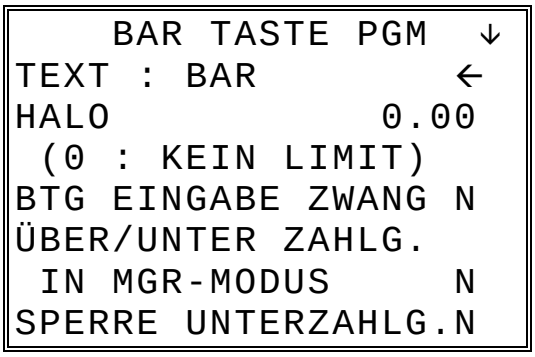
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

BONSTORNO-Taste Programmhinweise

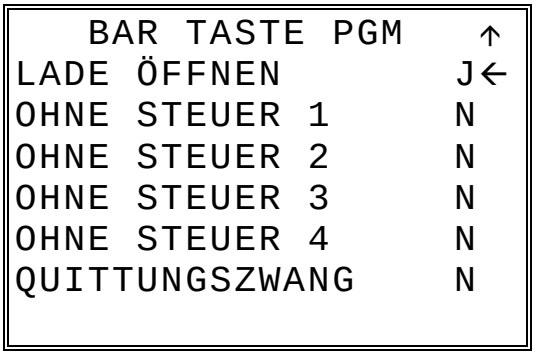
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den individuellen Text für die Funktionen programmieren. Standard BONSTORNO
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchnungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.

BAR

1. Taste **BAR** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



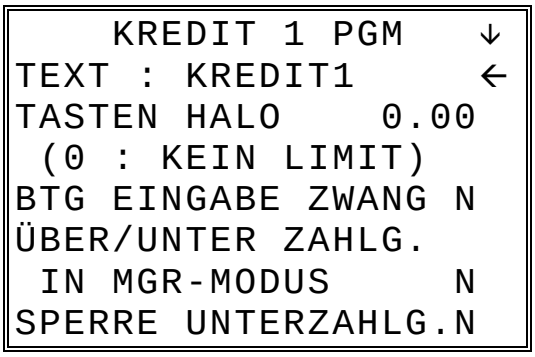
3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung

BAR-Taste Programmhinweise

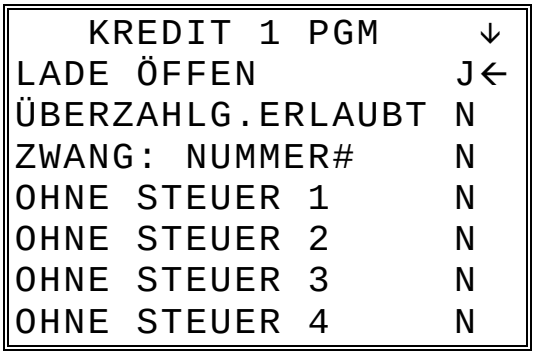
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für die BAR - Taste programmieren der Standardtext ist BAR.
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchungen vermeiden, wenn Sie hier den Maximalbetrag programmieren der entgegengenommen werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
BETRAG EINGABE ZWANG	J oder N	Programmieren Sie ein **J**, wenn Sie wünschen, daß der Bediener den Zahlgeldbetrag eingeben muß und die Kasse das Rückgeld errechnet.
ÜBER/UNTER-ZAHLUNG IN MGR-MODUS	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie wünschen, daß der Bediener nicht mehr herausgeben darf, als vorher kassiert worden ist. Haben Sie ein Y programmiert, darf eine solche Überzahlung nur in der Schloßposition **X** vorgenommen werden.
SPERRE UNTERZAHLUNG	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie nicht wünschen, daß der Bediener einen Zahlgeldbetrag eingeben darf, der weniger als die aufgelaufene Zwischensumme ist.
LADE ÖFFNEN	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn sie wünschen, daß die Schublade bei dieser Taste nicht öffnet.
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

KREDIT 1 - 8

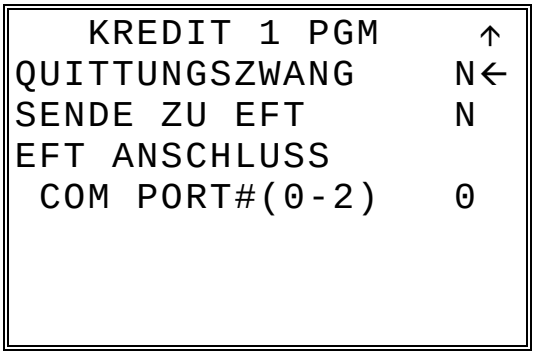
1. Eine der **KREDIT** - Tasten zur Ansicht der aktuellen Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



3. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



4. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

KREDIT 1-8 Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanummer . 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für die KREDIT –Tasten 1-8 programmieren der Standardtext ist KREDIT (1-8).
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchungen vermeiden, wenn Sie hier den Maximalbetrag programmieren der entgegengenommen werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
BETRAG EINGABE ZWANG	J oder N	Programmieren Sie ein **J**, wenn Sie wünschen, daß der Bediener den Zahlgeldbetrag eingeben muß und die Kasse das Rückgeld errechnet..
ÜBER/UNTER-ZAHLUNG IN MGR-MODUS	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie wünschen, daß der Bediener nicht mehr herausgeben darf, als vorher kassiert worden ist. Haben Sie ein Y programmiert, darf eine solche Überzahlung nur in der Schloßposition **X** vorgenommen werden.
SPERRE UNTERZAHLUNG	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie nicht wünschen, daß der Bediener einen Zahlgeldbetrag eingeben darf, der weniger als die aufgelaufene Zwischensumme ist.
LADE ÖFFNEN	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn sie wünschen, daß die Schublade bei dieser Taste nicht öffnet.
ÜBERZAHLUNG ERLAUBT	J oder N	Auswahl **J** wenn es möglich sein soll auf die Kredittaste einen Betrag einzugeben der größer ist als der Verkauf.
ZWANG: NUMMER EINGABE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn vor dem Betätigen der Zahlungstaste eine nichtrechnende Nummer eingegeben werden soll.
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.
SENDE ZU EFT	J oder N	Auswahl ob der Betrag zu einem angeschlossenen Terminal gesendet werden soll
EFT ANSCHLUSS COM PORT# (0-8)	Ziffer 0 - 8	Auswahl an welcher Schnittstelle das Terminal angeschlossen ist.

SCHECKWECHSEL

1. Taste **SCHECKWECHSEL** zur Ansicht der Programmierung:

```
  SCHECK-WECH.PGM
TEXT : SCHECKWECHS.←
TASTEN HALO    0.00
 (0 : KEIN LIMIT)
TASTE GESPERRT    N
UNTER MGR KONTROL.N
QUITTUNGSZWANG    N
```

2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

SCHECKWECHSEL-Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für die SCHECKWECHSEL - Taste programmieren der Standardtext ist SCHCK.WECH .
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchungen vermeiden, wenn Sie hier den Maximalbetrag programmieren der entgegengenommen werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

SCHECK ENDORSEMENT

1. Taste **SCHECK ENDORSEMENT** zur Ansicht der Check Endorsement Funktionstesten:

```
 SCHECK ENDORSEMENT
TEXT : SCHKENDORS. ←
TASTE GESPERRT    N
BETRAGSDRUCK BEI
 SCHECKWECHSEL    N
DRUCKOPTION
DRUCK DATUM      N
DRUCK ZEIT       N
```

2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder **SEITE UNTEN** zur Ansicht der zweiten Seite der CHECK ENDORSEMENT:

```
CECK ENDORSEMENT
DRUCK KELLNER    N
AUFEINANDER-
FOLGENDE NUMMERN N
```

3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum verlassen der Programmierung ohne Abspeichern.

SCHECK ENDORSEMENT - Taste Programmhinweise

Option	**Eingabe**	**Beschreibung**
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren der Standardtext ist .
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
BETRAGSDRUCK BEI SCHECKWECHSEL	J oder N	Auswahl **J** um den Betrag und den Endorsement - Text zu drucken Auswahl **N** um nur den Endorsement - Text zu drucken.
DRUCKOPTIONEN DRUCK DATUM DRUCK ZEIT DRUCK BEDIENER NUMMERNAUF-LISTUNG	J oder N	Wählen Sie **J** oder **N** um zu entscheiden, welche dieser Optionen auf dem Scheck gedruckt werden sollen.

SCHECK

1. Taste **SCHECK** zur Ansicht der Programmierung:

```
 SCHECK TASTE PGM  ↓
TEXT : SCHECK      ←
HALO           0.00
 (0 : KEIN LIMIT)
BTG EINGABE ZWANG N
ÜBER/UNTER ZAHLG.
 IN MGR-MODUS     N
SPERRE UNTERZAHLG.N
```

2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:

```
 SCHECK TASTE PGM ↑
LADE ÖFFNEN       J
OHNE STEUER 1     N
OHNE STEUER 2     N
OHNE STEUER 3     N
OHNE STEUER 4     N
ZWANG SCHECK
 ENDORSEMENT      N
```

3. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:

```
 SCHECK TASTE PGM ↑
QUITTUNGSZWANG    N
```

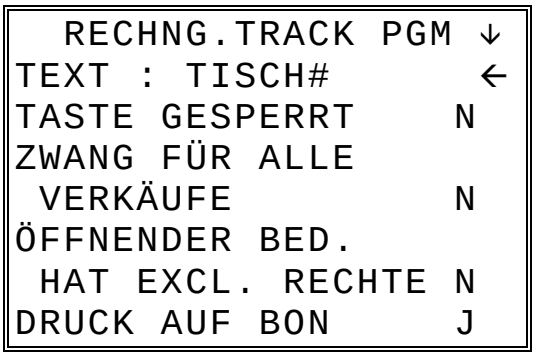
4. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

SCHECK - Taste Programmhinweise

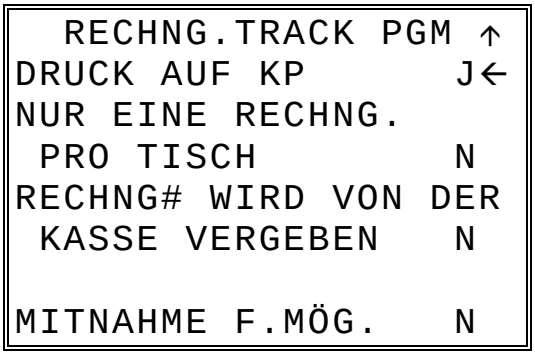
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Zahlungsart programmieren der Standardtext ist SCHECK
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchungen vermeiden, wenn Sie hier den Maximalbetrag programmieren der entgegengenommen werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
BETRAG EINGABE ZWANG	J oder N	Programmieren Sie ein **J**, wenn Sie wünschen, daß der Bediener den Zahlgeldbetrag eingeben muß und die Kasse das Rückgeld errechnet.
ÜBER/UNTER ZAHLUNG IM MGR-MODUS	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie wünschen, daß der Bediener nicht mehr herausgeben darf, als vorher kassiert worden ist. Haben Sie ein J programmiert, darf eine solche Überzahlung nur in der Schloßposition **X** vorgenommen werden.
SPERRE UNTERZAHLUNG	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn Sie nicht wünschen, daß der Bediener einen Zahlgeldbetrag eingeben darf, der weniger als die aufgelaufenen Zwischensumme ist.
LADE ÖFFNEN	J oder N	Geben Sie ein **N** ein, wenn sie wünschen, daß die Schublade bei dieser Taste nicht öffnet.
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
ZWANG SCHECK ENDORSEMENT	J oder N	Auswahl **J** um einen Scheck – Endorsementdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen..
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

RECHNUNG # (CHECK#)

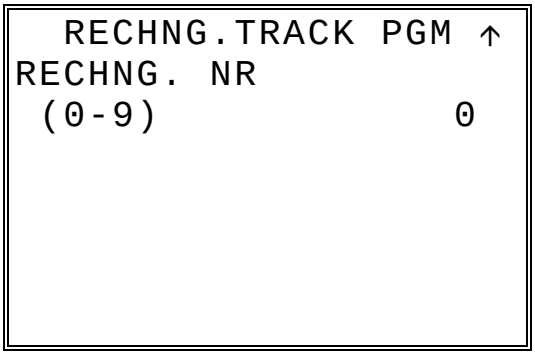
1. Taste **RECHNUNG#** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



3. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



4. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

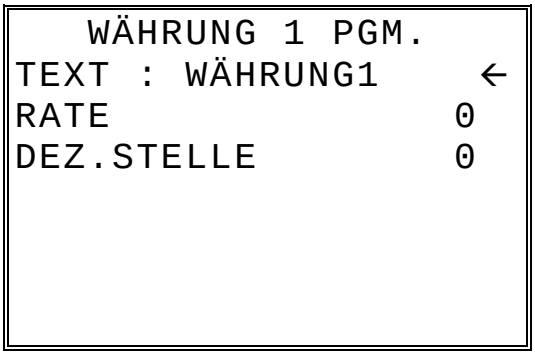
RECHNUNG # -Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist RECHNUNG#.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
ZWANG FÜR ALLE VERKÄUFE	J oder N	Bei AUSWAHL **J** muß der Bediener vor jedem BON eine RECHNUNGSNUMMER aufrufen.
ÖFFNENDER BED. HAT EXCL.RECHTE	J oder N	Wenn **J**, kann nur der Bediener der die RECHNUNG aufgerufen hat wieder aufrufen oder abschließen. Wenn **N**, kann jeder Bediener auf einer geöffneten Rechnung buchen oder abschließen.
DRUCK AUF BON	J oder N	Wenn **N**, wird die Rechnungsnummer nicht auf dem Bon mitgedruckt.
DRUCK AUF KP	J oder N	Wenn **N**, wird die Rechnungsnummer nicht auf dem Küchendrucker mitgedruckt.
NUR EINE RECHG. PRO TISCH	J oder N	Wenn **J**, nur eine RECHNUNGSNUMMER pro TISCH.
RECHNG# WIRD VON DER KASSE VERGEBEN	J oder N	Wenn **J**, Taste RECHNUNGSNUMMER drücken und die Kasse vergibt die Nummer automatisch. Sie beginnt mit der Nummer 1.
MITNAHME FUNKTION MÖGLICH	J oder N	Wenn die MITNAHME - Funktion ermöglicht werden soll.(Für den Deutschen Markt ohne Bedeutung, wird hier nicht benutzt)
LÄNGE DER RECHNG.NUMMER (0-9)	0 - 9	Hier kann die Länge der Rechnungsnummer festgelegt werden. z.B. „4“ Rechnungsnummer 1000, bis 9999 ist möglich. Diese Einstellung betrifft nur wenn die Nummer manuell eingegeben wird, nicht wenn die Kasse diese Nummer automatisch vergibt.
SCANNEN DER RECHNUNG #	J oder N	Wählen Sie **J** um zu erlauben, daß die Rechnungsnummer vom Scanner eingelesen werden kann (sollten max. 9 Zeichen oder weniger sein)
RECHNUNGS-DATEI TEILEN	J oder N	Wählen Sie **J**, bei Scheckspliting. Sie können einen Scheck auf einer anderen Kasse im IRC system aufrufen.
DRUCKEN DER RECHNUNG AUF DER HAUPTKASSE	J oder N	Wenn **J**, drucken der Rechnung auf dem Hauptkassendrucker.
SELBSTDRCUK	J oder N	If **Y**, you can print the check to self printer.

WÄHRUNG 1- 4

:

1. Taste **WÄHRUNG 1 (-4)** zur Ansicht der Programmierung



.

2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung

WÄHRUNG 1/ 4 - Taste Programmhinweise

TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie die Texte für die Währungs - Tasten programmieren. Der Standardtext ist WÄHRUNG 1-4.
KURS (RATE)	5 Stellen	Hier wird der Wechselkurs eingegeben. Achtung: Ohne Dezimalpunkt. Siehe Beispiel.
DEZ.STELLEN (TEXT-NUMMER)	1 - 6	Eingabe des Dezimalpunktes vom Wechselkurs von 0-6 Stellen. Siehe Beispiel.

Beispiel für die Währungsfunktion

Anmerkung: Die Währung 1 wird für die ***Euroautomatik*** der Kasse benutzt. Die anderen Wechselkurse werden im Bezug zum EURO eingegeben. Siehe auch Systemoptionen und Druckoptionen für den Ausdruck bei Euroautomatik, Basiswährung und Symbole der Währungen.

Für die Währung 1 den EURO = 1.95583 DM

SATZ: 195583

DEZ.STELLEN: 5

Der US-Dollar soll Fremdwährung 2 programmiert werden 1 US$ = 1.0414 EURO

SATZ: 10414

DEZ.STELLEN: 4

IM HAUS
AUSSER HAUS
MITNAHME

1. Taste **IM HAUS / AUSSER HAUS oder MITNAHME** zur Ansicht der Programmierung:

```
     IM HAUS PGM
TEXT : IM HAUS     ←
OHNE STEUER 1      N
OHNE STEUER 2      N
OHNE STEUER 3      N
OHNE STEUER 4      N
QUITTUNGSZWANG     N
```

2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

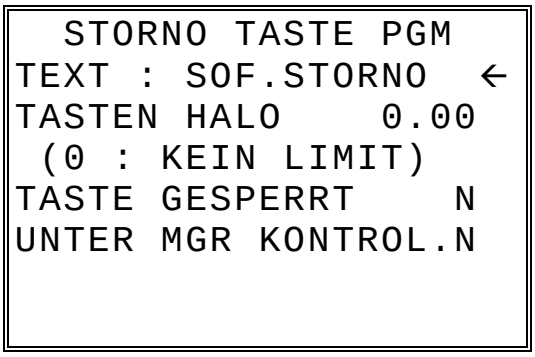
Anmerkung: Die Tasten IM HAUS / AUSSER HAUS können nicht benutzt werden für die Steuerumschaltung bei einem IM HAUS- / AUSSER HAUS - Verkauf.

IM HAUS / AUSSER HAUS / MITNAHME - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie die Texte für die Tasten programmieren. Der Standardtext ist IM HAUS, AUSSER HAUS und MITNAHME .
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

SOFORT STORNO

1. Taste **SOFORT STORNO** zur Ansicht der Programmierung:



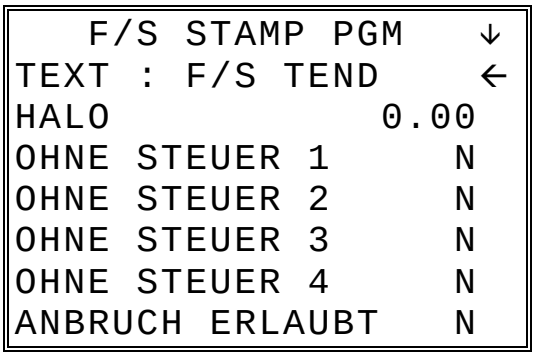
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

SOFORT STORNO - Taste Programmhinweise

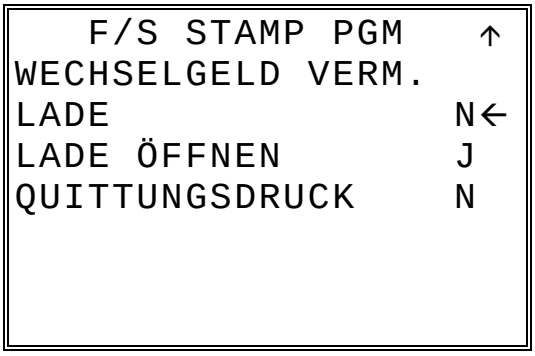
Option	**Eingabe**	**Beschreibung**
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist SOF.STORNO
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchnungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.

F/S TEND

1. Taste **F/S TEND** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

Anmerkung: Die Tasten F/S TENDER, F/S ZW-SUMME und F/S UMSCHALT werden hier nicht eingesetzt. → Werden benutzt für Essensmarken oder Rabattmarken.

F/S TEND -Taste Programmhinweise

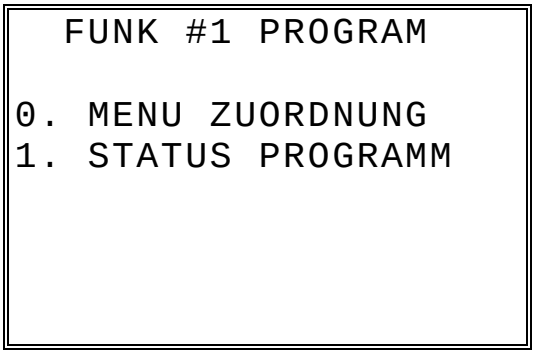
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist F/S TEND.
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchnungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
ANBRUCH ERLAUBT	J oder N	Wenn **N**, muß in ganzen Beträgen eingegeben werden, z.B. $1, $5, oder $10. Wenn **J**, kann der Abschluß mit allen Beträgen durchgeführt werden.
WECHSELGELD VERMINDERT BAR-LADE	J oder N	Wenn **J**, F/S Wechselgeld weniger als €1 wird das BAR vermindert.
LADE ÖFFNEN	J oder N	Auswahl **N** wenn diese Taste die Schublade nicht öffnen soll.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

FUNKTIONEN (1-2)

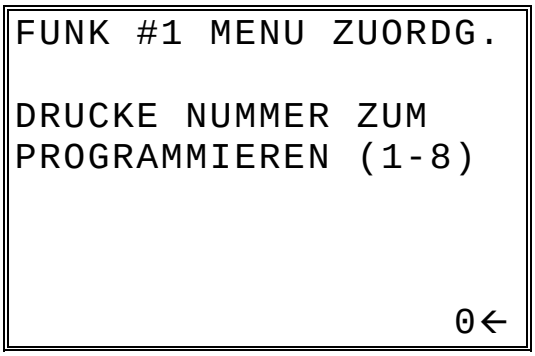
In der Kasse sind zwei Funktionstasten (**FUNKTIONEN 1** und **FUNKTIONEN 2)** verfügbar, die mit acht Funktionen programmiert werden können. Mit diesen Funktionstasten wird die Tastatur übersichtlicher und es können Tasten die nicht häufig benötigt werden in diesen Tasten hinterlegt werden.

Mit diesem Programm können Sie die Funktionen in diesen Tasten hinterlegen und den Status dieser hinterlegten Funktionen verändern.

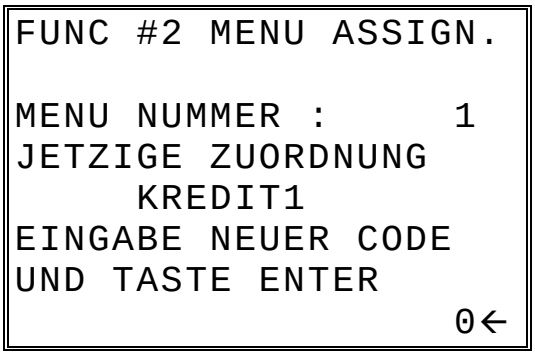
1. Taste **FUNKTIONEN 1 oder 2** drücken zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **0** zur neuen Zuordnung einer Funktion dieser Taste oder Taste **1** zur Programmierung des Status einer Funktion. Soll die Status - Programmierung durchgeführt werden, sind die einzelnen Funktionen in diesem Kapitel erklärt. Wird die **0** zur Menüzuordnung gedrückt, öffnet sich der folgende Bildschirm



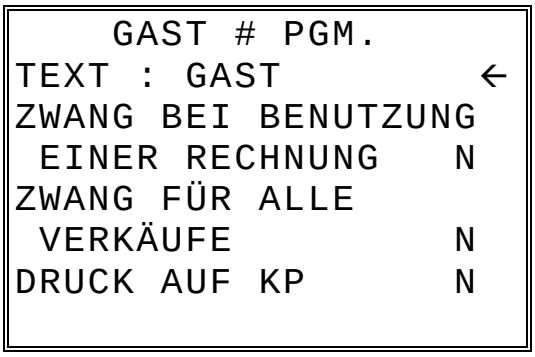
3. Eingabe der Nummer der Menüposition (es werden acht Funktionen für jede der FUNKTIONEN - Tasten angezeigt) die verändert werden soll, Taste **ENTER**.



4. Eingabe des Codes durch den die jetzige Funktion ersetzt werden soll, Taste **ENTER**. Siehe auch "Funktion" auf der Seite 33 oder Taste **SEITE UNTEN** für die Liste der Funktionen und der Codes.
5. Programmierung mit Punkt 2 fortsetzen, wenn weitere Funktionen innerhalb dieser Taste verändert werden sollen oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

GAST

1. Taste **GAST** zur Ansicht der Programmierung:



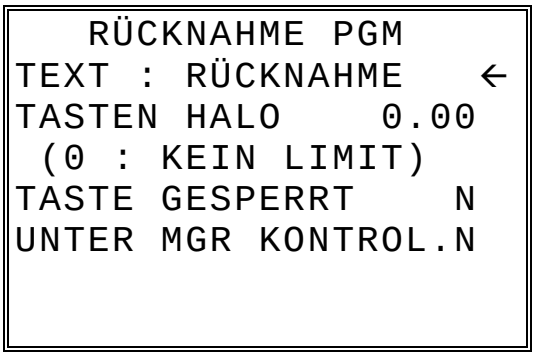
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

GAST - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist GAST.
ZWANG BEI BENUTZUNG EINER RECHNUNG	J oder N	Auswahl **J,** wenn die Taste GAST vor der Funktion RECHNUNG gedrückt werden muß .
ZWANG FÜR ALLE VERKÄUFE	J oder N	Auswahl **J**, wenn die Taste GAST vor allen Verkäufen eingegeben werden muß.
DRUCK AUF KP	J oder N	Auswahl **N**, wenn die GAST # nicht auf dem Küchendrucker ausgedruckt werden soll.

RÜCKNAHME

1. Taste **RÜCKNAHME** zur Ansicht der Programmierung:



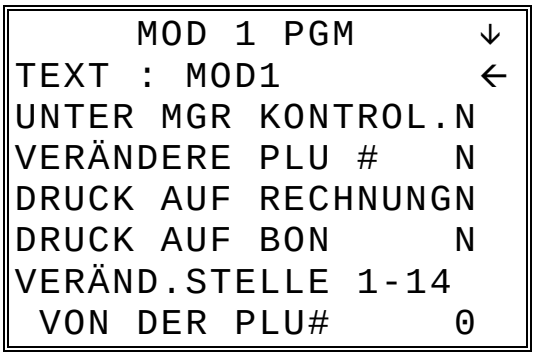
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

RÜCKNAHME - Taste Programmhinweise

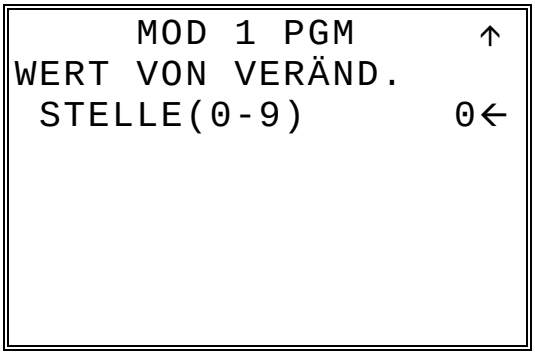
Option	**Eingabe**	**Beschreibung**
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist RÜCKNAHME.
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchnungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.

MODIFIER 1-5

1. Taste **MODIFIER 1 (-5)** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



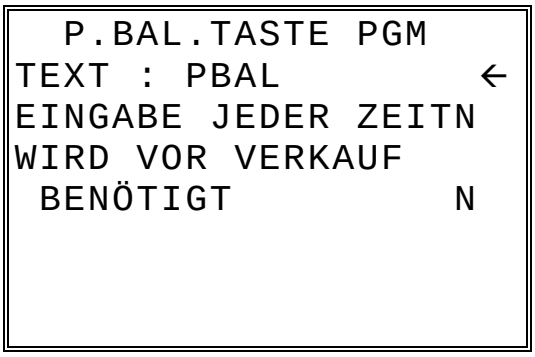
3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

MODIFIER 1/5 - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist MOD 1 – MOD 5.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
VERÄNDERE PLU #	J oder N	Auswahl **J**, wenn ein veränderter PLU/Preis registriert werden soll. Auswahl **N** wenn nur der Text des MODIFIERS mitgedruckt werden soll.
DRUCK AUF RECHNUNG	J oder N	Wenn **N**, wird der MODIFIER nicht auf der RECHNUNG mitgedruckt.
DRUCK AUF BON	J oder N	Wenn **N**, wird der MODIFIER nicht auf dem BON mitgedruckt.
VERÄNDERE STELLE 1-14 VON DER PLU#	1-14	Durch das Drücken der MODIFIER –Taste wird das PLU verändert, es ändert sich der PLU - Code. Hier wird die zu verändernde Stelle programmiert. (Stelle 1 = die Stelle ganz rechts / Stelle 14 = die Stelle ganz links)
WERT VON DER VERÄNDERTEN STELLE (0-9)	0-9	Hier wird der Wert der zu verändernden Stelle programmiert. z.B. es soll die vierte Stelle eines PLU's mit der Wert 1 verändert werden. Die Taste MODIFIER vor dem drücken der PLU #17 –Taste drücken, das Ergebnis ist das Kassieren des PLU #1017.
SEND DESCRIPTION TO KP	Y or N	Determines whether the modifier descriptor prints with the item at the KP. (The modifier descriptor will print immediately above the item.)

PBAL (Man. SALDO)

1. Taste **PBAL** zur Ansicht der Programmierung:



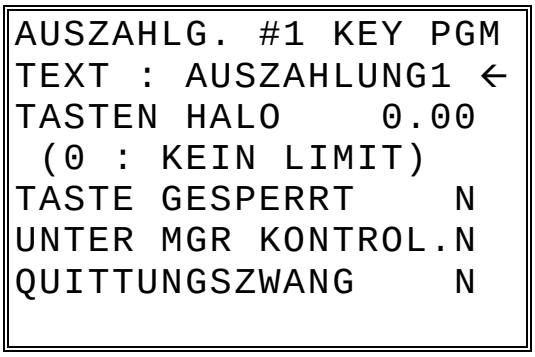
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

PBAL - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist PBAL.
EINGABE JEDER ZEIT	J oder N	Auswahl **J** um die Taste **PBAL** immer Eingeben zu können. Auswahl **N** um die Taste **PBAL** nur am Anfang eines Verkaufs zu erlauben.
WIRD VOR VERKAUF BENÖTIGT	J oder N	Auswahl **J** um die Taste **PBAL** vor jeden Verkauf (Bon) eingeben zu müssen.

AUSZAHLUNG 1-3

1. Taste **AUSZAHLUNG 1 (-3)** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

AUSZAHLUNG 1/3 - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist AUSZAHLUNG1/3.
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

DRUCK RECHNUNG

1. Taste **DRUCK RECHNUNG** zur Ansicht der Programmierung:

```
 DRUCK RECHNG. PGM
TEXT : DRUCK RECHG.←
RECHNUNGS DRUCK
 COM PORT #(0-2)  0
AUTO.SALDO RECHG. N
DRCK.RECHG.A.BON  N
ANZAHL DER RECHG.A.
 RECHG.UNTERDR.   N
```

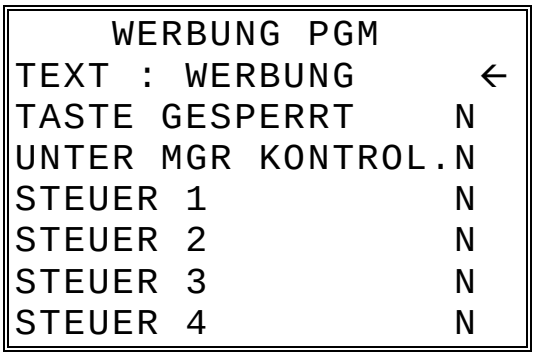
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

DRUCK RECHNUNG - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist DRUCK RECHNUNG
RECHNUNGS DRUCK COM. PORT # (0-2)	0-2	Auswahl der Schnittstelle an der die Rechnung ausgedruckt werden soll. Wird eine 0 programmiert wird die Rechnung auf dem Kassen internen Drucker ausgedruckt.
AUTO. SALDO RECHNUNG	J oder N	Auswahl **J**, wenn durch drücken der Taste eine ZW - Rechnung und die Rechnung abgespeichert werden soll → SALDO - Funktion.
DRUCK RECHNUNG AUF BON	J oder N	Auswahl **J,** um die Rechnung auf den Kassendrucker auszugeben.
ANZAHL D. RECHG UNTERDRÜCKEN	J oder N	Auswahl **J** um den Druck der Anzahl der Rechnungsausdrucke zu unterdrücken.

WERBUNG

1. Taste **WERBUNG** zur Ansicht der Programmierung:



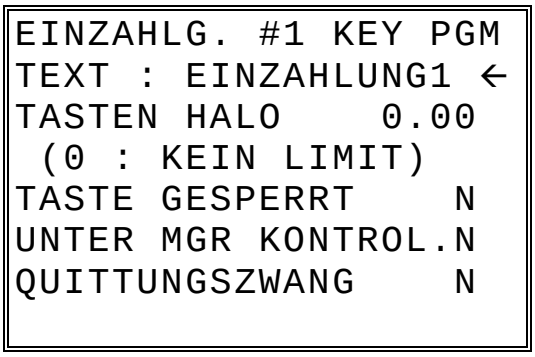
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

WERBUNG - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist WERBUNG.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
STEUER 1 STEUER 2 STEUER 3 STEUER 4	J oder N	Wird die Taste WERBUNG benutzt und der Artikel soll versteuert werden, setzen Sie bitte hier den Steuersatz der verwendet werden soll.

EINZAHLUNG 1-3

1. Taste **EINZAHLUNG 1 (-3)** zur Ansicht der Programmierung:



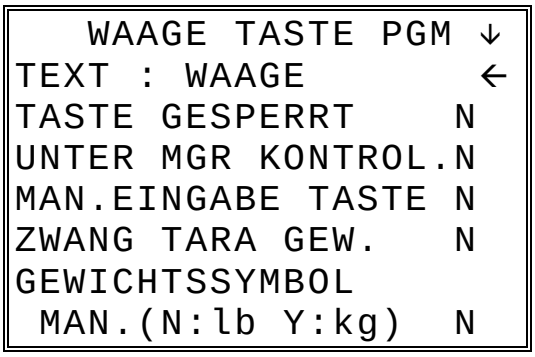
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

EINZAHLUNG 1/3 - Taste Programmhinweise

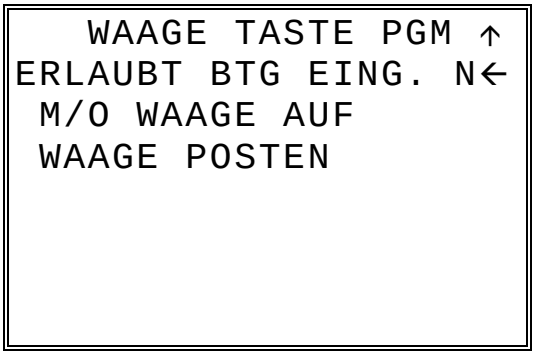
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist EINZAHLUNG1/3
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

WAAGE

1. Taste **WAAGE** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

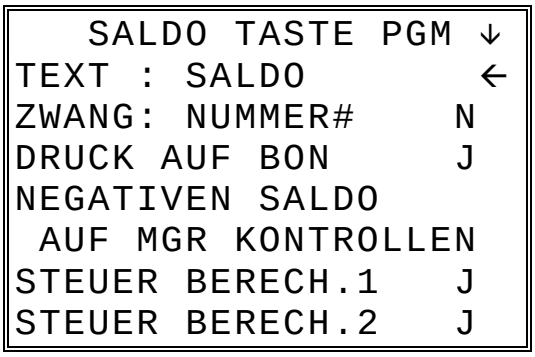
ACHTUNG: Die Funktion WAAGE mit dem Anschluß einer Waage an einer Schnittstelle wird nicht unterstützt.

WAAGE - Taste Programmhinweise

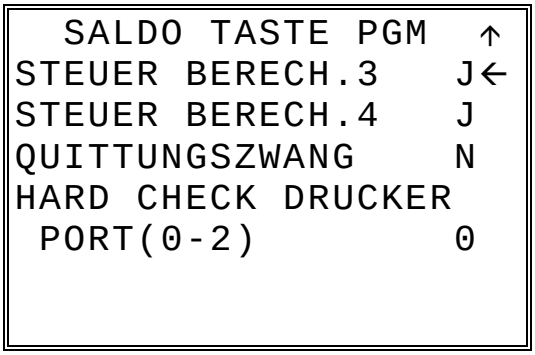
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist WAAGE.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
MANUELLE EINGABE TASTE	J oder N	Auswahl **J,** um manuell Gewichte über die Tastatur einzugeben. **Auswahl N für den Anschluß einer Waage wird nicht unterstützt.**
ZWANG TARA GEWICHT	J oder N	Auswahl **J** um ein programmiertes Taragewicht vom eingegebenen Gewicht abzuziehen.
GEWICHTS-SYMBOL FÜR MAN.EINGABE (N:LB J:KG)	J oder N	Auswahl **J** für das Gewichtssymbol KG bei der manuellen Eingabe.
ERLAUBT BETRAG EINGABE MIT / OHNE WAAGE AUF WAAGE POSTEN	J oder N	Wenn **N**, muß im PLU - Status das Flag für Waage gesetzt sein.

SALDO

1. Taste **SALDO** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



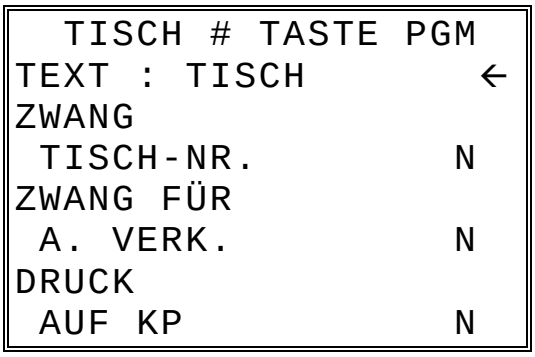
3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

SALDO - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist SALDO.
ZWANG: NUMMER#	J oder N	Auswahl **J**, wenn vor der Benutzung dieser Taste einen Nummer mit der Taste NUMMER# eingegeben werden muß.
DRUCK AUF BON	J oder N	Auswahl **N,** für keinen Druck auf dem Bon.
NEGATIVER SALDO AUF MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht mit einem negativen Saldo im REG-MODUS abschließen darf. Zum Abschluß muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
STEUER BERECHG.1 STEUER BERECHG.2 STEUER BERECHG.3 STEUER BERECHG.4	J oder N	Auswahl **J** um mit einem festen Steuersatz den Vorgang abzuschließen, wenn die Taste betätigt wird.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.
HARD CHECK DRUCKER PORT (0-2)	0-2	Wird in der Kasse der parallele GuestCheck benutzt, (Im INIT der Kasse ist HARDCHECK gesetzt) wird hier die Schnittstelle gesetzt an die der Rechnungsdrucker angeschlossen ist.

TISCH (nicht für Tischverwaltung; benutzen Sie die Funktion: RECHNUNG)

1. Taste **TISCH** zur Ansicht der Programmierung:



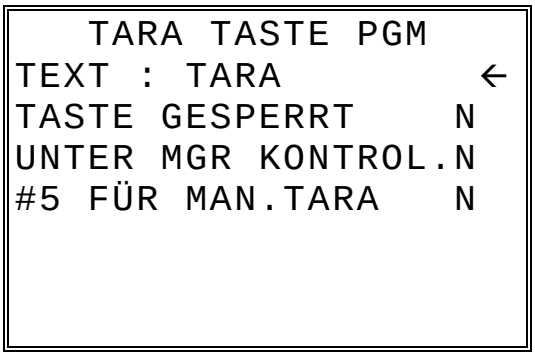
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

TISCH - Taste Programmhinweise

Option	**Eingabe**	**Beschreibung**
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist TISCH.
ZWANG: TISCH-NR VOR RECHNUNG	J oder N	Auswahl **J**, es muß erst eine Tischnummer eingegeben werden, bevor eine Rechnung geöffnet werden kann.
ZWANG FÜR ALLE VERKÄUFE	J oder N	Auswahl **J**, es muß erst eine Tischnummer eingegeben werden vor allen Verkäufen.
DRUCK AUF KP KÜCHENDRUCKER	J oder N	Auswahl **J** um die Tischnummer auf dem Küchendrucker mit auszudrucken.

TARA

1. Taste **TARA** zur Ansicht der Programmierung:



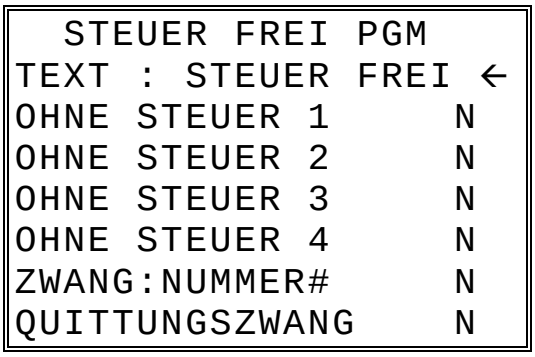
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

TARA - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist TARA.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
#5 FÜR MANUELL TARA	J oder N	Auswahl **J** um Taragewicht 5 für eine manuelle Taragewichts - Eingabe zu nutzen.

STEUERFREI

1. Taste **STEUERFREI** zur Ansicht der Programmierung:



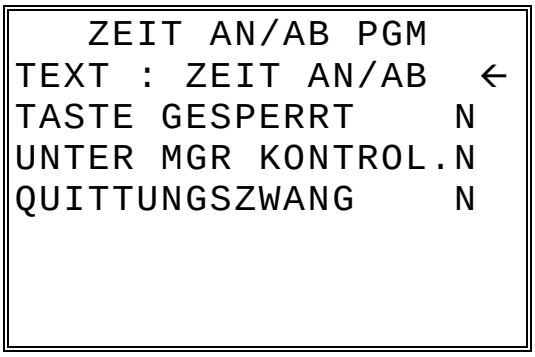
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

STEUERFREI - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist STEUER FREI.
OHNE STEUER 1 OHNE STEUER 2 OHNE STEUER 3 OHNE STEUER 4	J oder N	Geben Sie ein **J** ein und die entsprechende Steuer wird beim Betätigen dieser Taste nicht berechnet.
ZWANG: NUMMER#	J oder N	Auswahl **J**, wenn vor der Benutzung dieser Taste eine Nummer mit der Taste NUMMER# eingegeben werden muß.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

ZEIT AN / AB

1. Taste **ZEIT AN / AB** zur Ansicht der Programmierung:



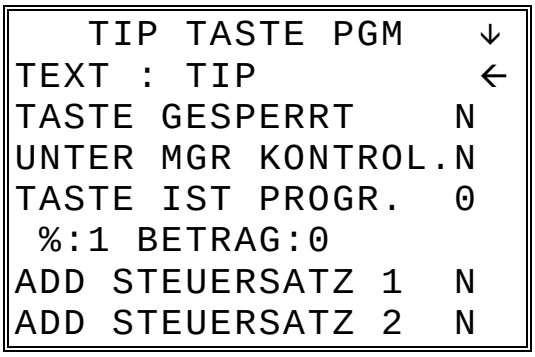
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

ZEIT AN/AB - Taste Programmhinweise

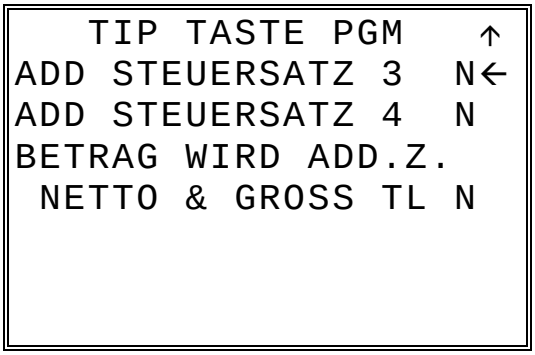
Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist ZEIT AN/AB
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

TIP (TRINKGELD)

1. Taste **TIP** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** im letzten Feld oder Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht der nächsten Seite der Programmierung:



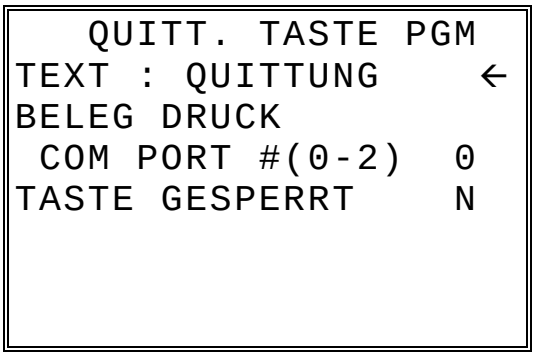
3. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

TIP (TRINKGELD) - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist TIP.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
TASTE IST PROGR. %:1 BETRAG:0	0 oder 1	Auswahl **0** für eine prozentuale Errechnung des TIP's. Auswahl **1** für eine Betragseingabe als Trinkgeld.
AD.STEUERSATZ1 AD.STEUERSATZ2 AD.STEUERSATZ3 AD.STEUERSATZ4	J oder N	Auswahl **J** für den Steuersatz mit dem der TIP berechnet werden soll.
BETRAG WIRD AD. Z. NET&´GROSS TL	J oder N	Auswahl **J** wenn das Trinkgeld zum NETTO und GROSS TOTAL im Finanzbericht addiert werden soll.

QUITTUNGSDRUCK

1. Taste **QUITTUNGDRUCK** zur Ansicht der Programmierung:



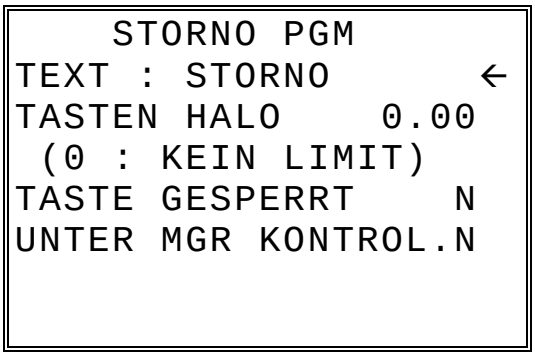
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

QUITTUNGSDRUCK - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist QUITTUNG.
BELEG DRUCK COMM PORT # (0-4)	0 - 4	Wird die Funktion genutzt wird hier der Port programmiert an dem der Drucker der die Quittungsdruck - Funktion unterstützt angeschlossen ist. Eingabe **0** der Quittungsdruck wird nicht benutzt.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.

STORNO (Nachträglich)

1. Taste **NACHTR. STORNO** zur Ansicht der Programmierung:



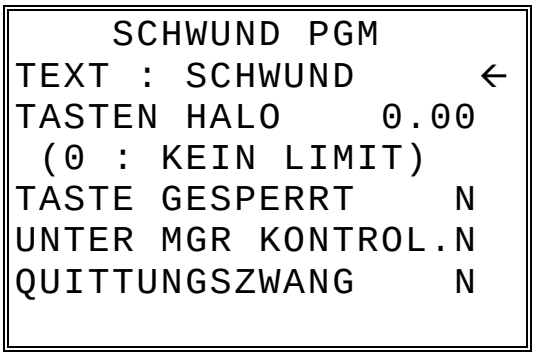
2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

STORNO - Taste Programmhinweise

Option	**Eingabe**	**Beschreibung**
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist STORNO.
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchnungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.

SCHWUND

1. Taste **SCHWUND** zur Ansicht der Programmierung:



2. Taste **ENTER** zum Abspeichern der Änderungen, oder Taste **ESC** zum Verlassen der Programmierung ohne Abspeicherung.

SCHWUND - Taste Programmhinweise

Option	Eingabe	Beschreibung
TEXT	Alphanumer. 12 Zeichen	Hier können Sie den Text für diese Taste programmieren. Der Standardtext ist SCHWUND.
HALO	7 Ziffern Betrag	Sie können hohe Fehlbuchnungen vermeiden, wenn Sie hier einen Maximalbetrag programmieren, der eingegeben werden darf. 0 bedeutet kein Limit.
TASTE GESPERRT	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, um diese Funktion zu sperren.
UNTER MGR KONTROLLE	J oder N	Geben Sie ein **J** ein, wenn Sie möchten, daß der Bediener diese Funktion nicht im REG-MODUS benutzen darf. Um die Funktion nutzen zu können, muß der Schlüssel in die Schloßposition **X** gebracht werden.
QUITTUNGSDRK. ZWANG	J oder N	Auswahl **J** um einen Quittungsdruck - Zwang an einem angeschlossenen Gerät am RS232C-Port zu setzen.

Texte und Klischee

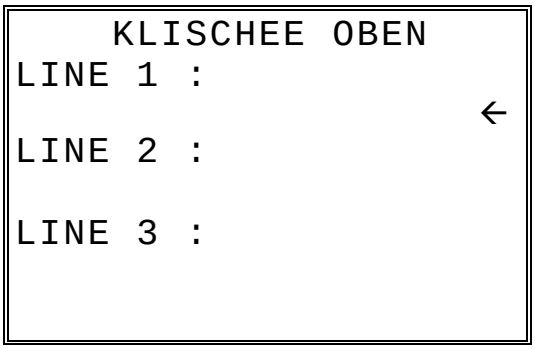
- In der Stellung **PGM** die Taste **7** für die **TEXTE** und **KLISCHEE** Programmierung drücken. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

```
 KLISCHEE TEXT PGM
0. KLISCHEE OBEN
1. KLISCHEE UNTEN
2. ENDORSEMENT TEXT
3. FINANZBERICHT
4. BED.BERICHT
```

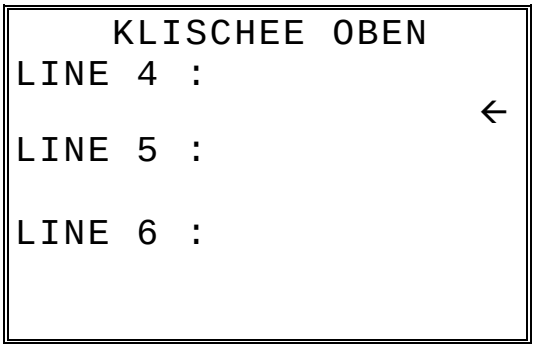
Klischee oben

Im oberen Klischee, welches auf dem Bon oder auf der Rechnung gedruckt werden kann, können bis zu 6 Zeilen mit jeweils 32 Zeichen programmiert werden.

1. Im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm, Taste **0** zur Anzeige des Bildschirms für das obere Klischee.



2. Für die Programmierung der Texte benutzen Sie die Alphatastatur, geben Sie die erste Zeile ein. Jede Zeile kann bis zu 32 Zeichen enthalten (16 Zeichen Fettdruck). Nach der Eingabe werden die ersten 19 Buchstaben im Display angezeigt. Bei einem Fehler während der Eingabe die Taste **BACKSPACE,** um die vorherigen Buchstaben zu löschen. Ist die erste Zeile korrekt eingegeben, die Taste **ENTER** drücken um die Programmierung zu bestätigen und in die nächste Zeile zu gelangen, oder die Taste **ESC** zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm ohne Abspeicherung. Für Fettdruck vor jedem Buchstaben die Taste **FETTDRUCK** drücken.
3. Wie beschrieben für die weiteren Zeilen mit der Programmierung fortfahren. Mit der Taste **ESC** kann die Programmierung sofort verlassen werden zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm. Bildschirm für die Zeile 4 bis 6:

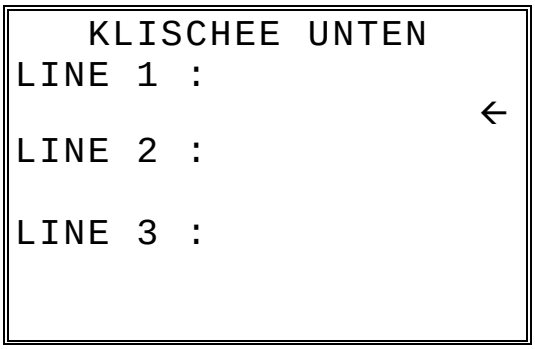


4. Ist die letzte Zeile eingegeben, Taste **ENTER** zum Abspeichern und der Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm.

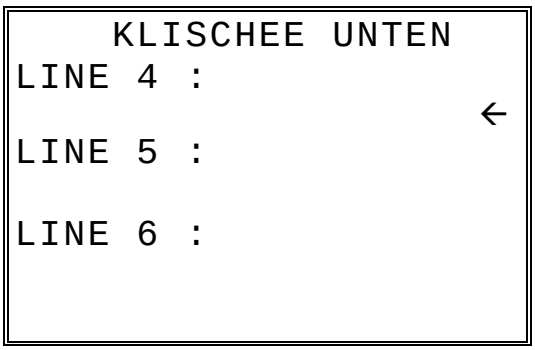
Klischee unten

In dem unteren Klischee welches auf dem Bon oder auf der Rechnung gedruckt werden kann, können bis zu 6 Zeilen mit jeweils 32 Zeichen programmiert werden.

1. Im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm, Taste **1** zur Anzeige des Bildschirms für das obere Klischee.



2. Für die Programmierung der Texte nutzen Sie bitte die Alphatastatur, geben Sie die erste Zeile ein. Jede Zeile kann bis zu 32 Zeichen enthalten (16 Zeichen Fettdruck). Nach der Eingabe werden die ersten 19 Buchstaben im Display angezeigt. Bei einen Fehler während der Eingabe drücken Sie die Taste **BACKSPACE** um, die vorherigen Buchstaben zu löschen. Ist die erste Zeile korrekt eingegeben, die Taste **ENTER** drücken um die Programmierung zu bestätigen und in die nächsten Zeile zu gelangen, oder die Taste **ESC** zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm ohne Abspeicherung. Für Fettdruck vor jeden Buchstaben die Taste **FETTDRUCK,** drücken.
3. Wie beschrieben für die weiteren Zeilen mit der Programmierung fortfahren. Mit der Taste **ESC** kann die Programmierung sofort verlassen werden zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm.
   Bildschirm für die Zeile 4 bis 6:

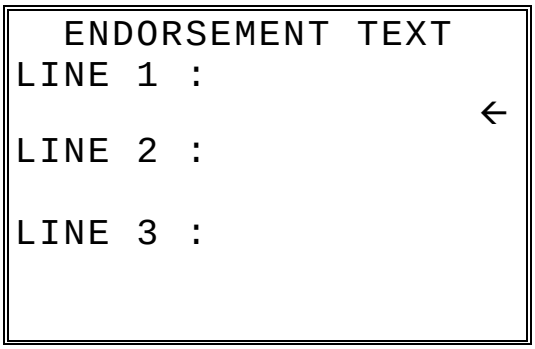


4. Ist die letzte Zeile eingegeben, drücken Sie die Taste **ENTER** zum Abspeichern und der Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm.

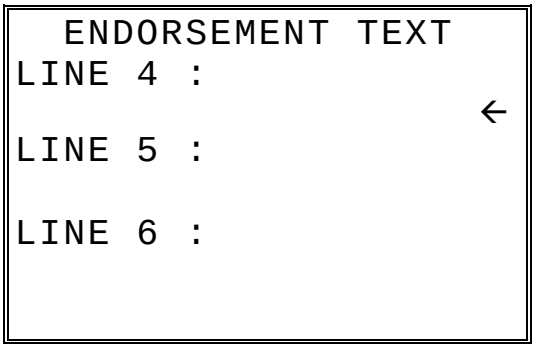
Endorsement Text

Der Text kann mit 6 Zeilen mit jeweils 32 Zeichen programmiert werden. Dieser Text kann auf einem Scheck auf einen angeschlossenen Drucker ausgedruckt werden.

1. Im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm, Taste **2** zur Anzeige des Bildschirms für den Endorsement Text.



2. Für die Programmierung der Texte nutzen Sie bitte die Alphatastatur, geben Sie die erste Zeile ein. Jede Zeile kann bis zu 32 Zeichen enthalten (16 Zeichen Fettdruck). Nach der Eingabe werden die ersten 19 Buchstaben im Display angezeigt. Bei einen Fehler während der Eingabe die Taste **BACKSPACE** um die vorherigen Buchstaben zu löschen. Ist die erste Zeile korrekt eingegeben, die Taste **ENTER** drücken, um die Programmierung zu bestätigen und in die nächsten Zeile zu gelangen, oder die Taste **ESC** zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm ohne Abspeicherung. Für Fettdruck vor jeden Buchstaben die Taste **FETTDRUCK** drücken.
3. Wie beschrieben für die weiteren Zeilen mit der Programmierung fortfahren. Mit der Taste **ESC** kann die Programmierung sofort verlassen werden zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm. Bildschirm für die Zeile 4 bis 6:

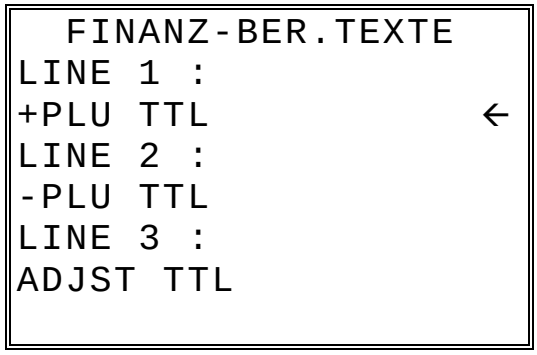


4. Ist die letzte Zeile eingegeben, Taste **ENTER** zum Abspeichern und zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm.

Finanzbericht - Texte

Die Auswahl der Finanzberichts Texte im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm erlaubt eine Text Programmierung aller Summen und Zähler die hier angezeigt werden. Zum Beispiel: Im Finanzbericht der erste Speicher "/PLU TTL" beinhaltet alle positiven PLU Eingaben. Sie können diesen Text verändern in z.B: "VERK.SPEISEN". Sie können alle angezeigten Totale im Finanzbericht mit maximal 12 Buchstaben umprogrammieren.

1. Im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm, Taste **3** drücken zur Anzeige des Bildschirms für die ersten 3 Texte der Finanzberichts.



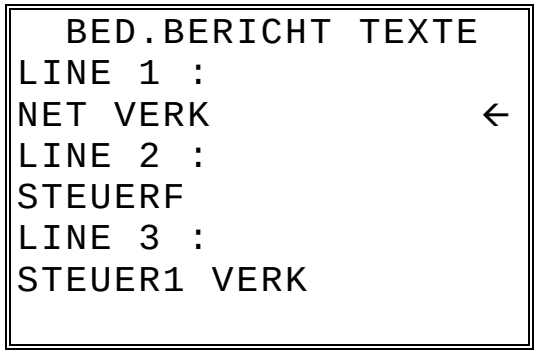
2. Die ersten 3 Totale (LINE 1-3) des Finanzberichts werden angezeigt, der Cursor steht auf den ersten Text. Für die Programmierung der Texte nutzen Sie bitte die Alphatastatur. Geben Sie den Text für das erste Total ein. Jede Zeile kann bis zu 12 Zeichen enthalten. Bei einen Fehler während der Eingabe, die Taste **BACKSPACE** um die vorherigen Buchstaben zu löschen. Ist das erste Total korrekt eingegeben, die Taste **ENTER** drücken, um die Programmierung zu bestätigen und in die nächsten Zeile zu gelangen, oder die Taste **ESC** zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm ohne Abspeicherung.

3. Mit der Taste **ENTER**, oder den Tasten **SEITE OBEN** und **SEITE UNTEN** können Sie die Texte Auswählen, die verändert werden sollen. Nach der letzten Zeile auf jeden Bildschirm werden die nächsten 3 Totale angezeigt. Im Finanzbericht können 74 Totale programmiert werden. Mit der Taste **ESC** kann die Programmierung sofort verlassen werden zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm.

Bedienerbericht - Texte

Bei der Auswahl der Bedienerberichts Texte im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm erlaubt eine Text Programmierung aller Summen und Zähler, die hier angezeigt werden. Zum Beispiel: Im Bedienerbericht der erste Speicher "NET VERK". Sie können diesen Text verändern in "GES.VERKAUF". Sie können alle angezeigten Totale im Bedienerbericht mit maximal 12 Buchstaben umprogrammieren.

1. Im **KLISCHEE TEXT PROGRAMM** Bildschirm, Taste **0** zur Anzeige des Bildschirms für die ersten 3 Texte des Bedienerberichts drücken.



2. Die ersten 3 Totale (LINE 1-3) des Bedienerberichts werden angezeigt. Der Cursor steht auf den ersten Text. Für die Programmierung der Texte nutzen Sie bitte die Alphatastatur. Geben Sie den Text für das erste Total ein. Jede Zeile kann bis zu 12 Zeichen enthalten. Bei einen Fehler während der Eingabe die Taste **BACKSPACE** drücken um die vorherigen Buchstaben zu löschen. Ist das erste Total korrekt eingegeben, die Taste **ENTER** drücken um die Programmierung zu bestätigen und in die nächsten Zeile zu gelangen, oder die Taste **ESC** zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm ohne Abspeicherung.
3. Mit der Taste **ENTER** oder den Tasten **SEITE OBEN** und **SEITE UNTEN** können Sie die Texte Auswählen die verändert werden sollen. Nach der letzten Zeile auf jeden Bildschirm werden die nächsten 3 Totale angezeigt. Im Bedienerbericht können 52 Totale programmiert werden. Mit der Taste **ESC** kann die Programmierung sofort verlassen werden zur Rückkehr in den **KLISCHEE TEXTE PROGRAMM** Bildschirm.

NLU Code PGM (PLU - Schnelltasten)

Auf der Standard–Tastatur sind 63 NLU - Taste hinterlegt und es sind dort die PLU's 1 – 63 programmiert. (NLU1 = PLU1) Innerhalb der Tastaturprogrammierung im S - Modus können bis zu 80 NLU – Tasten programmiert werden.

Den NLU – Tasten können PLU - Nummer zugeordnet werden, daß beim Drücken dieser NLU - Taste ein bestimmter PLU registriert wird. Zum Beispiel es sollen alle Getränke auf die Schnelltastatur.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **8** für die **NLU CODE PROGRAMMIERUNG** drücken. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

```
 NLU CODE PROGRAMM

NLU-TASTE AUF DER
TAST. DIE NEU
PROGR. WERDEN SOLL

ESC FÜR ABBRUCH
```

2. Drücken der NLU –Taste die programmiert werden soll, oder Taste **ESC** für Abbruch.

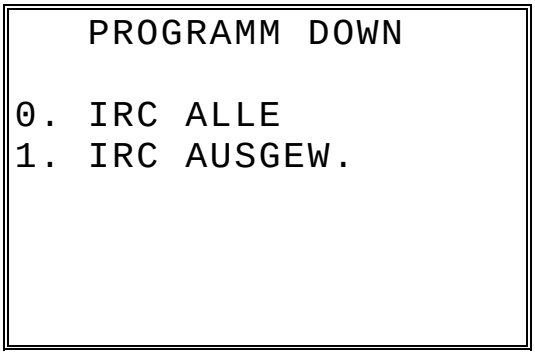
```
 NLU CODE PROGRAMM

 JETZIGE PLU-NR#
                  1

 EINGABE NEUE PLU#
                  0←
```

3. Die jetzige PLU – Nummer, die dieser Taste hinterlegt ist, wird angezeigt. Eingabe der neuen PLU –Nummer die hier programmiert werden soll, Taste **ENTER**.
4. Der **NLU CODE PROGRAMM** Bildschirm wird wieder angezeigt. Weitere NLU - Tasten umprogrammieren, oder Taste **ESC** für Abschluß.

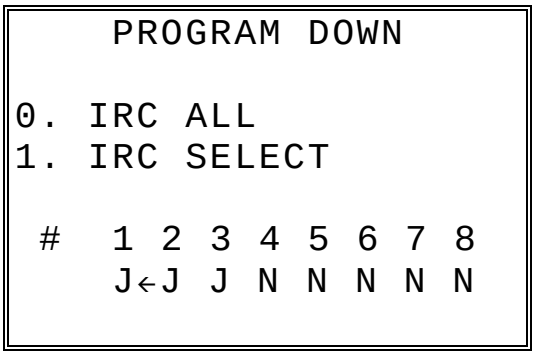
Download Programme (Senden)

Sind mehrere Kassen über den IRC – Verbund zusammen gefaßt können komplette oder einzelne Programme zu allen Kassen oder ausgewählte Kasse gesendet werden.

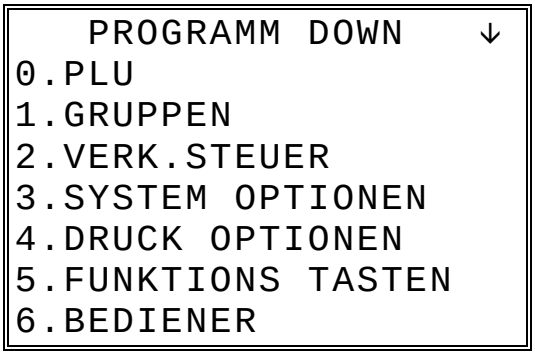
1. In der Stellung **PGM** die Taste **9** für **DOWNLOAD PROGRAMM** drücken. Dieser Bildschirm wird angezeigt:



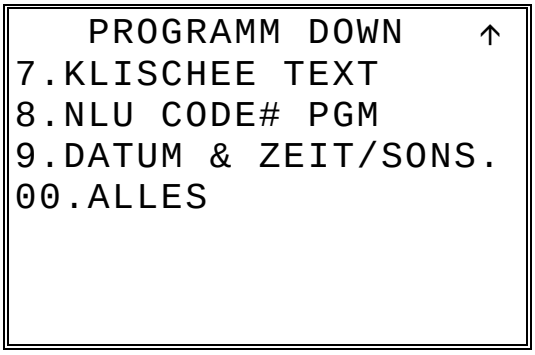
2. Im **PROGRAMM DOWN** Bildschirm Taste **0** wenn Programme zu allen Kassen gesendet werden sollen, weiter Punkt 4. Soll nur nach einer Kasse oder ausgewählten Kassen gesendet werden, Taste **1**:



3. Wird die Taste **1** gedrückt für Download ausgewählte Kasse, wird dieser Bildschirm mit der Auswahl der Kassen angezeigt. In der Anzeige wird für die 8 möglichen Kassen mit **J oder N** angezeigt. Sind 3 Kassen im IRC - Verbund aktiv dann wird auch in der Auswahl nur für die 3 Kassen mit J voreingestellt. Siehe Beispiel. Sie können nun wählen an welchen Kassen Sie das Programm senden wollen.



4. Es werden die möglichen Programme angezeigt. Durch drücken Taste **SEITE UNTEN** wechseln Sie in die zweite Seite. Mit der Taste **00** wird das komplette Programm gesendet.



5. Taste Drücken die für Ihre Auswahl steht. Im Display wird die Nummer der Kasse angezeigt welche die Daten empfängt. Der Drucker der empfangenden Kasse bestätigt das Empfangen mit PROGRAMM DOWN PASS = OK oder mit FAIL = FEHLER.

Edit Bediener An/Ab

Innerhalb dieses Programmes können Sie die Bediener AN/AB Meldezeiten editieren.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **0** für **BEDIENER AN/AB**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

```
   BEDIENER NUMMER

BEDIE.NR.?(1-??)  0←
```

3. Eingabe der Nummer des Bediener der editiert werden soll, Taste **ENTER** zur Ansicht der AN/AB - Meldezeiten des Bedieners

```
    BED.AN/AB PGM
AN  00.00.00←  00:00
AB  00.00.00   00:00
AN  00.00.00   00:00
AB  00.00.00   00:00
AN  00.00.00   00:00
AB  00.00.00   00:00
 GEARBEITET :  00:00
```

4. Der Cursor steht auf die erste Anmeldezeit. Taste **ENTER** und der Cursor bewegt sich zu den nächsten Feld. Es können die letzten 20 Einträge editiert werden, es werden pro Seite 6 Einträge angezeigt. Nach der Eingabe im letzten Feld werden die nächsten 6 Einträge angezeigt.
   - Soll das Datum verändert werden, Eingabe neues Datum und Taste **ENTER**.
   - Soll die Zeit verändert werden, Eingabe neue Zeit und Taste **ENTER**.
5. Werden die AN/AB - Meldezeiten editiert, verändert sich die Zeit im Feld: GEARBEITET. Zum Abschluß Taste **ESC** zur Rückkehr in das Bedienerauswahlfenster.

PLU Bestand

Wird ein PLU mit dem Status **BESTAND** programmiert (siehe **PLU PROGRAMM**) können Sie mit diesem Programm die Bestände für die PLU's eingeben.

Eingabe des Bestands:

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **1** für **PLU BESTAND**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

```
    PLU NUMMER
* EINGABE PLU NUMMER
UND PLU TASTE, ODER
* PLU-SCHNELL TASTE
AUF DER TASTATUR

                    0←
```

3. Eingabe der PLU - Nummer und die PLU - Taste, oder PLU - Schnelltaste drücken. Der Eingabe - Bildschirm für diesen Artikel öffnet sich:

```
PLU#              1 P1
BESTAND ANZAHL
                0.00←
```

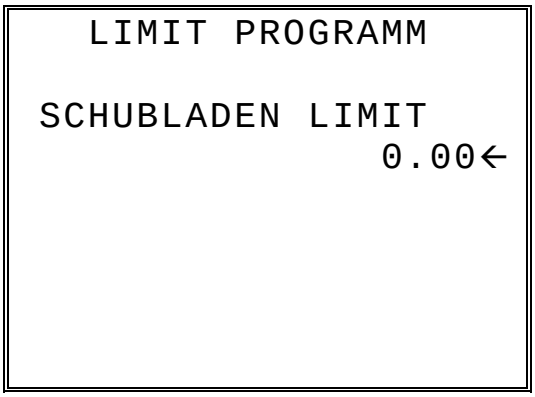
4. Eingabe des Bestandes und Taste **ENTER**. Der Bestand hat 2 Nachkommastellen. Z. B. für die Eingabe von 10 Stück = 1000 oder 10.00 oder 10. Eingeben auf der Zehnertastatur (Eingabebereich : 00,01 bis 9999,99)
5. Wie beschrieben unter Punkt 3 weitermachen, um weitere Bestände einzugeben oder Taste **ESC** zur Rückkehr in den **PGM – MODUS**.

Schubladen - Limit

In diesem Programm können Sie das Schubladen - Limit setzten. Übersteigt das Limit den Betrag in der Lade wird eine Meldung auf dem Display angezeigt. Sie müssen dann die Meldung mit der **LÖSCHEN** - Taste bestätigen und den Vorgang fortsetzten. Die Meldung wird jetzt immer angezeigt, Sie können dann den Geldbestand an der Kasse mit der Taste **AUSZAHLUNG** vermindern, um wieder ohne Meldung arbeiten zu können.

Eingabe **0** als **SCHUBLADEN LIMIT** deaktiviert diese Funktion.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **2** für **SCHUBLADEN LIMIT**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

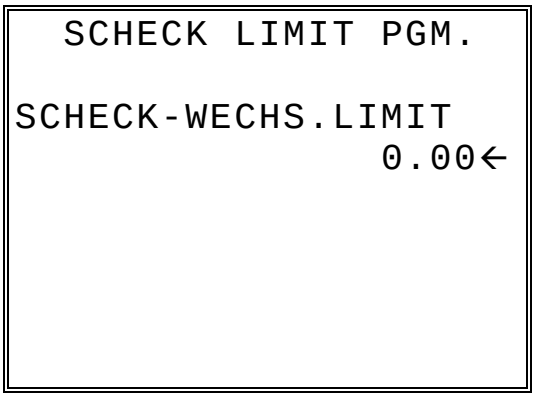


3. Eingabe des Betrages für das Limit. (0 für kein Limit) Taste **ENTER**.

Scheck - Rückgeld Limit

In diesem Programm können Sie das Limit für das Rückgabegeld bei einer Scheckbezahlung setzen. z.B. Das Scheck - Rückgeld Limit ist programmiert auf 20.- DM, die Kaufsumme ist 30.- DM der Scheck darf maximal mit 50.- DM eingegeben werden.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **3** für **SCHECK - WECHSEL LIMIT**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

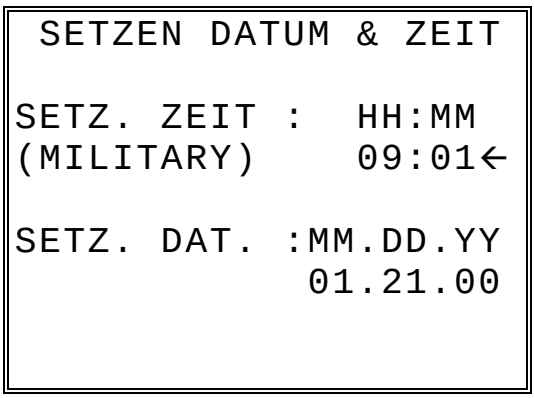


3. Eingabe des Betrages für das Limit. (0 für kein Limit) Taste **ENTER**.

Datum & Zeit

Mit diesem Programm können Sie die Uhrzeit und das Datum einstellen.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **4** für **DATUM & ZEIT**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:



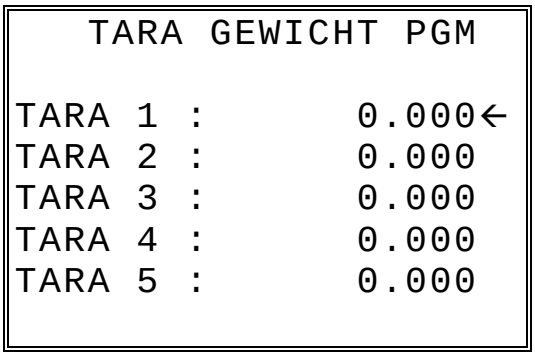
3. Eingabe der Uhrzeit. Taste **ENTER**.
4. Eingabe des Datums MM(MONAT) DD(TAG) und YY(JAHR) Format. Taste **ENTER**.

Taragewichte

Es können bis zu 5 Taragewichte an der Kasse programmiert werden. Die Eingabe erfolgt in diesem Programm.

Wird das Taragewicht #5 für eine manuelle Eingabe benutzt, kein Gewicht programmieren.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **5** für **TARAGEWICHTE**. Dieser Bildschirm wird angezeigt. Der Cursor steht auf dem ersten Taragewicht.



3. Eingabe des ersten Taragewichtes, Taste **ENTER**. Der Cursor geht auf das zweite Taragewicht. Eingabe des nächsten Taragewichtes, Taste **ENTER**. Fortfahren mit der Programmierung, oder Taste **ESC** zum verlassen.

ACHTUNG: Die Funktion WAAGE mit dem Anschluß einer Waage an einer Schnittstelle wird nicht unterstützt.

Macro

In diesem Programm können Sie Macros programmieren. Macros sind programmierte Tastenfolgen die bis zu 50 Tasten beinhalten können. Es sind 10 Macro - Tasten an der Kasse programmierbar. z.B. für festprogrammierte Abschlußtasten (10, 20, 50 DM)

Anmerkung: Macro's sind nur in der REG oder MGR –Stellung aktiv. Sie können Macro's können auch in dem Menüpunkt **Funktionstasten Programmierung** programmieren.

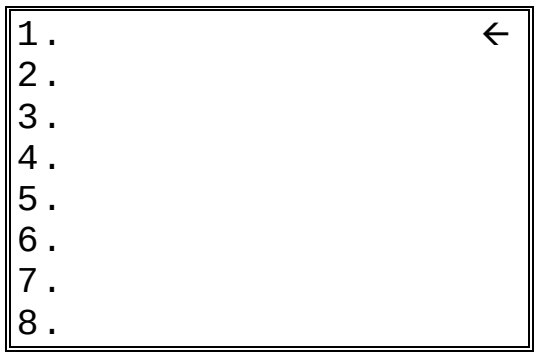
1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **6** für **MACRO**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

```
   MACRO PROGRAM
0. MACRO #1
1. MACRO #2
2. MACRO #3
3. MACRO #4
4. MACRO #5
5. MACRO #6
6. MACRO #7
```

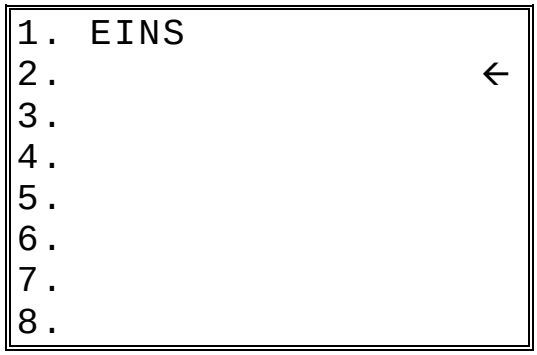
3. Eingabe der Ziffer des Macro's der programmiert werden soll. Taste **SEITE UNTEN** zur Ansicht Macro's 8 – 10.

```
   MACRO PROGRAM
7. MACRO #8
8. MACRO #9
9. MACRO #10
```

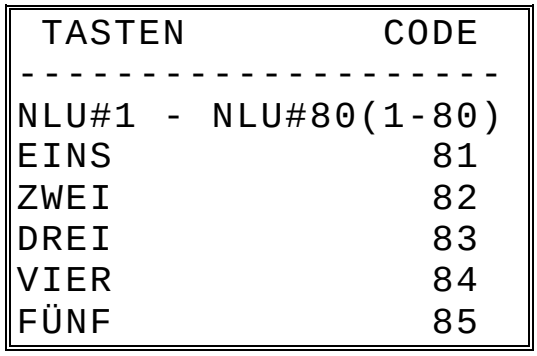
4. Nach der Auswahl eines Macro's wird der folgende Bildschirm angezeigt. Ist das Macro programmiert werden die Taste angezeigt.



5. Die erste Taste Drücken, die diesem Macro zugeordnet ist, z.B., Taste **1** (ZIFFER EINS):



6. Die Taste wird im Bildschirm angezeigt und der Cursor geht auf den nächsten Eintrag.
7. Eingabe der weiteren Tasten, Taste **ESC** zum Beenden der Macro - Programmierung und Rückkehr in den **MACRO PROGRAMM** Bildschirm. Sollen Tasten oder Funktionen in das Macro programmiert werden, die nicht auf der Tastatur liegen, die Taste **SEITE UNTEN** zur Anzeige der Tastencodes drücken.

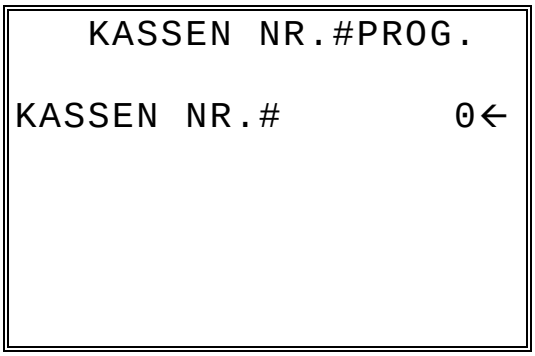


8. Wird die Liste angezeigt, Taste **SEITE UNTEN** oder **SEITE OBEN** drücken bis die richtige Taste gefunden worden ist. Eingabe des Codes der Funktion und Taste **ENTER**. Diese Funktion ist jetzt in dem Macro programmiert.

Kassen-Nummer

Die Kassen - Nummer wird auf dem Bon und in den Berichten mitgedruckt. Die Kassen - Nummer ist ein wichtiges Unterscheidungsmerkmal, wenn mehrere Kassen in einem Geschäft eingesetzt werden. Die Nummer ist nicht zu verwechseln mit den Nummern der Kassen bei einem Verbund (siehe auch "IRC Option" auf der Seite 35). Die Kassen - Nummer darf bis zu 5 Stellen sein.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt. Taste **SEITE UNTEN** um weitere Programme zu sehen.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **7** für **KASSEN - NUMMER** . Dieser Bildschirm wird angezeigt:



3. Eingabe der Kassen - Nummer, bis zu 5 Stellen, Taste **ENTER**.

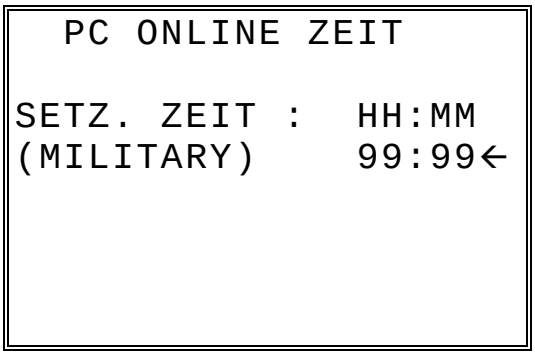
PC Online Zeit

Sollen Daten auf der Kasse vom PC gesendet oder empfangen werden, muß die Kasse in den ONLINE - Modus gesetzt werden.

Die Kasse kann manuell im **Z - Modus** Punkt **3** „**PC-Kommunikation**“ in den ONLINE - Modus gesetzt werden. In diesem Menüpunkt kann eine Zeit programmiert werden an dem die Kasse automatisch in den ONLINE - Modus geht. z.B. für Fernabfrage in der Nacht.

Wichtig ist auch, daß eine Schnittstelle für die PC-Kommunikation gesetzt ist.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt. Taste **SEITE UNTEN** um weitere Programme zu sehen.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **8** für **PC-ONLINE ZEIT**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:

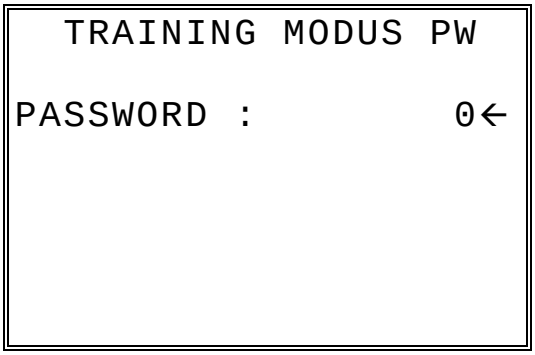


3. Eingabe der Zeit, in der die Kasse **ONLINE** gehen soll, (99:99 gesperrt). Taste **ENTER**.

Training Modus Password

Wenn Sie mit der Kasse im Trainingsmodus arbeiten wollen, müssen Sie in diesem Menüpunkt das Paßwort programmieren um in der X - Stellung den Trainingsmodus zu aktivieren können. Das Paßwort kann bis zu 4 Stellen sein, es muß allerdings bei der Eingabe in der X - Stellung 4 stellig eingegeben werden. z.B. das Paßwort wird programmiert mit **77**, dann muß bei der Eingabe in der X - Stellung der Code **0077** eingegeben werden.

1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt. Taste **SEITE UNTEN** um weitere Programme zu sehen.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **9** für **TRAININGS MODUS PW**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:



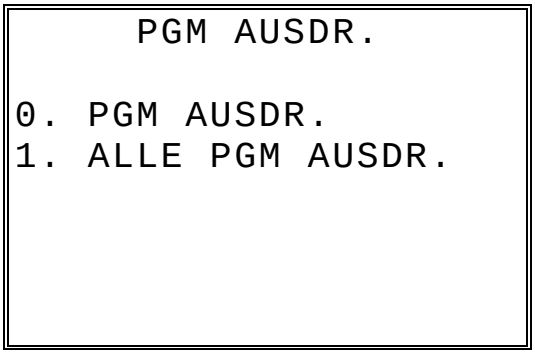
3. Eingabe des Paßwortes, bis zu 4 Stellen, Taste **ENTER**.

Anmerkung: Bitte beachten Sie auch in der Bedienerprogrammierung das Flag TRAININGS - BEDIENER , ist dieses Flag gesetzt, ist die Kasse bei der Anmeldung des Bedieners im Trainings - Modus.

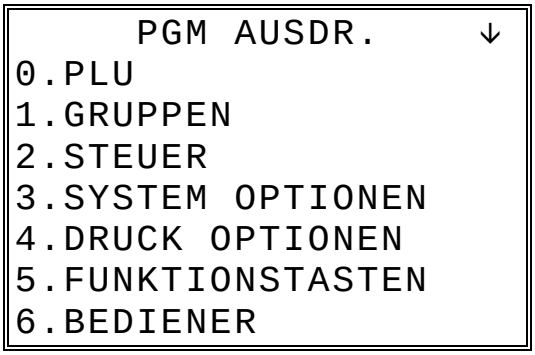
Programm Ausdruck

Hier ist es möglich das komplette Programm oder Programmteile ausdrucken zu lassen.

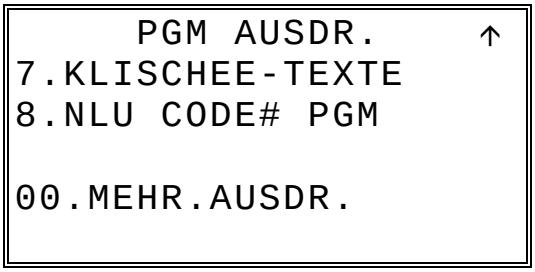
1. In der Stellung **PGM** die Taste **00** für **MEHR PGM**. Die **PROGRAMM MODUS Seite 2** wird angezeigt. Taste **SEITE UNTEN** um weitere Programme zu sehen.
2. In der **PROGRAMM MODUS Seite 2**, Taste **00** für **PGM AUSDRUCK**. Dieser Bildschirm wird angezeigt:



3. Mit Taste **1** wird das komplette Programm ausgedruckt. Taste **0** für ausgewählte Programme. Folgender Bildschirm wird angezeigt:



4. Taste **SEITE UNTEN** für die nächste Seite der Programme. Wird das Programm angezeigt, von dem ein Ausdruck benötigt wird, die entsprechende Ziffer drücken.



5. Taste **00** zur Ansicht der 2 Seite:

```
 PGM AUSDR. Seite2 ↓
0.BEDIENER AN/AB
1.PLU BESTAND
2.SCHUBLADEN LIMIT
3.SCHECK-WECHS.LIMIT
4.DATUM & ZEIT
5.TARA GEWICHTE
6.MACRO
```

6. Taste **SEITE UNTEN** für die nächste Seite der Programme. Wird das Programm angezeigt, von dem ein Ausdruck benötigt wird, die entsprechende Ziffer drücken.

```
 PGM AUSDR. Seite2 ↑
7.KASSEN NR.
8.PC SCHEDULE ZEIT
9.TRAINING MODUS P/W
```

Bedienungsanleitung

Bedienerdisplay

Die *ER-600* ist mit einem 8-Zeiligem LCD-Display ausgestattet. Die Zeilenlänge beträgt 20 Zeichen. Das Display ist im Neigungswinkel verstellbar, um unterschiedliche Lichteinflüsse auszugleichen.

Das mehrzeilige Display gibt ihnen einen Überblick des aktuellen Registriervorgang:

- In den Schloßpositionen REG und VOID erhalten sie eine Auflistung der registrierten Artikel. Ebenfalls angezeigt wird der Zwischensummenbetrag.
- Wird ein Artikel muliplizierт oder wiederholt, so wird ihnen die Anzahl im Display angezeigt.
- Bis zu 6 verschiede Artikel können im Display angezeigt werden. Bei mehr als 6 Artikel werden ihnen die 6 letzten Artikel angezeigt.
- Bei Registrierungen mit mehr als 6 Artikeln können sie mit den Tasten SEITE VOR und SEITE ZURÜCK durch die Auflistung scrollen.
- Bei Fehlbedienung erhalten sie auf dem Display eine Fehlermeldung mit Tip.

Bediener Operationen

Die Anzahl der Bediener wird in der Speicheraufteilung festgelegt. Siehe “Speicher Aufteilung”.

Die Bediener können über Taste oder Geheim - Nr. angemeldet werden:

- Grundeinstellung ist die Anmeldung über Taste. Durch Drücken der Taste BED# können sie den Bediener an- und abmelden. Bei dieser Variante ist das Arbeiten nur mit einem Bediener möglich.
- Für ein Maximum an Sicherheit und bei mehreren Bedienern erfolgt die Anmeldung über einen Geheim - Code. Um einen Bediener anzumelden, geben sie den Geheim - Code des jeweiligen Bediener ein und drücken anschließend die Taste BED#.
- Um den Bediener abzumelden geben sie die 0 ein und drücken anschließend die BED# Taste.

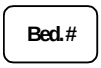
Desweiteren können sie wählen zwischen Stay Down und Pop Up Modus der Bediener:

- Stay Down bedeutet, daß der Bediener solange angemeldet bleibt, bis er sich manuell wieder abmeldet. Dieser Modus wird empfohlen, wenn nur ein Bediener an der Kasse arbeitet und erst bei Schichtwechsel ein anderer Bediener sich anmeldet.
- Pop-up bedeutet, daß der Bediener nach Abschluß der Registrierung automatisch abgemeldet wird. Vor jeder Transaktion muß sich also ein Bediener angemeldet werden. Dieser Modus wird empfohlen, wenn mehrere Bediener gleichzeitig an der Kasse arbeiten.

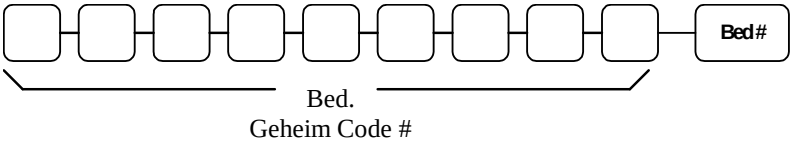
Bedieneranmeldung

Ist kein Bediener angemeldet, erscheint im Display die Anzeige “GESCHLOSSEN”.

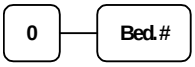
Anmeldung über Taste



Anmeldung über Code



Bediener Abmeldung



Bediener – Arbeitszeit - Erfassung

Arbeitszeiterfassung ist eine Standardfunktion der *ER-600,* die unabhängig von der Bediener An- und Abmeldung funktioniert. Die Zeiterfassung verbirgt sich unter der Taste “FUNK.# 1” (Menüpunkt 8 ZEIT AN/AB). Voraussetzung für die Arbeitszeiterfassung ist die Bedieneranmeldung über Code.

- Im X oder Z Modus besteht die Möglichkeit einen Bediener Arbeitszeit Bericht ausdrucken zu lassen.

Hinweis: Um Funktionen zu Benutzen, die unter den Tasten FUNK.#1 und FUNK.#2 liegen, muß die entsprechende Funkt.# Taste gedrückt werden und anschließend die Nummer der gewünschten Funktion eingegeben werden.

Zeit AN/AB:

Schlüssel in REG Position

1. Alle Transaktionen müssen vor der ZEIT AN- oder ABMELDUNG abgeschlossen werden.
2. Funktion ZEIT AN/AB auswählen.

```
  ZEIT BED. AN/AB


GEHEIM-CODE EING.
TASTE BAR DRÜCKEN
```

4. Für die Zeit Abmeldung sind die ersten Punkte zu wiederholen.
5. Auf dem Drucker werden die Zeit An/Abmeldung dokumentiert.

```
VIELEN DANK
```

```
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

================================
BEDIENER ZEIT AN
================================

BEDIENER 1                    01
              11/09/2004   08:33
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

================================
BEDIENER ZEIT AB
================================

BEDIENER 1
                 01
             11/09/2004
     08:33
```

Modifizierungstaste

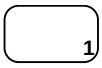
Mit dieser Funktion wird ein Artikel verändert aufgerufen, z. B. PLU 1 Taste ist Pizzagrundpreis von 10,00 €, nach Druck der MOD 1 Taste und erneuter PLU 1 Taste, wird dieser Artikel modifiziert aufgerufen z. B. Aufpreis Pizza groß 12,00 €.

In den System Optionen können sie wählen, ob die Taste POSTEN aktiv, BON aktiv oder immer aktiv sein soll.

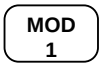
Standart ist POSTEN aktiv.

Die Programmierung der Modifizierungstaste entnehmen sie bitte der Programmieranleitung.

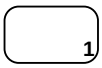
1. PLU 1 Taste drücken

2. MOD 1 Taste drücken

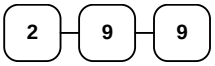
3. Die gleiche PLU Taste erneut drücken, in unserem Beispiel wird aus PLU1 jetzt PLU 1001 mit einem Preis von 12,00 €.

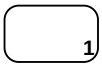

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1                        €10.00
MOD1
#1001                       €12.00

TOTAL                       €12.00
BAR                         €12.00
BEDIENER 1     No.000011     00001
```

Festtasten - PLU mit freier Preiseingabe

1. Betrag eingeben (ohne Dezimalpunkt)



2. PLU Festtaste drücken

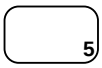



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €2.99
STEUER1                    €0.18
TOTAL                      €3.17
BAR                        €3.17
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Festtasten - PLU mit Festpreis

Die Festpreis Programmierung entnehmen sie bitte der Programmieranleitung

1. Drücken der gewünschten PLU Festtaste

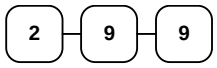



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU5                       €1.29
TOTAL                      €1.29
BAR                        €1.29
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

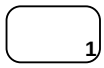
Festtasten – PLU Eingabewiederholung

Es können Artikel mit Festpreis oder freier Preiseingabe wiederholt werden.

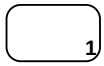
1. Für freie Preiseingabe Preis eingeben



2. PLU Taste drücken



3. Um den Artikel noch mal zu buchen, erneut die PLU Taste drücken

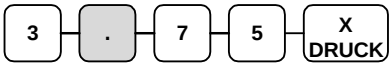



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €2.99
PLU1 T1                    €2.99
STEUER1                    €0.36
TOTAL                      €6.34
CASH                       €6.34
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Festtasten - PLU Multiplikation mit Dezimalpunkt

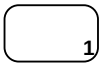
z.B. für Gewicht- oder Flächen - Berechnung

1. Multiplikationsfaktor mit Dezimalpunkt eingeben und X/DRUCK drücken



2. Den Preis des einzelnen Artikel eingeben

3. PLU Taste drücken

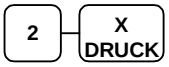



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

3.75X          @0.99
PLU1 T1                    €3.71
STEUER1                    €0.22
TOTAL                      €3.93
BAR                        €3.93
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

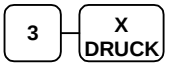
Split Preis bei Gruppenpreis

Wenn der Preis für eine bestimmte Artikelmenge gilt z.B. 3 für 1,00 €, der Kunde den Artikel aber nur zwei mal haben möchte.

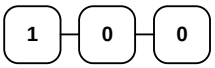
1. Eingabe der gewünschten Menge und X/DRUCK drücken



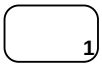
2. Die Menge eingeben für die der Gruppenpreis gültig ist und X/DRUCK drücken.



3. Den Gruppenpreis eingeben.



4. Gewünschte PLU Taste drücken.

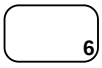



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

2@3FOR          @1.00
PLU1 T1                     €0.67
STEUER1                     €0.04
TOTAL                       €0.71
BAR                         €0.71
BEDIENER 1      No.000011   00001
```

Einzelposten Festtasten PLU

Ein Einzelposten wird nach Aufruf automatisch mit BAR/TOTAL abgeschlossen. Diese Funktion wird dort benutzt, wo einzelne Artikel schnell verkauft werden sollen. Die Programmierung entnehmen sie bitte der Programmieranleitung.

1. Sie drücken die gewünschte Artikeltaste und automatisch wird die Registrierung abgeschlossen.

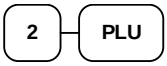



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU6                        €1.29
TOTAL                       €1.29
BAR                         €1.29
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

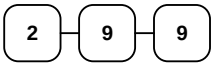
Code - Artikel mit freier Preiseingabe

Artikel die nicht als Direkttasten programmiert sind, werden über die Artikelnummer und drücken der PLU Taste aufgerufen.

1. Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken.



2. Artikelpreis eingeben



3. PLU Taste drücken

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU2 T1                    €2.99
STEUER1                    €0.18
TOTAL                      €3.17
BAR                        €3.17
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Code - Artikel mit Festpreis

1. Artikelnummer eingeben und PLU Taste drücken.

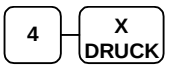
```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1                       €1.29
TOTAL                      €1.29
BAR                        €1.29
BEDIENER 1    No.000011    00001
```

Code - Artikel Multiplikation

Mengeneingaben von 1 bis 999,99 können eingegeben werden.

Gültig für Artikel mit freier Preiseingabe und Artikel mit Festpreis.

1. Anzahl eingeben und X/DRUCK drücken.



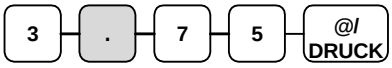
2. Artikelnummer eingeben und Taste PLU drücken.

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

4X            @1.99
PLU1 T1                    €7.96
STEUER1                    €0.48
TOTAL                      €8.44
BAR                        €8.44
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Code - Artikel Multiplikation mit Dezimal Punkt

Für Gewichte oder Flächen

1. Eingabe der gewünschten Menge mit Dezimalpunkt und @/DRUCK drücken.



2. Artikelnummer und PLU Taste.

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON   ZEIT 08:33

3.75X          @2.99
PLU3 T1                    €11.21
STEUER1                    € 0.67
TOTAL                      €11.88
BAR                        €11.88
BEDIENER1      No.000011   00001
```

Split Gruppenpreis bei Code - Artikel

z.B. Drei Artikel kosten 2,99 €, der Kunde möchte aber nur Zwei.

1. Gewünschte Anzahl eingeben und @/DRUCK.

2. Eingabe der Anzahl, für die der Gruppenpreis gültig ist und @/DRUCK

3. Artikelnummer eingeben und Taste PLU.

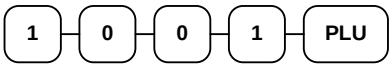
```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON   ZEIT 08:33

2@3FOR         €2.99
PLU3 T1                    €1.99
STEUER1                    €0.12
TOTAL                      €2.11
BAR                        €2.11
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Artikel Preisabfrage

Wenn sie die Taste PREIS ABFRAGE programmiert haben, können sie den Preis eines Artikel abfragen, ohne ihn zu registrieren.

1. Taste PREIS ABFR. drücken

2. PLU Festtaste oder Artikelnummer und PLU Taste drücken

3. Der Artikelpreis wird angezeigt
4. Mit Taste LÖSCHEN wird abgebrochen. Oder sie drücken die Artikeltaste erneut, um den Artikel zu registrieren.

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 ZEIT 08:33

#1001                      €1.25
TOTAL                      €1.25
BAR                        €1.25
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Modifizierungstaste

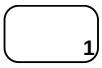
Mit dieser Funktion wird ein Artikel verändert aufgerufen, z. B. PLU 1 Taste ist Pizzagrundpreis von 10,00 €, nach Druck der MOD 1 Taste und erneuter PLU 1 Taste, wird dieser Artikel modifiziert aufgerufen z. B. Aufpreis Pizza groß 12,00 €.

In den System Optionen können sie wählen, ob die Taste POSTEN aktiv, BON aktiv oder immer aktiv sein soll.

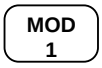
Standart ist POSTEN aktiv.

Die Programmierung der Modifizierungstaste entnehmen sie bitte der Programmieranleitung.

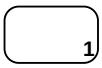
4. PLU 1 Taste drücken



5. MOD 1 Taste drücken



6. Die gleiche PLU Taste erneut drücken, in unserem Beispiel wird aus PLU1 jetzt PLU 1001 mit einem Preis von 12,00 €.




```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1                        €10.00
MOD1
#1001                       €12.00

TOTAL                       €12.00
BAR                         €12.00
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

Preisebenen Taste

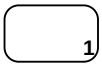
Es sind bis zu fünf Preisebenen möglich, die Sie in der “SPEICHER AUFTEILUNG” einrichten müssen.

Die Preisebenen Tasten müssen auf die Tastatur programmiert werden.

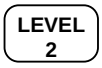
Wenn sie diese Funktion nutzen, können sie einem Artikel bis zu fünf verschiedene Preise geben.

In den System Optionen können sie wählen, ob die Taste *POSTEN AKTIV*, *BON AKTIV* oder *IMMER AKTIV* sein soll. Standart ist *POSTEN AKTIV*.

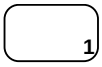
1. PLU Taste drücken (PLU 1 Preis 1,00€)

2. Drücken sie die Preisebene 2 Taste

3. Die gleiche PLU Taste erneut drücken (PLU 1 wird jetzt mit dem zweiten Preis von 2,00€ aufgerufen)

4. Wenn sie jetzt wieder einen Artikel aufrufen z.B. PLU 2, wird dieser in der Standardeinstellung mit der Preisebene 1 registriert.

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1                        €1,00
PLU1                        €2.00
PLU2                        €1,50
TOTAL                       €4.50
BAR                         €4,50
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Werbung

Die Taste Werbung erlaubt ihnen einen Artikel aufzurufen, ohne das dieser dem Kunden berechnet wird und auch nicht in den Umsatz mit einfließt.

Wenn sie mit Bestandsführung arbeiten, wird dieser “Werbe - Artikel” vom Bestand abgezogen.

1. Rufen sie einen Artikel auf.

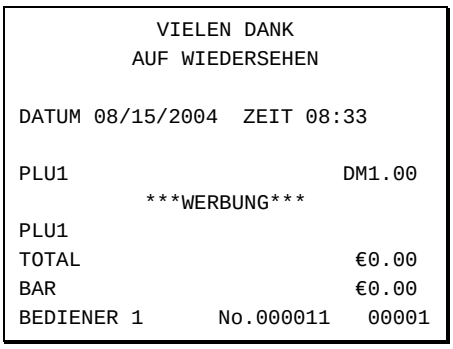
   [1]

2. Drücken sie die Taste Werbung.

   [PROMO]

3. Den gleichen Artikel erneut aufrufen.

   [1]



Schwund

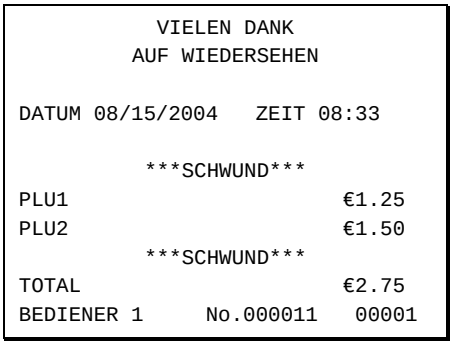
Mit der Taste Schwund kann unverkäufliche Ware aus dem Bestand genommen werden.

1. Taste SCHWUND drücken

   Schwu.

2. Ausschuß - Artikel aufrufen.
3. Taste SCHWUND erneut drücken.

   Schwu.



Steuer Umschaltung

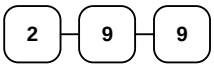
Mit der Taste STEUER UMSCHALTUNG wird von Steuer 1 auf Steuer 2 umgeschaltet.

In den SYSTEM OPTIONEN können Sie einstellen, ob die Umschaltung *POSTEN*- oder *BONAKTIV*. Standardeinstellung ist *POSTENAKTIV*.

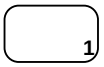
Beispiel: PLU 1 ist mit Steuer 1 programmiert, durch die Steuerumschaltung erreichen wir das PLU 1 mit Steuer 2 registriert wird.

1. Bevor sie den Artikel aufrufen, drücken sie die Taste STEUER 1.

2. Bei offenem Preis Artikel, den Preis eingeben.

3. anschließend den Artikel aufrufen.


```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1 T2                    €0.99
STEUER2                    €0.41
TOTAL                      €9.00
BAR                        €0.99
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Steuer Umschaltung

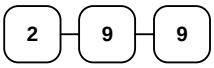
Mit der Taste STEUER UMSCHALTUNG wird von Steuer 1 auf Steuer 2 umgeschaltet.

In den SYSTEM OPTIONEN können Sie einstellen, ob die Umschaltung *POSTEN*- oder *BONAKTIV*. Standardeinstellung ist *POSTENAKTIV*.

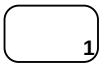
Beispiel: PLU 1 ist mit Steuer 1 programmiert, durch die Steuerumschaltung erreichen wir das PLU 1 mit Steuer 2 registriert wird.

4. Bevor sie den Artikel aufrufen, drücken sie die Taste STEUER 1.

5. Bei offenem Preis Artikel, den Preis eingeben.

6. anschließend den Artikel aufrufen.


```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1 T2                    €.99
STEUER2                    €.41
TOTAL                      €.99
BAR                        €.99
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Prozent Tasten

Bis zu fünf Prozentfunktionen stehen an der *ER-600* zur Verfügung. Sie können diese direkt auf die Tastatur legen oder sie der FUNK#1 bzw. FUNK#2 Taste zuordnen. Die %1 Funktion befindet sich bereits auf der Standardtastatur.

Jede einzelne Prozentfunktion kann individuell programmiert werden.

Die Programmierung entnehmen sie der “FUNKTIONSTASTEN PROGRAMMIERUNG” in der Programmieranleitung.

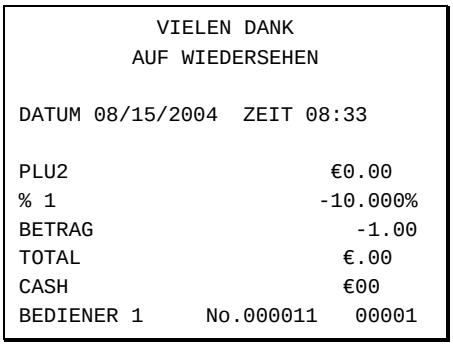
Postenaktiver Rabatt mit festem Prozentsatz

Beispiel “ %1 “ Taste mit Festwert 10 %.

1. Artikel aufrufen
2. % 1 Taste drücken:

   % 1

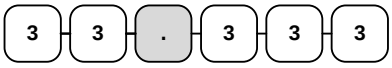
3. Der Rabatt wird automatisch abgezogen



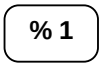
Rabatt mit freier Prozenteingabe

Die Eingabe des Prozentsatz erfolgt mit Dezimalpunkt und bis zu drei Nachkommastellen.

1. Artikel aufrufen
2. Gewünschten % - Satz für den Nachlaß eingeben



3. %1 Taste drücken



4. Der Rabatt wird automatisch abgezogen

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU2                      €0.00
% 1                     -33.333%
BETRAG                     -3.33
TOTAL                      €.67
BAR                        €.67
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Aufschlag auf den Gesamtverkauf

In diesem Beispiel haben wir einen Aufschlag mit freier Eingabe.

1. Artikel registrieren
2. Zwischensumme drücken

   ZWS

3. Prozentsatz eingeben und % 1 Taste drücken

   1 – **5** – **%1**

4. Der Aufschlag wird automatisch addiert

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATE 08/15/2004   TIME 08:33

PLU1                      €0.00
PLU2                      €0.00
% 1                      15.000%
BETRAG                    €.00
TOTAL                     €3.00
BAR                       €3.00
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Betragsrabatt auf den Gesamtverkauf

Findet Verwendung z.B. im Coupon - Verkauf.

1. Artikel registrieren
2. Zwischensumme drücken

   ZW-S

3. Eingabe des Nachlasses.

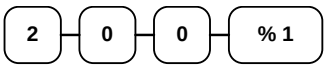
   2 – **0** – **0** – **% 1**

4. Der Nachlaß wird abgezogen.

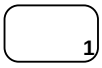
```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATE 08/15/2004   TIME 08:33

PLU2                        $10.00
%1                           -2.00
TOTAL                        $8.00
CASH                         $8.00
CLERK 1        No.000011     00001
```

Betragsrabatt auf Posten

1. Artikel aufrufen
2. Betragsrabatt eingeben und Prozenttaste drücken



3. Artikel Wiederholung



4. Der Rabatt wird automatisch abgezogen

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1                        €0.00
PLU1 C                       -2.00
TOTAL                       €0.00
BAR                         €8.00
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

Warenrücknahme

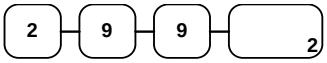
Für bereits verkaufte Artikel, die vom Kunden zurückgegeben werden.

Auf der Standardtastatur befindet sich diese Funktion unter der FUNK#1 Taste.

Sie können die Funktion auch direkt auf eine Taste programmieren.

1. Taste Warenrücknahme drücken

2. Bei freier Preiseingabe, den Preis eingeben und den Artikel aufrufen

3. Abschluß mit BAR, SCHECK oder KREDIT

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

RÜCKNAHME*****************
PLU2 T1                    -2.99
STEUER 1                   -0.18
TOTAL                      -3.17
BAR                        -3.17
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Storno

Sofort Storno

Storniert den zuletzt aufgerufenen Artikel. Nur möglich, wenn der Bon noch nicht abgeschlossen ist.

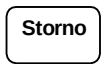
1. Artikel aufrufen
2. Taste SOFORT STORNO drücken

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1 T1                   € 29
PLU2                      €.29
SOF.STORNO ---------------------
PLU2                       -1.29
STEUER 1                  €.14
TOTAL                     €.43
CASH                      €.43
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

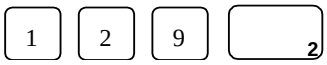
Nachträglicher Storno

Es kann ein beliebiger Artikel der Aufrechnung storniert werden. Nur möglich, wenn der Bon noch nicht abgeschlossen ist.

1. z.B. Artikel 2 aufrufen, dann Artikel 1 aufrufen
2. Artikel 2 soll storniert werden. Taste STORNO drücken.



3. Artikel 2 aufrufen




```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU2                      €.29
PLU1 T1                   €.29
STORNO-------------------------
PLU2                       -1.29
STEUER 1                  €.14
TOTAL                     €.43
BAR                       €.43
BEDIENER 1      No.000011   00001
```

Bon Storno

Macht die aktuelle Aufrechnung ungültig. Nur möglich, wenn der Bon noch nicht abgeschlossen wurde. Diese Funktion befindet sich unter der FUNK#1 Taste. Sie können diese Funktion aber auch direkt auf eine Taste programmieren.

1. Mehrere Artikel buchen
2. BON STORNO drücken

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM0 8/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €.29
PLU2                        -0.50
BON STORNO**********************
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Schloß - Storno

Für Stornierungen, für Posten die bereits mit einer Zahlungsart abgeschlossen wurden.

1. Drehen sie den Schlüssel in die VOID Position
2. Zu stornierende Posten aufrufen und mit der gewünschten Zahlungsart abschließen
3. Alle Totale und Zähler werden so korrigiert.

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM08/15/2004   ZEIT 08:33

VOID MODE **********************
PLU1 T1                    -2.29
PLU2                       -1.00
STEUER 1                   -0.14
TOTAL                      -3.43
BAR                        -3.43
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Kein Verkauf

Lade Öffnen

Mit der Taste #/LADE ÖFFNEN können Sie die Schublade öffnen, ohne einen Verkauf zu tätigen.

1. Taste #/LADE ÖFFNEN drücken

   #/Lade

2. Die Schublade wird geöffnet

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  Zeit 08:33

KEIN VERKAUF-------------------
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Nicht rechnende Nummer

Mit der Taste #/LADE ÖFFNEN können Sie auch eine bis zu 9-stellige Nummer auf den Bon drucken lassen. Dies ist jederzeit innerhalb einer Aufrechnung möglich. Der Bon kann mit jeder Zahlungsart abgeschlossen werden.

1. Artikel aufrufen
2. Nummer eingeben z.B. Buchungsnummer

   1 **2** **3** **4**

3. Taste #/LADE ÖFFNEN drücken

   #/Lade

4. Abschluß z.B. SCHECK

   SCHECK

```
          VIELEEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €.99
NUMMER#                     1234
STEUER 1                   €.18
TOTAL                      €.17
SCHECK                     €.17
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Einzahlung

Sie haben bis zu drei Einzahlungsfunktionen zur Verfügung. Auf der Standardtastatur befindet sich die Funktion EINZAHLUNG 1 unter der Taste FUNKT.#1. Sie können die Funktion auch direkt auf eine Taste programmieren.

1. EINZAHLUNG drücken

   Einzahl

2. z.B. Bargeld eingeben, BAR drücken

   1 – **0** – **0** – **0** – **BAR**

3. Scheckbetrag eingeben, SCHECK drücken

   1 – **0** – **0** – **0** – **CHECK**

4. EINZAHLUNG drücken

   Einzahl

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

EINZAHLUNG 1
BAR                        €10.00
SCHECK                     €10.00
EINZAHLUNG 1               €20.00
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Auszahlung

Sie haben bis zu drei Auszahlungsfunktionen zur Verfügung. Auf der Standardtastatur befindet sich die Funktion AUSZAHLUNG 1 unter der Taste FUNKT.#1. Sie können die Funktion auch direkt auf eine Taste programmieren.

1. AUSZAHLUNG drücken

   Auszahl

2. Bar - Betrag eingeben und BAR drücken

   1 – **0** – **0** – **0** – **BAR**

3. Scheck - Betrag eingeben und SCHECK drücken

   1 – **0** – **0** – **0** – **CHECK**

4. AUSZAHLUNG drücken

   Auszahl

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

AUSZAHLUNG
BAR                        -10.00
SCHECK                     -10.00
AUSZAHLUNG                 -20.00
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

Bon - Abschluß und Zwischensummen

Zwischensumme

1. Gewünschte Artikel registrieren
2. ZWISCHENSUMME drücken - die ZWS wird angezeigt

   ZWS

   Die ZWS kann auch gedruckt werden, wenn in den Druck - Optionen entsprechend programmiert wurde

Bar - Abschluß

1. Artikel aufrufen
2. BAR drücken

   BAR ENTER

3. Zeile BAR wird angezeigt und gedruckt

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU2                        €7.96
TOTAL                       €7.96
BAR                         €7.96
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

Scheck - Abschluß

1. Artikel aufrufen
2. SCHECK drücken

   Scheck

3. Zeile SCHECK wird angezeigt und gedruckt

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU2                        €7.96
TOTAL                       €7.96
BAR                         €7.96
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

Bar gegeben

1. Artikel registrieren
2. Gegebenen Betrag eingeben

   [2] [0] [0] [0]

3. BAR drücken

   [BAR ENTER]

4. Das Rückgeld wird automatisch errechnet

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €2.99
PLU1 T1                    €2.99
4X            €1.99
PLU2                       €7.96
STEUER 1                   €0.36
TOTAL                     €14.30
BAR                       €20.00
             RÜCKG         €5.70
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Scheck gegeben

1. Artikel registrieren
2. Betrag eingeben, über den der Scheck ausgestellt ist

   [2] [0] [0] [0]

3. SCHECK drücken

   [SCHECK]

4. Das Rückgeld wird automatisch errechnet

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM08/15/2004 SON   ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €2.99
PLU1 T1                    €2.99
4X            €1.99
PLU2                       €7.96
STEUER 1                   €0.36
TOTAL                     €14.30
SCHECK                    €20.00
             RÜCKG         €5.70
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Kreditverkauf

Nutzen Sie die Kredittaste für Kredite oder Kreditkarten Verkäufe. Um die Kredittasten umzubenennen schauen Sie unter „Funktionstastenbeschreibung“ nach. Sie können Visakartenverkäufe unter Kredit 1 buchen. Die Bezeichnung „VISA“ wird dann sowohl im Display im look up Menü als auch auf dem Bon ausgedruckt.

Achtung: Liegt die Funktion auf der FUNCTION LOOK – Taste wird diese Taste und die nummerische Taste für die Kreditwahl gedrückt. Kredit 1 ist die Funktion #1 im FUNCTION LOOK UP 2 Menü → um Kredit 1 zu nutzen, bitte FUNCTION LOOK UP #2 und anschließend die Zahl 1 drücken.

1. Artikel registrieren
2. KREDIT 1 drücken

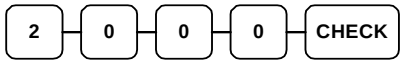
   Oder falls diese Funktion auf der FUNCTION LOOK UP 2 Taste positioniert ist, folgende


```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €2.99
PLU1 T1                    €2.99
4X            €1.99
PLU2                       €7.96
TAX1                       €0.36
TOTAL                     €14.30
KREDIT1                   €14.30
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Wechsel im Kreditverkauf

Wechsel im Kreditverkauf können je nach Bedarf erlaubt oder nicht erlaubt werden (siehe Funktionstastenprogrammierung).

1. Artikel registrieren
2. Kreditbetrag eingeben und
   Kredit 1 drücken:



   oder, falls die Kreditfunktion auf der
   FUNCTION LOOK UP Taste
   Programmiert wurde:

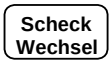
   FUNCTION LOOK UP 2 drücken
   und im Anschluß die Taste 1

Scheck - Wechsel

Ein Scheck wird dem Kunden in Bargeld gewechselt. Um diese Funktion zu nutzen, muß die Taste SCHECK - WECHSEL angelegt werden.

1. Betrag eingeben, auf den der Scheck ausgestellt ist.

2. Taste SCHECK - WECHSEL drücken

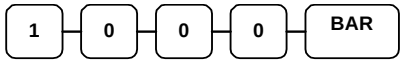



```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33


        ***SCHKWECHS***
SCHECK                    €20.00
BAR                       - 20.00
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

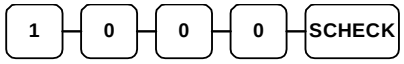
Gemischte Zahlung

Die Summe kann geteilt werden und mit verschiedenen Finanzwegen abgeschlossen werden.

1. Artikel registrieren
2. z.B. Betrag eingeben der mit BAR abgeschlossen werden soll



3. der noch offene Betrag wird angezeigt
4. Eingabe des noch offenen Betrag und Abschluß z.B. mit SCHECK



5. Beide Abschlußarten werden auf dem Bon festgehalten

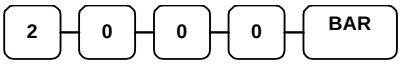
```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU2                        €20 00
TOTAL                       €20.00
BAR                         €10.00
TOTAL                       €10.00
SCHECK                      €10.00
BEDIENER 1     No.000011    00001
```

Nachträgliche Rückgeldrechnung

ermöglicht eine Rückgeldrechnung nachdem der Bon mit BAR abgeschlossen wurde. Diese Funktion muß in den System Optionen freigegeben werden.

1. Artikel registrieren
2. BAR drücken

3. in der Zeile BAR wird die Summe angezeigt
4. geben sie den Betrag ein, den der Kunde ihnen gibt



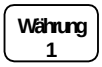
5. das Rückgeld wird ihnen im Display angezeigt

```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1 T1                    €2.00
STEUER 1                   €0.12
BAR                        €2.12
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

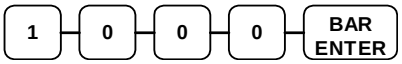
Währungsumrechnung

In unserem Beispiel haben wir die Währung 1 mit dem EURO programmiert. Die Funktion Währung 1 befindet sich auf der Standardtastatur unter der Funktion # 1 Taste. Sie können die Funktion auch direkt auf eine Taste legen.

1. Artikel registrieren
2. Währung 1 drücken zur Anzeige des Betrag in EURO



3. Die Summe wird in der Währung 1 angezeigt (EURO)
4. Gegebenen Fremdwährungsbetrag eingeben und Abschlusstaste drücken




```
          VIELEN DANK
        AUF WIEDERSEHEN

DATUM 08/15/2004 SON  ZEIT 08:33

PLU1 T1                   €10.00
            €5.11
TOTAL                     €10.00
WÄHRUNG 1                 €50.00
WECHSELKURS              @1.95583
BETRAG                    €97.79
RÜCKG                     €87.79
            €44.89
BEDIENER 1     No.000011   00001
```

Bon AN/AUS – Nachträglicher Bon

Die Bon AN/AUS Funktion läßt sich im X - Modus mit dem entsprechenden Menü - Punkt steuern.

Auch bei abgeschaltetem Bon können sie sich einen nachträglichen Bon ausdrucken lassen.

Nachträglicher Bon

- Nachdem die Aufrechnung abgeschlossen wurde drücken sie die Taste BAR/ENTER zum Ausdruck des Nachträglichen Bon.

Rechnungsverfahren

Wichtige Anmerkung: Rechnungsverfahren müssen im selben Verzeichnis ausgeführt werden.
Achtung: Tisch- Eingaben müssen immer an der gleichen Kasse vorgenommen werden. Auch wenn ein IRC-Kassenverbund eingerichtet ist, ist es nicht möglich, jede Tischrechnung von der Kasse aus zu öffnen und zu bearbeiten. Es ist zwingend notwendig, einen Tisch an der Kasse zu Bearbeiten und Abzuschließen, an der eröffnet wurde.

Überblick

Die ER-600 unterstützt die manuelle Eingabe des alten Saldos, den parallelen Gastrechnung (Hard check) und die nachträgliche Gastrechnung (soft check).

- Waagefunktion → wird nicht unterstützt.
- Hard Check – Funktion → wird nicht unterstützt.
- Wenn „soft check System“ gewählt, werden Rechnungsdetails bis zur Bezahlung gespeichert. (Die max. Größe der Rechnung wird in der Speicheraufteilung festgelegt.

Optionen

Folgende Verfahren sind möglich:

- Eingabe der Rechnungsnummern durch den Bediener (die Anzahl der Zeichen können von 0-9 gesetzt werden, die 0 ist dabei keine feste Größe).
- Automatische Vorgabe der Rechnungsnummer. Beginn ist immer bei #1.
- Nachträgliche Eingabe einer Tischnummer, bei dem eine Rechnungsnummer bereits existiert, erlebt den Rechnungsaufruf entweder über Rechnungs –oder Tischnummer. Mehrere Rechnungen können dem gleichen Tisch zugeteilt werden. (Wenn es mehrere Rechnungen an einem Tisch gibt wird beim Wiederaufruf des Tisches die Rechnung mit der kleinsten Nummer angezeigt).

Bei der Rechnungsfunktion ist folgende Option möglich:

- Konsolidieren von Artikeln auf der Gästerechnung. Beispiel: 3 Runden an Getränken werden serviert, auf der Rechnung steht „3 Glas Bier“ statt „1 Glas Bier“ 3mal.

Funktionstasten

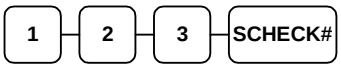
Obwohl keine dieser Funktionen für die Rechnungsverfahren notwendig sind und auf der Tastatur erscheinen, können aber alle folgend beschriebenen Funktion auf der Tastatur plaziert werden.

RECHNUNG #	Die Rechnung # Taste wird zur Erstellung einer neuen Rechnung genutzt. Fortlaufende Rechnungsnummern, welche von Hand eingegeben wurden, können als fester bestandteil mit 1-9 Zeichen gestzt werden. Rechnungsnummern beginnen automatisch bei #1.
GÄSTE	Um einzugeben, wieviele Gäste Teil der Rechnung sein sollen. Die Eingabe der Gästezahl kann erforderlich sein zum Öffnen der Gästerechnung oder für alle Transaktionen.
P/BAL	Zur manuellen Eingabe des alten Saldos. Ist für die Taste Check # die „drive thru“ (Fast-Food Autoschalter) Funktion programmiert, funktioniert die P/BAL Taste als Wiederaufruf - Taste.
SERVICE	Mit der Taste Service schließen Sie laufende Buchungen auf den Tisch ab, ohne ihn abzurechnen.
TISCH	Sie können die Tischnummer für die Gästerechnungstransaktion oder für alle Transaktionen hinzufügen. Rechnungen können so über die Tischnummer als auch die Rechnungsnummer aufgerufen zu werden.
RECHNUNGS-DRUCK	Um Rechnungen zu drucken. Die Rechnung kann auf einem optionalen (RS – 232C) Drucker oder Rechnungsdrucker ausgegeben werden. Der Rechnungsdruck als automatischer Ablauf der Rechnung gesetzt werden.
TIP	Die TIP-Taste erlaubt das Hinzufügen der Tips auf der Gästerechnung vor der Zahlung. Der Tip wird vom BAR – Betrag der Kellner / Kassierer nach Rechnungsabschluß abgezogen. Die TIP-Taste kann als %-Satz oder als Zahl programmiert werden. Falls als %-Satz programmiert, wird bei der Steuerprogrammierung festgelegt, ob es am Netto kalkuliert wird (besteuert = nein) oder nach der Berechnung aller Steuern.

Bitte beachten Sie die Kapitel „Funktions – Tasten – Zuordnung“, um die für Ihre Anforderungen notwendigen Tasten – Funktionen zu ermitteln. Im Kapitel „ Funktions- Tasten – Programmierung finden Sie eine Übersicht der einzelnen Optionen für jede Funktion.

Hinzufügen zu einer Rechnung

1. Eingabe der Rechnungsnummer,
   bestätigen durch **Rechnung** # Taste:

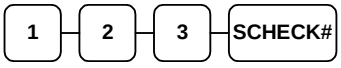


   oder, falls Tisch eingegeben wurde,
   Eingabe der Tischnummer und
   Drücken der **Tisch** Taste:

2. Registrieren der nächsten Artikel.
3. Um Vorgang zu beenden durch
   SERVICE bestätigen:

Drucken einer Rechnung

1. Eingabe der Rechnungsnummer und
   Bestätigen durch **Rechnung** # Taste:



   oder, falls Tisch eingegeben wurde,
   Eingabe der Tischnummer und

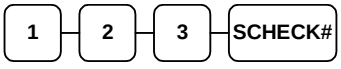
Bestätigen durch **Tisch** Taste:

2. Um Rechnung zu drucken
   DRUCK RECHNUNG Taste die
   Rechnung ausgedruckt:

Rechnung

Öffnen einer Rechnung

1. Eingabe der Gästerechnungsnummer
   Abschluß durch **Rechnung** # Taste:



   oder, drücken der **Rechnung** # Taste, um
   automatisch festzulegen:

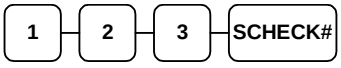
2. Falls erforderlich, Tischnummer eingeben
   Und durch **Tisch** Taste bestätigen:

3. Falls erforderlich, Anzahl der Gäste eingeben
   Und durch **Gäste** Taste bestätigen:

4. Registrieren der zuverkaufenden Artikel.
5. Um die Rechnung abzuschließen mit
   SERVICE beenden:

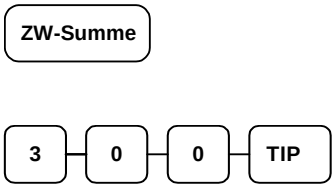
Rechnung bezahlen

1. Eingabe der Rechnung, bestätigen
   Durch **Rechnung** # Taste:

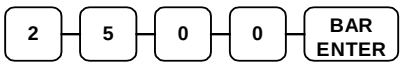


   oder, falls Tischnummer einzugeben,
   die Nummer eingeben und mit Taste
   Tisch bestätigen:

2. Falls nötig, einzelne Artikel hinzufügen.
   Für die Eingabe eines Trinkgeldes,
   ZW – Summen – Taste drücken,
   Trinkgeld – Betrag eingeben und mit der
   Trinkgeld – Taste (TIP) abschließen.



3. Vorgang beenden durch Eingabe mit
   BAR, **RECHNUNG** oder eine der
   KREDIT – Funktionen. Wenn der Betrag
   Größer als die Rechnung ist, wird das
   Wechselgeld angezeigt.



X - Modus

Manager Modus

- Das Funktionsschloß in die **X** - Position zur Anzeige des **MANAGER MODUS**:

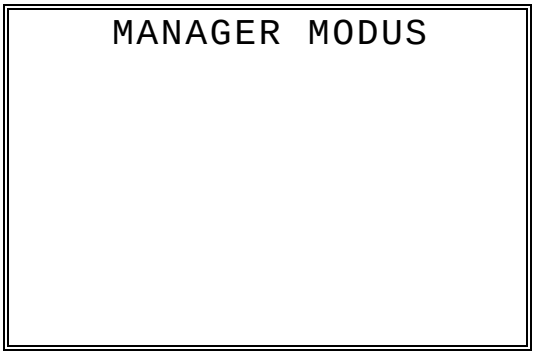
```
   MANAGER MODUS
0.MANAGER FUNKT.
1.X-BERICHTE
2.ABRECHNUNG
3.REG DRUCK FORMAT
4.STOP REG DRUCK
5.TRAININGS MODUS
6.E.J. OPERATION
```

```
   MANAGER MODUS
7.NICHT GEFUNDENE
PLU
```

Manager Operationen

Auswahl des Manager Modus in X – Stellung, wenn bestimmte Operationen unter Managerstatus gesetzt worden sind.

1. In der X - Stellung Taste **0** für den **MANAGER MODUS** :



2. Der **MANAGER MODUS** Bildschirm wird angezeigt.
3. Abschließen der Funktion, die Managerstatus benötigt.

X - Berichte

Beim Aufruf von X - Berichten wird nur der Bericht gelesen und nicht gelöscht.

1. Im **MANAGER MODUS** die Taste **1** für den Aufruf von X - Berichten:

```
    MANAGER MODUS
• EINGABE BERICHT#
  FÜR AUSDRUCK
• TASTE ENTER FÜR
  LISTE ANZEIGEN
• TASTE ESC UM
  IM MANAGER MODUS
```

2. Ist die Nummer des Berichts bekannt nur die Nummer eingeben und die Taste **ENTER** drücken. Für die Anzeige der Berichtsliste im X - Modus nur die Taste **ENTER** drücken, und dann die Nummer des Berichts.

```
X BERICHTSLISTE PG1↓
0.FINANZBERICHT
1.ZEIT
2.PLU
3.BEDIENER
4.GRUPPEN
5.(31)TAGE
6.BESTAND
```

Taste **SEITE UNTEN** für die nächste Seite der Berichte:

```
X BERICHTSLISTE PG2↑
7.BEDIENER ZEIT
8.OFF. RECHNUNG
9.SCHUBLADEN TTL
00.TRAIN FINANZBER.
```

3. Ist ein Bericht ausgewählt, werden die **X BERICHTS OPTIONEN** angezeigt:

```
 X BERICHTS OPTIONEN
BER#: FINANZBERICHT
1. TYPE  :        0←
   0:TAGL  1:MONAT.
2. 0:DRUCK 1:DISP 0
3. IRC            0
   0:STANDALONE
   1:ALLE 2:AUSWAHL
```

4. Auswahl TYPE (täglich oder monatlich), Druck oder Anzeige, und die Verbundoptionen. Für mehr Informationen siehe nachfolgende Tabelle. Taste **ENTER** für jede Auswahl. Nach der letzten Auswahl wird der Bericht ausgegeben.
5. Wird bei dem Menüpunkt IRC die (2) Auswahl gesetzt, öffnet sich die Auswahl der Kassen:

```
X BERICHTS OPTIONEN
BER#: FINANZBERICHT
1. TYPE  :        0
   0:TAGL  1:MONAT.
2. 0:DRUCK 1:DISP 0
3. IRC            2
  # 1 2 3 4 5 6 7 8
    J←J N N N N N N
```

6. Taste **JA/NEIN** für jede Kasse im Verbund die in diesem zusammen gefaßten Bericht hinzugeführt werden soll. Taste **ENTER** für jede Auswahl. Nach der letzten Auswahl wird der Bericht ausgegeben.

Feld	**Beschreibung**
TYPE	Auswahl für X1 oder X2 Bericht sofern vorhanden.
IRC	Auswahl STANDALONE, ALLE, oder AUSWAHL wenn für den ausgewählten Bericht möglich. Wenn AUSWAHL wird aktiviert und es sind nur 3 Kassen im IRC - Verbund aktiv dann wird auch im Auswahl der Drucks nur für die 3 Kassen mit J voreingestellt. Siehe Beispiel: 1 2 3 4 5 6 7 8 J J J N N N N N
Ausgabe	Auswahl für DRUCK oder ANZEIGE

Kassierer - Selbstabrechnung

Die Kassierer - Selbstabrechnung ist eine optionale Funktion der ER-600. Haben Sie diese Funktion programmiert, ist der Bediener der Kasse gezwungen, den jeweiligen Inhalt der Schublade in die Kasse einzugeben, bevor er einen der Berichte durchführen kann. Die Kasse vergleicht die Ist- Angaben des Bedieners mit den errechneten Soll-Beständen an Bargeld und Schecks und zeigt ggf. die Differenz als Überschuß bzw. Fehlbetrag im Display der Kasse und auch in den Berichten an. Sie können sich also sicher sein, daß immer der komplette Schubladeninhalt bei der Abrechnung angegeben wird.

1. Im **MANAGER MODUS** die Taste **2** zur Anzeige des Abrechnungs- Bildschirm:

```
ABRECHNUNGS-ANZEIGE

BAR                0.00
SCHECK             0.00
F/S TEND           0.00
TOTAL              0.00
```

2. Sie können den Gesamtbetrag des Schubladeninhaltes in einen Zug eingeben, oder die Summe jedes einzelnen Münz- und Scheinfach einzeln eingeben. Geben Sie das Bargeld ein. Indem Sie den Betrag über die Zehner - Tastatur eingeben und anschließend die Taste BAR - TOTAL drücken. Diesen Vorgang können Sie für jeden Nennwert, falls erforderlich, wiederholen. Wenn Sie es wünschen, können Sie auch mit der Taste **X / Druck** die Menge der einzelnen Nennwerte multiplizieren. Die Eingabe kann z.B. lauten **15**, dann die Taste **X / Druck** und dann **1000** und die Taste **BAR - TOTAL**, um 20€ einzugeben.

Ermitteln Sie die Checksumme, indem Sie die Summe über die Zehner - Tastatur eingeben und dann die Taste **SCHECK** drücken. Diesen Vorgang können Sie für jeden Scheck wiederholen.

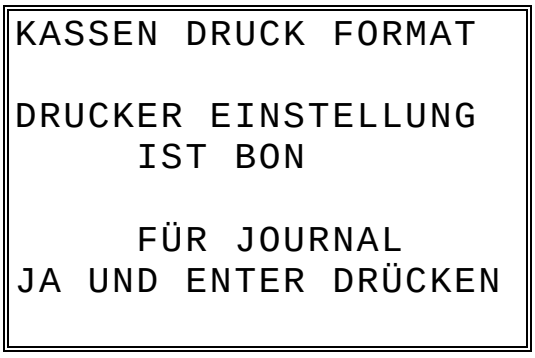
3. Drücken Sie zum Abschluß die Taste BAR - TOTAL, um die Gesamtsumme zu ermitteln. Die Kassierer - Selbstabrechnung wird Ihnen dann im Display angezeigt und auch auf dem Bon ausgedruckt.

```
ABRECHNUNGS-ANZEIGE

EING.BTG          31.00
LADE TTL          17.00

DIFFERENZ        -14.00
```

Kassen Druck Format (BON / JOURNAL)

Sie können den an die ER-600 angeschlossenen Drucker als Bon- oder Journaldrucker programmieren . Wird der Journaldruck aktiviert wird das Klischee oben und unten nicht mitgedruckt. Für den Bondruck wird ein Vorschub gemacht damit der Bon abgerissen werden kann.

1. Im **MANAGER MODUS** die Taste **3** für die Auswahl Bon / Journaldruck:



2. Die Anzeige für den Kassen Druck Format. Taste **JA/NEIN** für Wechsel auf Journaldruck. In der Anzeige wird der jetzige Status angezeigt. Taste **ENTER** für die neue Auswahl.

Stopp Kassen Druck (Bon AN / AUS)

Der Kassendrucker kann mit der STOPP KASSEN DRUCK Funktion ausgeschaltet werden. Ist der Bon ausgeschaltet werden immer Berichte beim Aufruf ausgedruckt.

1. Im **MANAGER MODUS** die Taste **4** für die Auswahl Druck AN /AUS
   reg. druck an/aus

2. Die Anzeige für den STOPP KASSEN DRUCK. Taste **JA/NEIN** für Wechsel auf kein Druck. In der Anzeige wird der jetzige Status angezeigt. Taste **ENTER** für die neue Auswahl.

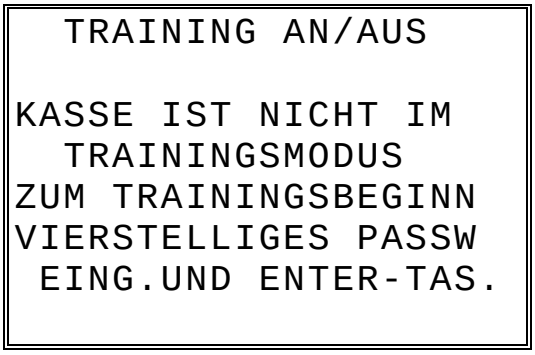
Trainings - Modus

Sie können die Kasse auch im Trainings - Mode betreiben. Zum Beispiel, um zu üben oder neues Personal einzuweisen. Während des Trainings werden die Totale und Zähler nicht weitergeführt.(Siehe auch Druckoptionen und Trainingsbediener in der Bedienerprogrammierung)

Anmerkung: Wird im Trainingsmodus auf Tischen oder Rechnungen gebucht werden die Totale erhöht. Wird der Trainingsmodus beendet bitte alle Rechnungen / Tische abschließen.

Bitte beachten Sie in der Bedienerprogrammierung das Flag : TRAININGS - BEDIENER Wenn dieses Flag gesetzt ist und der Bediener angemeldet wird ist der Bediener im Trainingsmodus.

1. Im **MANAGER MODUS** die Taste **5** für die Auswahl Trainings - Modus.



2. Der **TRAINING AN/AUS** Bildschirm: In der Anzeige wird der jetzige Status angezeigt. Für Trainingsstart das Paßwort und die Taste **ENTER** drücken. (Das Paßwort muß vorher im P - Modus programmiert werden.) Für Trainingsende, Eingabe **0000** und Taste **ENTER**.

Elektronisches Journal

Es ist in der *ER-600* möglich das Elektronische Journal zu aktivieren. Das Elektronische Journal speichert alle Eingaben, die an der Kasse gemacht werden, Sie können dann bei Bedarf ausgedruckt werden. Soll die Funktion genutzt werden, muß in der Speicheraufteilung genügend Speicherplatz freigegeben werden. (siehe "Speicher Aufteilung ") und die relevanten Systemoptionen für das Journal gesetzt werden. (siehe "System Optionen Programmierung" im *Programm Manual*.)

Dieses Programm wird zum kompletten Druck oder für Teilausdrucke des Journals genutzt. Achtung dieses Programm löscht das Journal nicht. Siehe "Löschen des Elektronischen Journal" auf der Seite 78 zum Löschen des Journals.

1. Im **MANAGER MODUS** die Taste **6** für die Auswahl des Elektronisches Journals:

```
   ELETR.JOURNAL   ↓
0.DRUCK KOMP EJ
1.DRUCK NUR BAR
2.DRUCK NUR SCHECK
3.DRUCK NUR KREDIT
4.DRUCK NUR %-FUNK.
5.DRUCK N.EINZ/AUSZ
6.DRUCK NUR RÜCKN.
```

2. Taste **SEITE UNTEN** für die Ansicht der 2. Seite de E.J.

```
    ELETR.JOURNAL  ↑
7.DRUCK NUR EC/VOID
8.DRUCK KEIN VERK
9.DRUCK N.BON-STORNO
00.DRUCK BEDIENER
```

3. Eingabe der Ziffer, die der Auswahl zugeordnet ist. Ist die Auswahl **00** für DRUCK BEDIENER, wird eine Abfrage des Bedieners durchgeführt der Ausgedruckt werden soll.

Nicht gefundene PLU

Sie können eine Liste der neu hinzugefügten PLU im **REGISTER** Mode drucken. Nach Absicherung der Information im **REGISTRIER** Mode können Sie nun die nicht programmierten PLU verkaufen.

Z - Modus

Z - Berichts Modus

- Das Funktionsschloß in die Position **Z** drehen, folgender Bildschirm wird angezeigt:

```
  Z-BERICHTS MODUS
0.Z BERICHTE
1.RESET E.J.
2.PC COMMUNICATION
3.PLU LOOKUP PGM
4.AGE VERIFICATION
5.KP STARTING NO.
6.MIX & MATCH PGM
7.MIX & MATCJ SCAN
8.RESET N.F. PLU
```

Z - Berichte

1. Im Z - Berichts Modus die 0 drücken für die Ausgabe von Z - Berichten:

```
  Z-BERICHTS MODUS
• EINGABE BERICHT#
  FÜR AUSDRUCK
• TASTE ENTER FÜR
  LISTE ANZEIGEN
• TASTE ESC UM
  IM MANAGER MODUS
```

2. Ist die Nummer des Berichts bekannt nur die Nummer eingeben und die Taste **ENTER** drücken. Für die Anzeige der Berichtsliste im Z - Modus nur die Taste **ENTER** drücken, und dann die Nummer des Berichts.

```
Z BERICHTSLISTE PG1↓
0.FINANZBERICHT
1.ZEIT
2.PLU
3.BEDIENER
4.GRUPPEN
5.(31)TAGE
6.BESTAND
```

Taste **SEITE UNTEN** für die nächste Seite der Berichte:

```
Z BERICHTSLISTE PG2↑
7.BEDIENER ZEIT
8.OFF.RECHNUNG
DEC. MIX & MATCH
```

3. Ist ein Bericht ausgewählt, werden die **Z BERICHTS OPTIONEN** angezeigt:

```
Z BERICHTS OPTIONEN
BER#: FINANZBERICHT
1. TYPE  :        0←
   0:TAGL  1:MONAT.
2. 0:DRUCK
0
3. IRC            0
   0:STANDALONE
   1:ALLE 2:AUSWAHL
```

4. Auswahl TYPE (täglich oder monatlich), Druck oder Anzeige, und die Verbundoptionen. Für mehr Informationen siehe nachfolgende Tabelle. Taste **ENTER** für jede Auswahl. Nach der letzten Auswahl wird der Bericht ausgegeben.
5. Wird bei dem Menüpunkt IRC die (2) Auswahl gesetzt, öffnet sich die Auswahl der Kassen:

```
Z BERICHTS OPTIONEN
BER#: FINANZBERICHT
1. TYPE  :        0
   0:TAGL  1:MONAT.
2. 0:DRUCK
0
3. IRC            2
  # 1 2 3 4 5 6 7 8
    J←J N N N N N N
```

6. Taste **JA/NEIN** für jede Kasse im Verbund die in diesem zusammen gefassten Bericht dazugeführt werden soll. Taste **ENTER** für jede Auswahl. Nach der letzten Auswahl wird der Bericht ausgegeben.

Feld	**Beschreibung**
TYPE	Auswahl für X1 oder X2 Bericht sofern vorhanden.
IRC	Auswahl STANDALONE, ALLE, oder AUSWAHL wenn für den ausgewählten Bericht möglich. Wenn AUSWAHL wird aktiviert und es sind nur 3 Kassen im IRC - Verbund aktiv dann wird auch im Auswahl der Drucks nur für die 3 Kassen mit J voreingestellt. Siehe Beispiel: 1 2 3 4 5 6 7 8 J J J N N N N N

Löschen des Elektronischen Journal

Es ist in der *ER-600* möglich das Elektronische Journal zu aktivieren. Das Elektronische Journal speichert alle Eingaben die an der Kasse gemacht werden, sie können dann bei Bedarf ausgedruckt werden. Soll die Funktion genutzt werden muß in der Speicheraufteilung genügend Speicherplatz freigegeben werden. (siehe "Speicher Aufteilung ") und die relevanten Systemoptionen für das Journal gesetzt werden. (siehe "System Optionen Programmierung" im *Programm Manual*.)

Diese Funktion wird benutzt um das E.J. zu löschen. **Achtung das Journal wird nicht ausgedruckt.** Zum Ausdrucken oder Teile des E.Journals, siehe Seite 78.

1. Im Z - Berichts Modus die **1** drücken für das löschen des E.Journals:

```
  LÖSCHE E.JOURNAL

SIND SIE SICHER ?
              NEIN
```

2. Die Abfrage: **SIND SIE SICHER?**. Taste **JA/NEIN** zum Bestätigen mit JA, dann Taste **ENTER** zum löschen des Berichtes.

PC Kommunikation

Um mit einem PC die Kasse zu programieren bzw. Berichte auszulesen muß die Kasse in den PC ONLINE MODUS gesetzt werden.

Die Kasse kann manuell im **Z - Modus** Punkt **2** „**PC-Kommunikation**“ in den ONLINE - Modus gesetzt werden. Oder mit dem Menüpunkt PC - Online Zeit automatisch in den ONLINE - Modus geht. z.B. für Fernabfrage in der Nacht.

Die Schnittstelle muß in den Kommunikationsoptionen konfiguriert werden. Siehe "Service Modus Programmierung" in der *Samsung ER-600 Programmier - Anleitung*.

PLU Lookup Progarm

Sie können bis zu 5 **PLU LOOK UP** Tasten auf der Tastatur hinzufügen (siehe „Funktionstasten hinzufügen“ im „Service Modus Programmieren“). Jede dieser **PLU LOOK UP** Tasten kann zur Auflistung spezifischer PLUs programmiert werden.

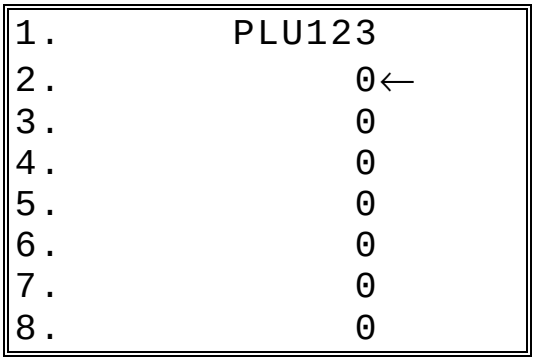
1. Das Funktionsschloß in die Position Z drehen und 3 für **PLU LOOK UP PGM** wählen. Folgender Bildschirm wird angezeigt:

```
  PLU LOOKUP PGM

EINGABE DER
TASTENANZAHL DIE
PROGRAMMIERT WERDEN
SOLL UND MIT ENTER
BESTÄTIGT
 (1-15)        0←
```

2. Geben Sie die Anzahl der **ARTIKELTASTEN** ein, die Sie programmieren wollen und bestätigen Sie durch **ENTER**.

```
1.             0←
2.             0
3.             0
4.             0
5.             0
6.             0
7.             0
8.             0
```

3. Mit dem Kurser an die erste Position der **PLU LOOKUP** Bildschirms gehen, einen Artikel mit entsprechender Nummer eingeben und durch **ENTER** bestätigen. Der Artikel wird angezeigt und der Kurser springt zur nächsten Position.

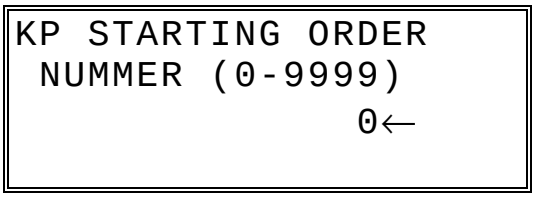


4. Beenden der Auswahl der PLUs für **PLU LOOKUP** – Taste wenn nötig. Wenn Sie einen existierenden **PLU LOOKUP** bearbeiten möchten, drücken Sie **ENTER** um den Cursor zu platzieren.
5. Wenn Sie einen Artikel löschen möchten, platzieren Sie den Cursor an der zu löschenden Zeile und durch **VOID** bestätigen.
6. **ESC** drücken, um zum Menü zurück zu gelangen und die Änderung zu speichern.

KP Starting No.

In vielen Restaurationen drucken mehrere Kassen zur gleichen Zeit am Küchendrucker. Diese Datei erlaubt es dem Nutzer, eine Reihenfolge der Druckordnung festzulegen und dem Personal nachzuverfolgen, woher der Ursprungsbon kommt.

1. Das Funktionsschloß in der Position Z → 5 drücken und in das Menü **KP STARTING ORDER No** zu gelangen. Auf dem Display wird folgendes angezeigt:

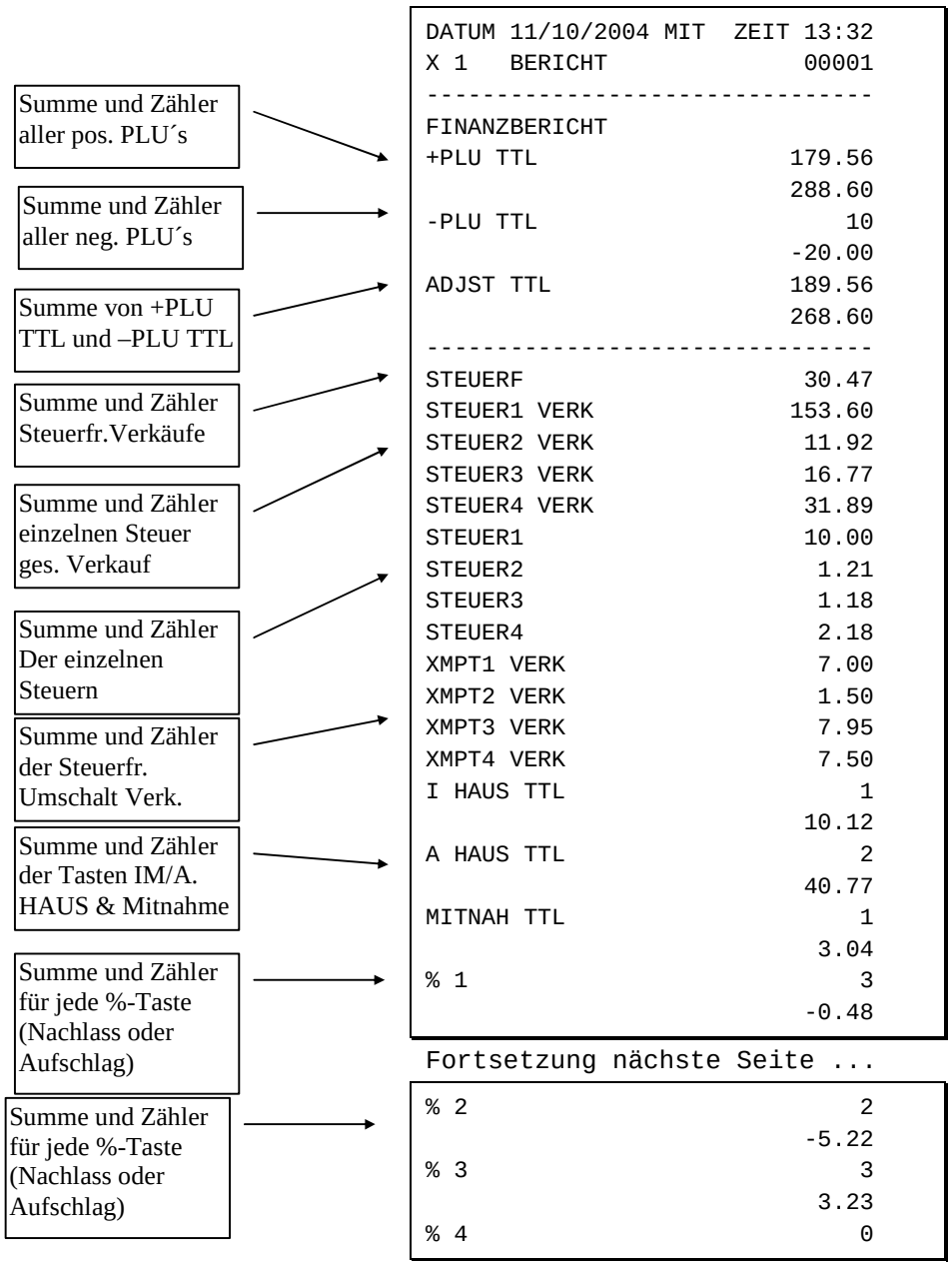


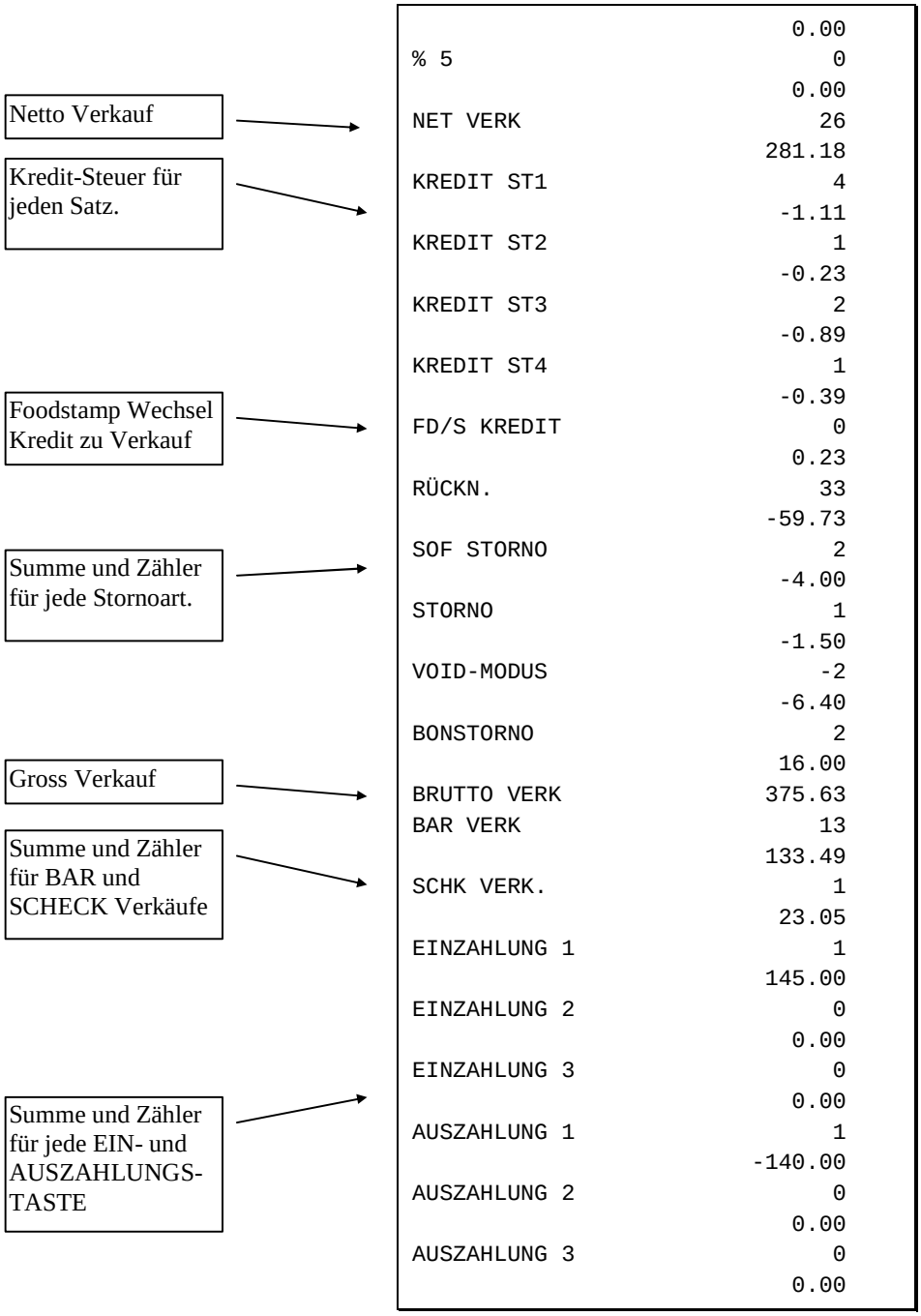
2. Eingabe der Bestellnummer mit welcher begonnen werden soll und bestätigen durch **ENTER**.
3. Sehen Sie diese Nummer bei jeder Kasse.

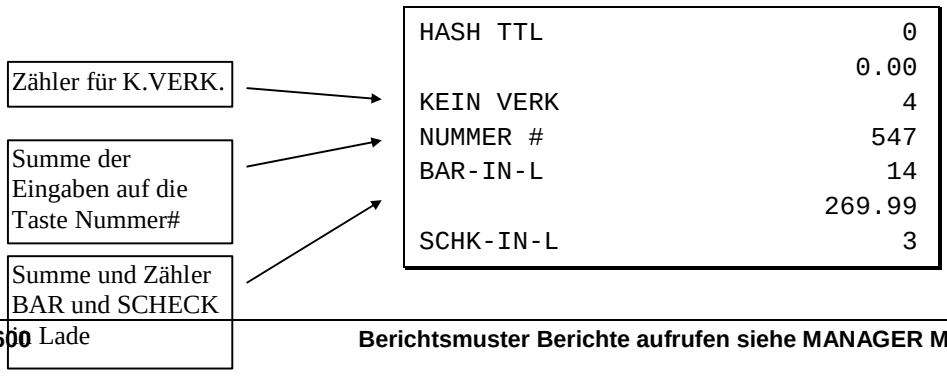
Berichtsmuster

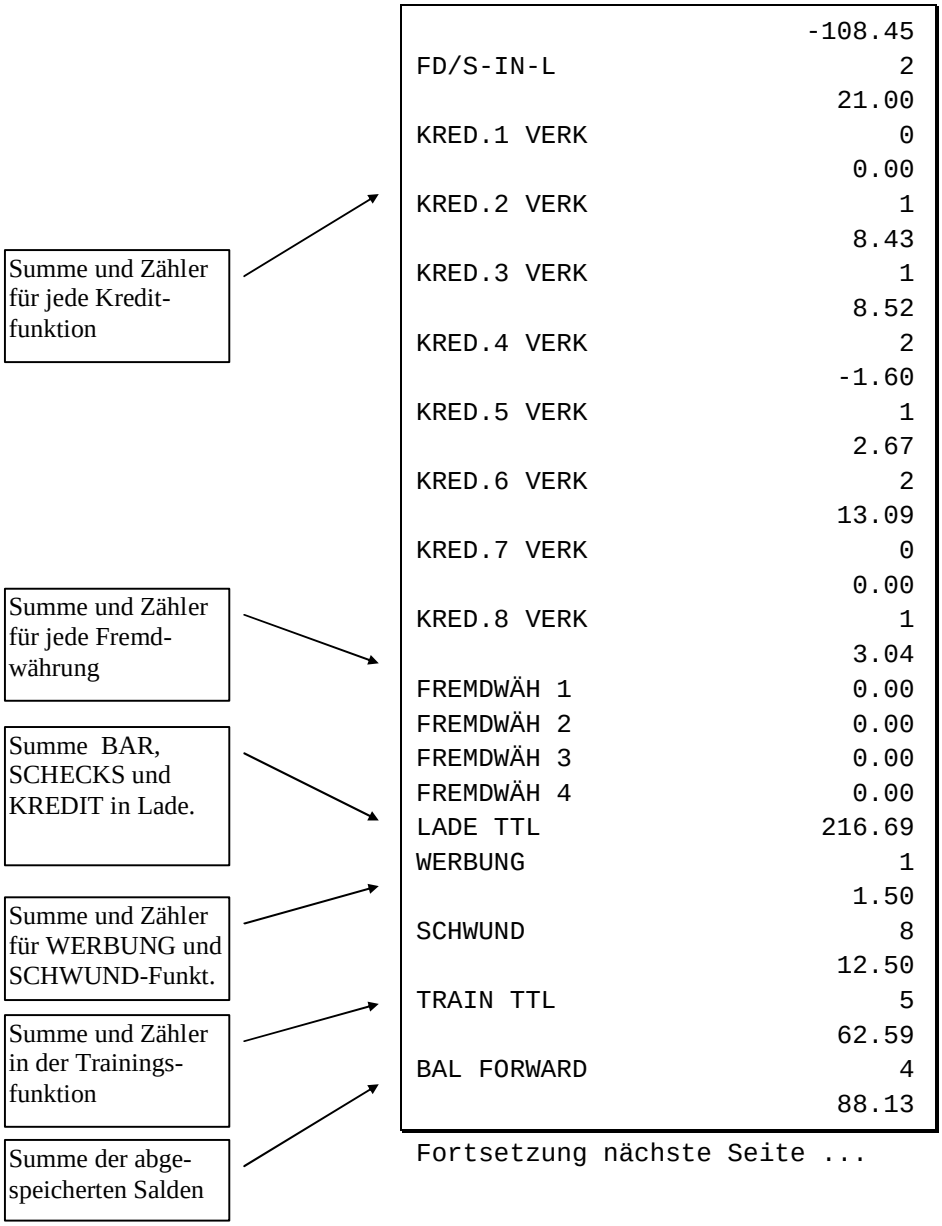
Berichte aufrufen siehe MANAGER MODUS, Z MODUS

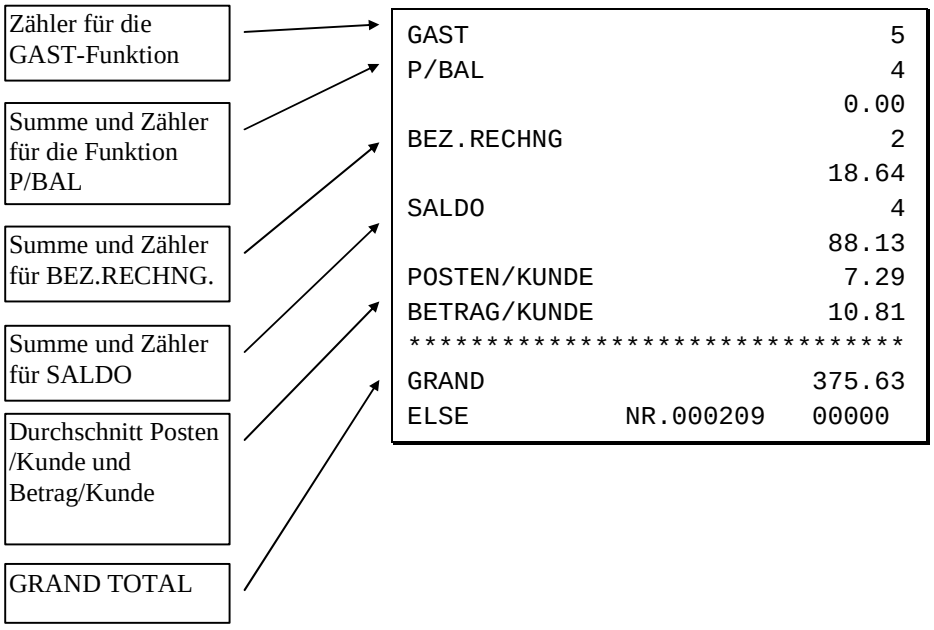
Finanzen



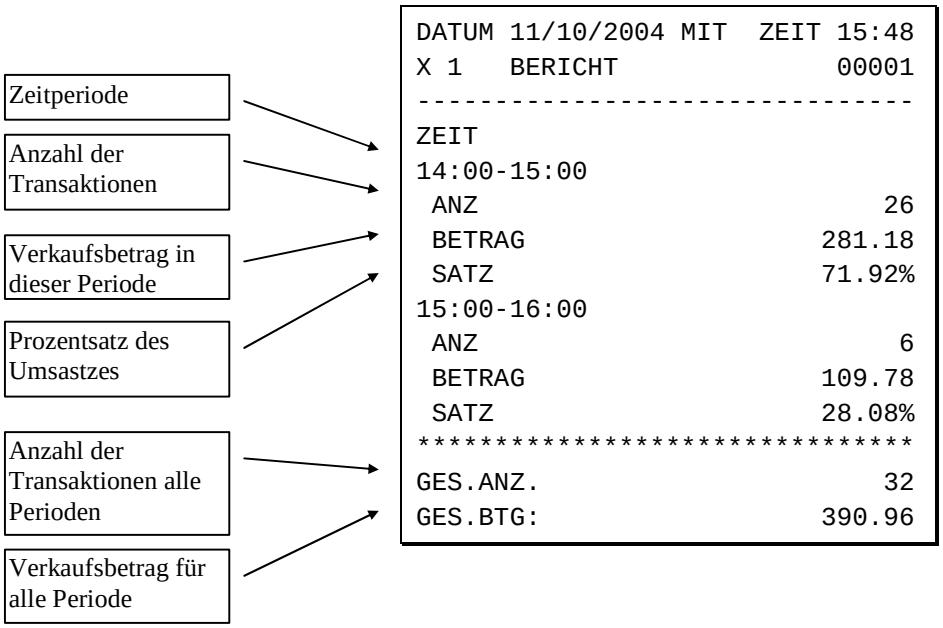

Netto Verkauf
Kredit-Steuer für jeden Satz.
Foodstamp Wechsel Kredit zu Verkauf
Summe und Zähler für jede Stornoart.
Gross Verkauf
Summe und Zähler für BAR und SCHECK Verkäufe
Summe und Zähler für jede EIN- und AUSZAHLUNGS-TASTE
0.00
% 5 0
0.00
NET VERK 26
281.18
KREDIT ST1 4
-1.11
KREDIT ST2 1
-0.23
KREDIT ST3 2
-0.89
KREDIT ST4 1
-0.39
FD/S KREDIT 0
0.23
RÜCKN. 33
-59.73
SOF STORNO 2
-4.00
STORNO 1
-1.50
VOID-MODUS -2
-6.40
BONSTORNO 2
16.00
BRUTTO VERK 375.63
BAR VERK 13
133.49
SCHK VERK. 1
23.05
EINZAHLUNG 1 1
145.00
EINZAHLUNG 2 0
0.00
EINZAHLUNG 3 0
0.00
AUSZAHLUNG 1 1
-140.00
AUSZAHLUNG 2 0
0.00
AUSZAHLUNG 3 0
0.00
Fortsetzung nächste Seite ...


Zähler für K.VERK.
Summe der Eingaben auf die Taste Nummer#
Summe und Zähler BAR und SCHECK
HASH TTL 0
0.00
KEIN VERK 4
NUMMER # 547
BAR-IN-L 14
269.99
SCHK-IN-L 3

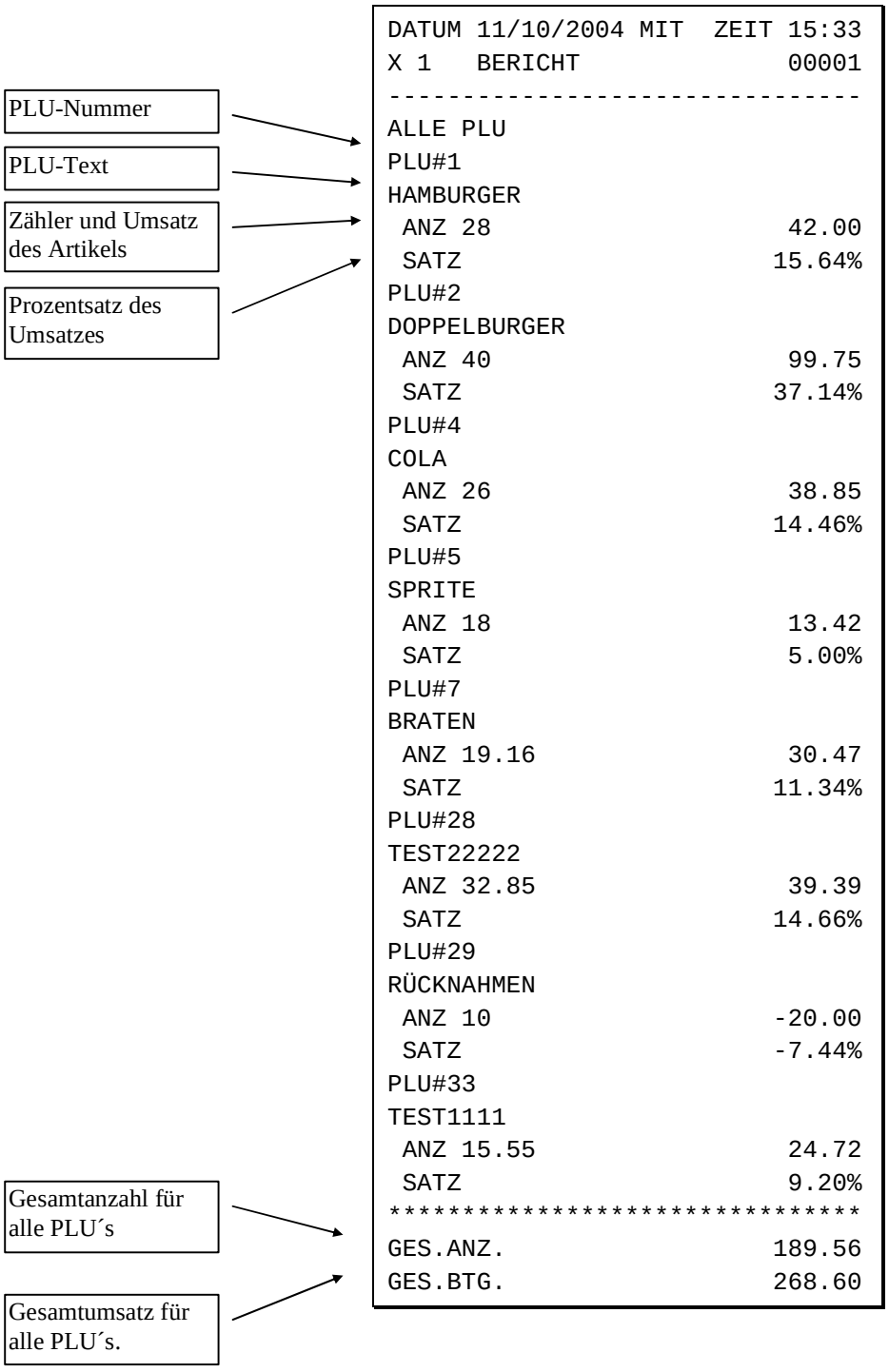

Summe und Zähler für jede Kredit-funktion
Summe und Zähler für jede Fremd-währung
Summe BAR, SCHECKS und KREDIT in Lade.
Summe und Zähler für WERBUNG und SCHWUND-Funkt.
Summe und Zähler in der Trainings-funktion
Summe der abge-speicherten Salden
-108.45
FD/S-IN-L 2
21.00
KRED.1 VERK 0
0.00
KRED.2 VERK 1
8.43
KRED.3 VERK 1
8.52
KRED.4 VERK 2
-1.60
KRED.5 VERK 1
2.67
KRED.6 VERK 2
13.09
KRED.7 VERK 0
0.00
KRED.8 VERK 1
3.04
FREMDWÄH 1 0.00
FREMDWÄH 2 0.00
FREMDWÄH 3 0.00
FREMDWÄH 4 0.00
LADE TTL 216.69
WERBUNG 1
1.50
SCHWUND 8
12.50
TRAIN TTL 5
62.59
BAL FORWARD 4
88.13
Fortsetzung nächste Seite ...


Zähler für die GAST-Funktion
Summe und Zähler für die Funktion P/BAL
Summe und Zähler für BEZ.RECHNG.
Summe und Zähler für SALDO
Durchschnitt Posten /Kunde und Betrag/Kunde
GRAND TOTAL
GAST 5
P/BAL 4
0.00
BEZ.RECHNG 2
18.64
SALDO 4
88.13
POSTEN/KUNDE 7.29
BETRAG/KUNDE 10.81
****
GRAND 375.63
ELSE NR.000209 00000

Zeit

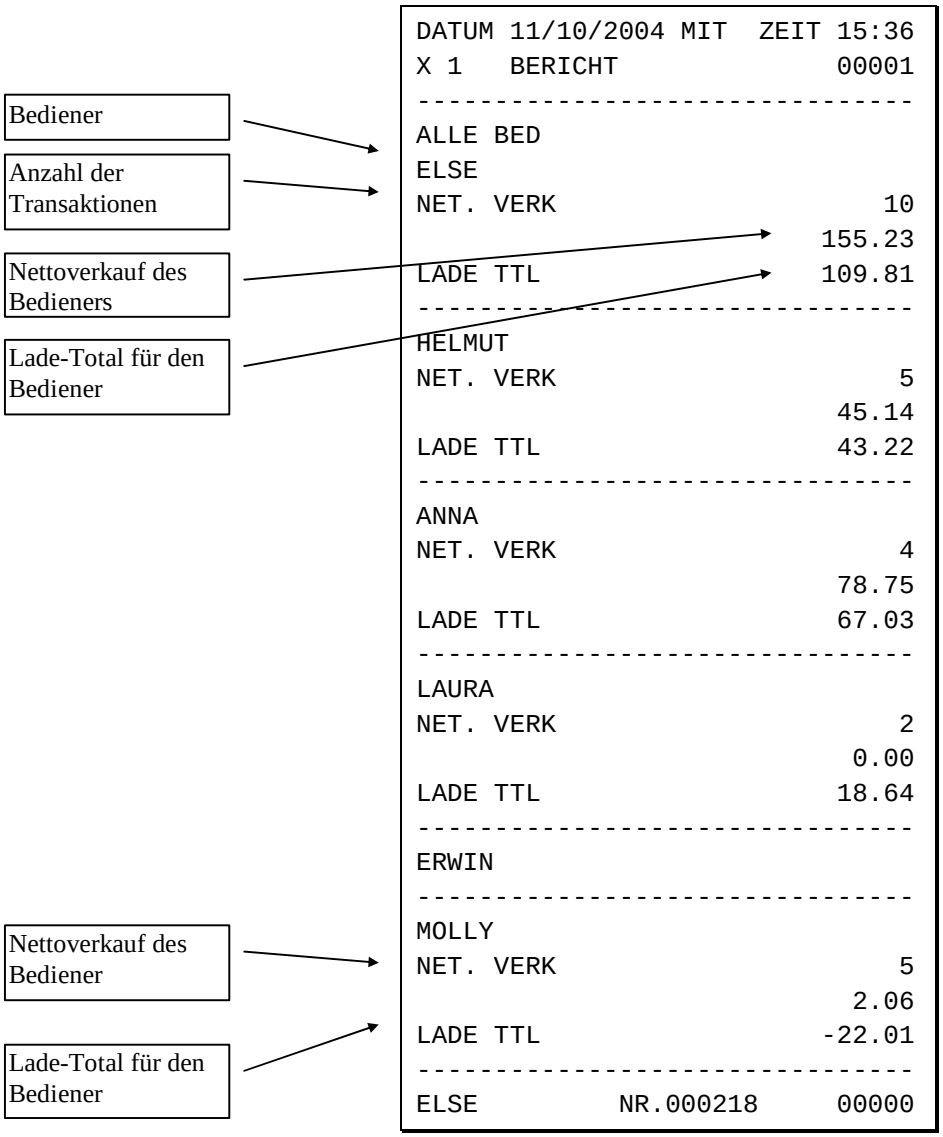

Zeitperiode
Anzahl der Transaktionen
Verkaufsbetrag in dieser Periode
Prozentsatz des Umsastzes
Anzahl der Transaktionen alle Perioden
Verkaufsbetrag für alle Periode
DATUM 11/10/2004 MIT ZEIT 15:48
X 1 BERICHT 00001
ZEIT
14:00-15:00
ANZ 26
BETRAG 281.18
SATZ 71.92%
15:00-16:00
ANZ 6
BETRAG 109.78
SATZ 28.08%
GES.ANZ. 32
GES.BTG: 390.96

PLU

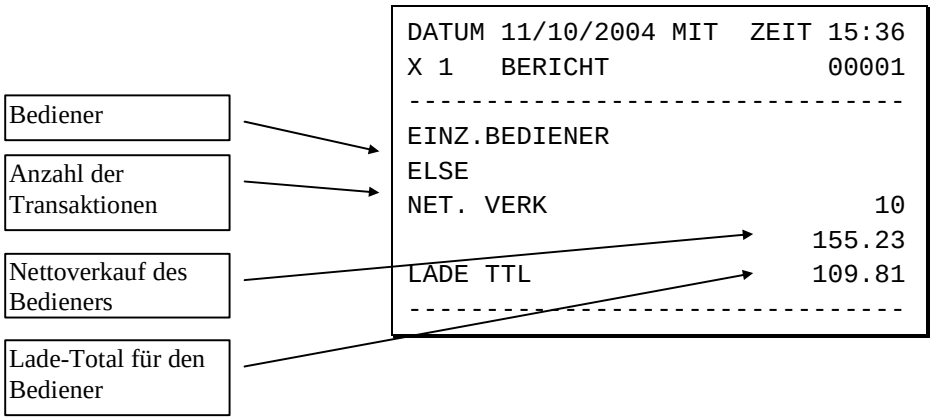

PLU-Nummer
PLU-Text
Zähler und Umsatz des Artikels
Prozentsatz des Umsatzes
Gesamtanzahl für alle PLU´s
Gesamtumsatz für alle PLU´s.
DATUM 11/10/2004 MIT ZEIT 15:33
X 1 BERICHT 00001
ALLE PLU
PLU#1
HAMBURGER
ANZ 28 42.00
SATZ 15.64%
PLU#2
DOPPELBURGER
ANZ 40 99.75
SATZ 37.14%
PLU#4
COLA
ANZ 26 38.85
SATZ 14.46%
PLU#5
SPRITE
ANZ 18 13.42
SATZ 5.00%
PLU#7
BRATEN
ANZ 19.16 30.47
SATZ 11.34%
PLU#28
TEST22222
ANZ 32.85 39.39
SATZ 14.66%
PLU#29
RÜCKNAHMEN
ANZ 10 -20.00
SATZ -7.44%
PLU#33
TEST1111
ANZ 15.55 24.72
SATZ 9.20%
GES.ANZ. 189.56
GES.BTG. 268.60

Bediener

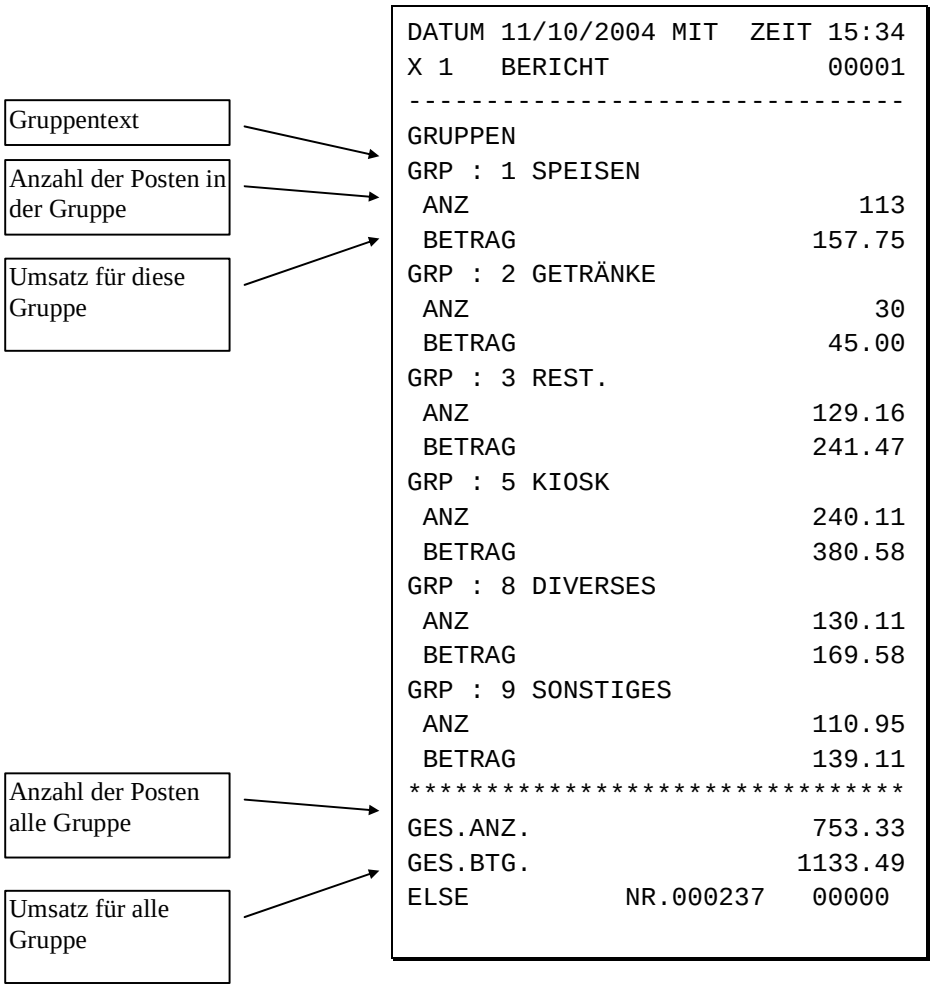
Anmerkung: Die Summen BAR, SCHECK und KREDIT in Lade, können pro Bediener ausgedruckt werden. P-Modus: Druckoptionen „Drucke Transaktionen im Bedienerbericht“



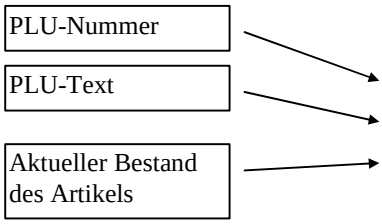
Einzelne Bediener



Gruppen

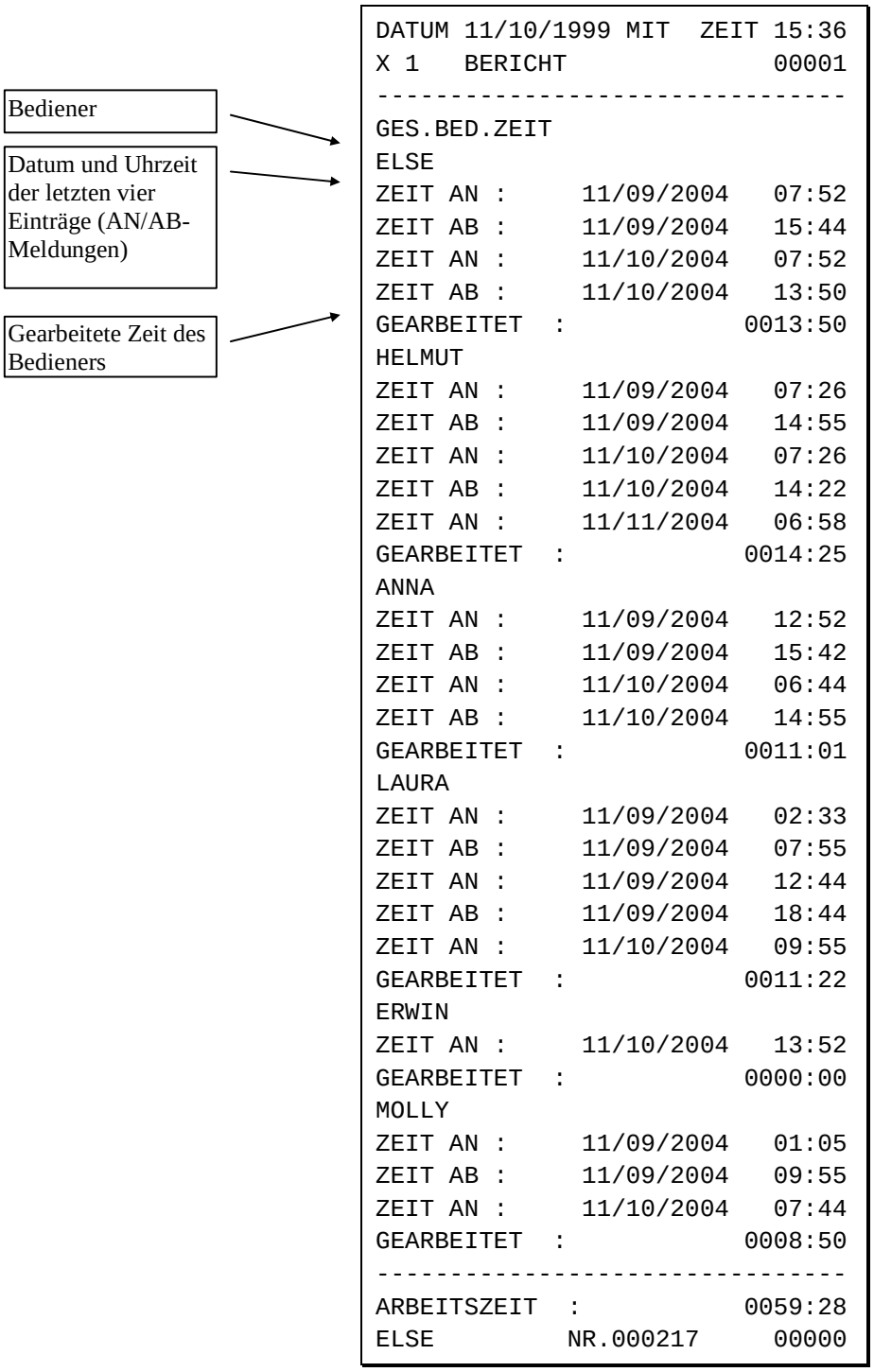

Gruppentext
Anzahl der Posten in der Gruppe
Umsatz für diese Gruppe
Anzahl der Posten alle Gruppe
Umsatz für alle Gruppe
DATUM 11/10/2004 MIT ZEIT 15:34
X 1 BERICHT 00001
GRUPPEN
GRP : 1 SPEISEN
ANZ 113
BETRAG 157.75
GRP : 2 GETRÄNKE
ANZ 30
BETRAG 45.00
GRP : 3 REST.
ANZ 129.16
BETRAG 241.47
GRP : 5 KIOSK
ANZ 240.11
BETRAG 380.58
GRP : 8 DIVERSES
ANZ 130.11
BETRAG 169.58
GRP : 9 SONSTIGES
ANZ 110.95
BETRAG 139.11
GES.ANZ. 753.33
GES.BTG. 1133.49
ELSE NR.000237 00000

Bestand

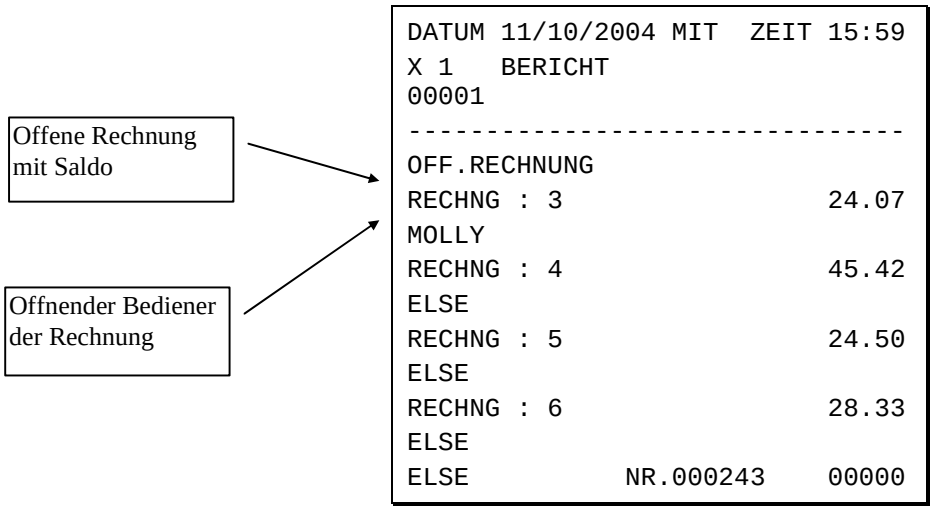



```
DATUM 11/10/2004 MIT  ZEIT 15:47
X 1   BERICHT              00001
--------------------------------
GES.PLU BESTAND
PLU#1
HAMBURGER
 ANZ                         26
PLU#2
DOPPELBURGER
 ANZ                         15
PLU#7
BRATEN
 ANZ                      25.96
PLU#28
TEST1111
 ANZ                    1488.47
PLU#33
SONSTIGES
 ANZ                     161.25
ELSE          NR.000228    00000
```

Bediener Zeitbericht



Offene Rechnungen



Besondere Merkmale

Programmierung

Wenn Sie das Währungssymbol oder besondere Zeichen programmieren möchten

Programmieren Sie wie folgt:

1. Zum Beispiel zum ändern des Währungssymbols.
   Eingabe der druck Option.
2. Eingabe **„00“** beim Währungsprogrammierungspunkt.

   00
3. Auswahl des entsprechenden Zeichens und Bestätigung durch **ENTER.**